

Le Guide N°1 pour l'ami  
Nanar le Grand. Avec ses  
excuses pour la mèche coupée!

Jean Jugeas

La partie littéraire félicite la partie graphique

Jean Marie

Conf. Fesselet

Jean-Jacques BOIMOND  
Bernard WIETLISBACH

en collaboration avec

Mlle Caroline SCHAEFFER  
MM Jean-Marie BOIMOND  
Alain CALAME  
Jean-Jacques CHEVALLEY  
Jean-Marie FESSELET  
Michel PIOLA

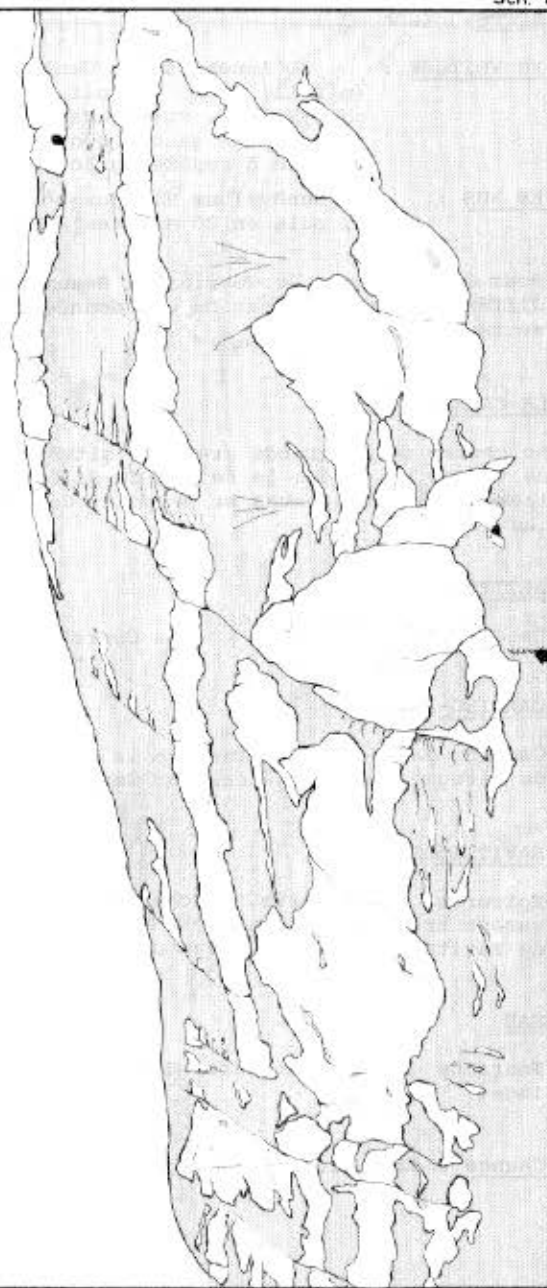
GENÈVE 1976

Nous tenons à remercier tous ceux qui nous ont aidé,  
par la précision de leurs renseignements, à la  
réalisation de cet ouvrage.

En particulier : MM

MARCELIN	BARTHASSAT
CHRISTIAN	DALPHIN
ITALO	GAMBONI
CLAUDE	REDARD
DOMINIQUE	ROULIN

LA REGION DES VARAPPES



## ACCES (sch. 2)

**EN VOITURE :** D'Annemasse ou Genève (carte Michelin N°23 (pli 11) ou No 74 (pli 6), atteindre Collonges-sous-Salève. Puis, avant le hameau du Coin, s'engager à gauche dans une carrière désaffectée (facile à repérer grâce au Refuge du Salève.)

**EN BUS :** De Genève (bus H), jusqu'à la douane de Croix-de-Rozon, puis en 20 minutes à pied.

Pour les secteurs de Veyrier et Beaumont, dont l'accès est différent, une explication est donnée au début de chaque secteur.

## LA CARRIÈRE

Au centre de la grande gravière située au-dessus de Collonges, se trouve un café : le Refuge du Salève. C'est le lieu de ralliement des varappeurs et le point de départ de presque toutes les varappes.

## ALTITUDE

La Carrière : 650 m. La Corratèrie (sommet) : 1210 m.

## CAMPING-BIVOUAC

Camping gardé à 200 mètres de la Carrière. Plusieurs places de bivouac sont signalées sur les schémas.

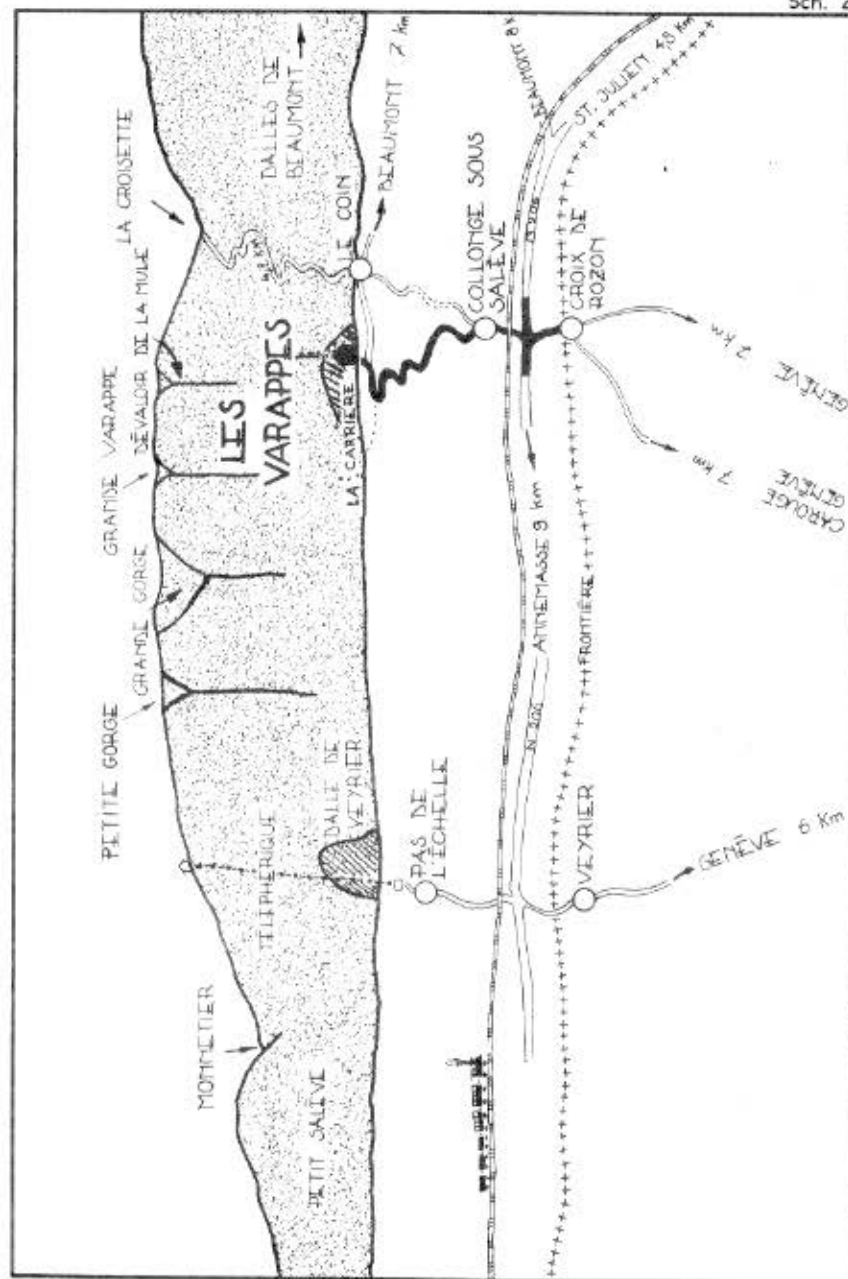
## RAVITAILLEMENT

Épicerie, boulangerie, boucherie, pharmacie, quincaillerie, garage etc... à Collonges ou au Pas de l'Échelle. Possibilités de ravitaillement au hameau du Coin ou au village de Beaumont.

## EAU

Fontaine dans la Carrière. Beaumont et Veyrier : dans le village.

**Change :** dans divers commerces à la frontière.



## DIVISION DES SECTEURS (sch. 3)

L'ensemble des varappes a été divisé en 12 secteurs, en fonction du relief.

## EQUIPEMENT

Les voies sont en général équipées. Il est regrettable que certains grimpeurs détériorent les voies en enlevant les pitons en place. Dans chaque description, si nécessaire, nous indiquerons au mieux le nombre de pitons et le matériel à prendre.

## HORAIRES

Les temps sont comptés pour une cordée de deux grimpeurs.

## COTATIONS

Grâce à la collaboration des meilleurs grimpeurs habitués du Salève, nous pouvons donner des cotations précises, suivant les normes classiques.

Escalade libre :

- I - F ..... Facile
- II - PD ..... Peu difficile
- III - AD ..... Assez difficile
- IV - D ..... Difficile
- V - TD ..... Très difficile
- VI - ED ..... Extrêmement difficile

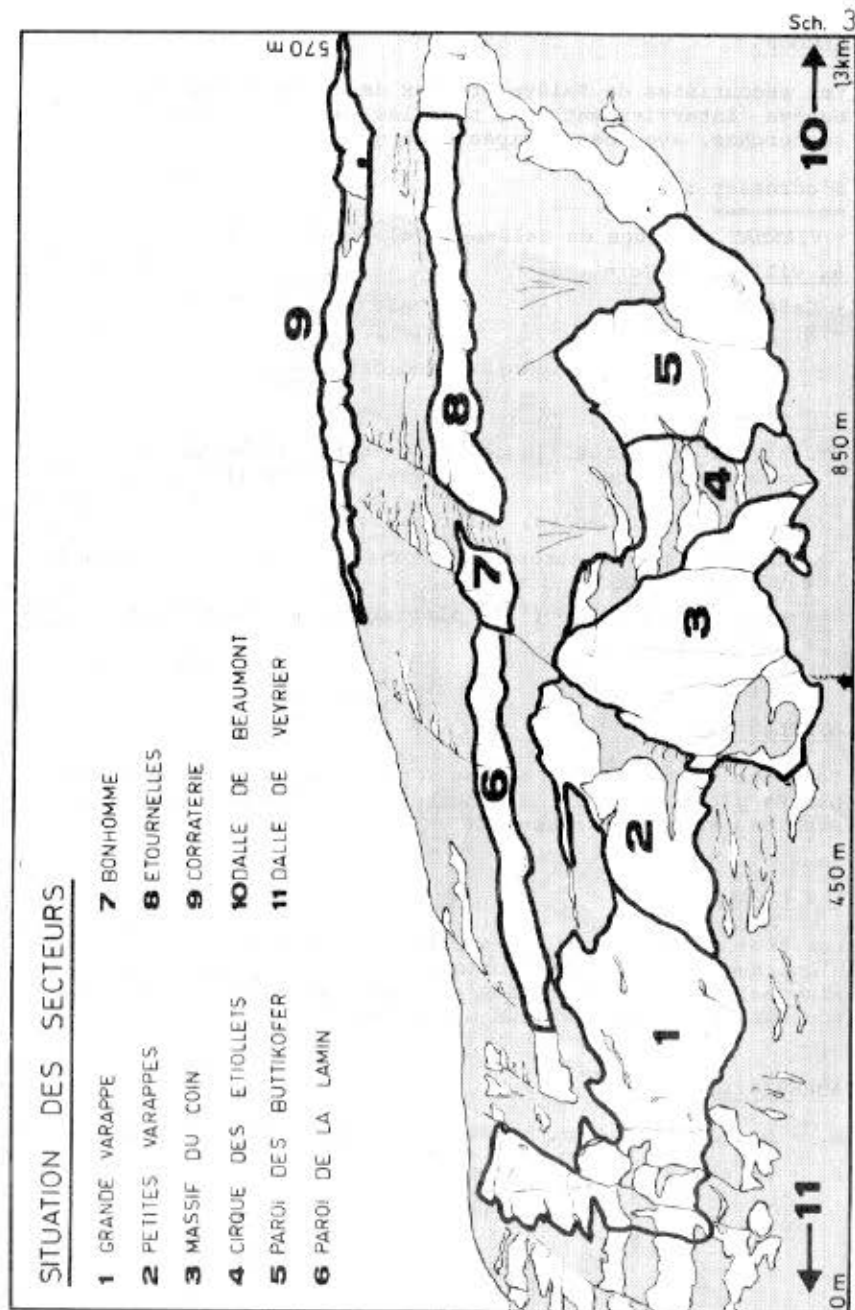
avec les précisions habituelles : + ou -.

Escalade artificielle :

A1 A2 A3 A4

## ROCHER

Le rocher est calcaire, souvent très lisse et glissant. Très vite dangereux en cas de pluie.



## SECOURS

Les secouristes du Salève et ceux de Montagne Secours de Genève interviennent dans tous les cas d'accidents ou de recherches, avec des équipes très qualifiées.

### S'adresser :

-----  
- VIANNAY = Refuge du Salève    Tel. : 43 63 34

### Au village du Coin :

- Café Lachenal                    Tel. : 43 60 49  
- M. Paul Dromard                Tel. : 43 63 45

De Genève, indicatif 023.

### A Genève :

- Centrale de police, laquelle se charge d'alerter :  
- Montagne Secours                Tel. : 27 51 11

Du Salève pour Genève, indicatif :

Composer le 19 - attendre la tonalité continue - puis, le 41.22 et le numéro désiré.

Pour Beaumont et Veyrier, alerter les mêmes numéros.

## APPELLATIONS

Tous les noms retenus, de lieux ou de voies, sont ceux employés par l'ensemble des habitués ou, ceux donnés par les premiers ascensionnistes.

## LES ETOILES \*\*\*

Les étoiles données dans la liste de voies de chaque secteur n'ont aucun caractère technique. Elles donnent un aperçu des plus belles voies et/ou des plus intéressantes .... qui ne sont pas toujours les plus parcourues.

## ABREVIATIONS

h. = heure	m. = mètre	P.E. = piton expansion
R = relais	min. = minute	mousqu. = mousqueton
	sch. = schéma	



Voie des Choux-Fleurs

## SECTEUR N°1 GRANDE VARAPPE

- \*\* LA GRANDE VARAPPE AD
- CHEMINÉE DU PALAVET TD
- DIEDRE DU PALAVET TD
- BARRE DU PALAVET ED
- FACE DE L'EVORSE ED
- TRAINEES BLANCHES ED
- \* FRANKENSTEIN ED
- MIROIR DU SAUT GONET ED
- \*\* PILIER DE LA CATHEDRALE TD+

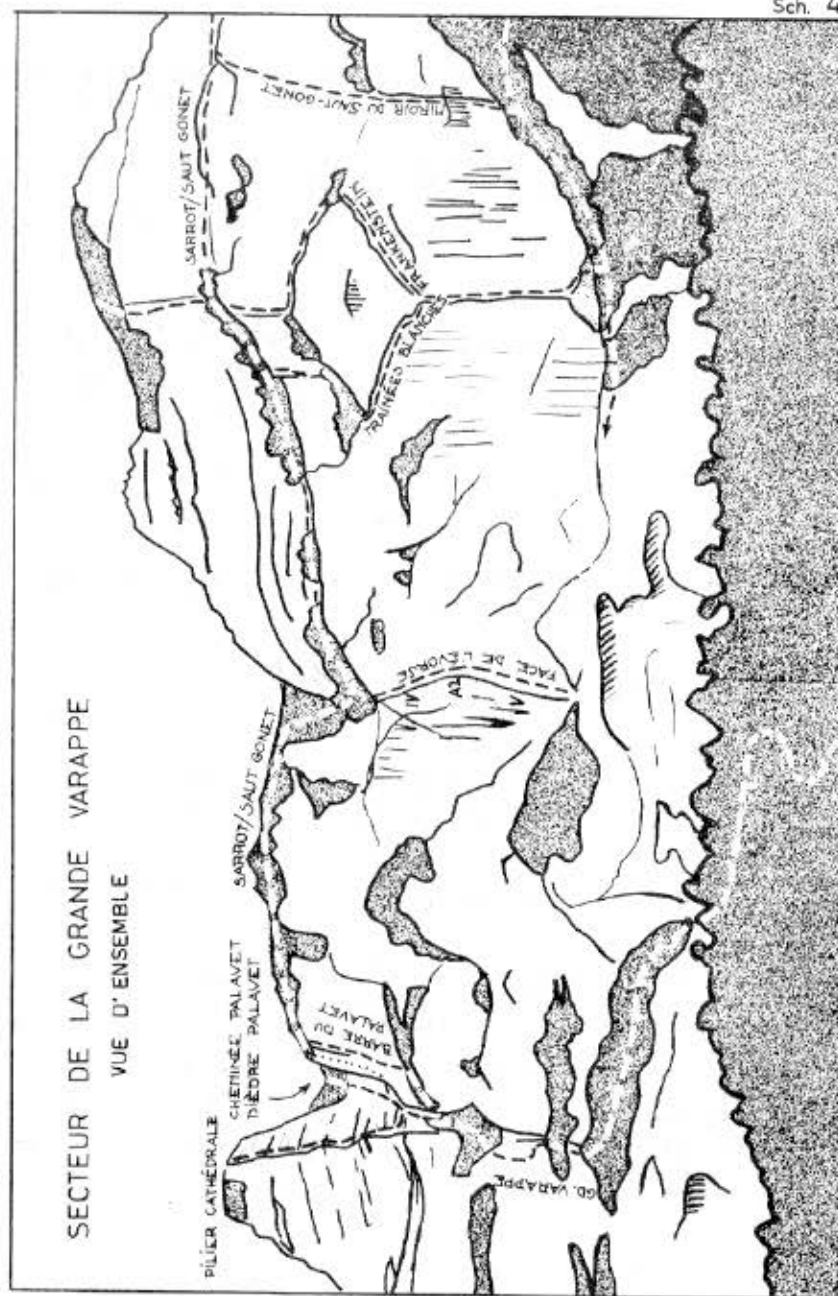
### SECTEUR DE LA GRANDE VARAPPE (sch. 4)

Il est délimité par la gorge de la Grande Varappe à gauche, et par le Feuillet à droite. Il est formé par une gorge coupant le Salève de bas en haut et par des parois verticales à droite. La plupart des itinéraires du secteur sont assez peu fréquentés, quoique intéressants. Ce sont principalement des voies TD, ou ED, tracées dans de hautes parois (jusqu'à 200 mètres pour la Frankenstein). On y accède en suivant d'abord une route non goudronnée, partant à hauteur du camping et menant à la décharge publique. Après 250 mètres, suivre à droite, un sentier marqué de rouge. Pour les voies : Evorse, Trainées Blanches, Frankenstein, suivre la voie d'accès du Feuillet puis, tirer à gauche.

DESCENTE      Corratérie - Orjobet.      Etiollets.  
                   Corratérie - Etournelles <      Chavardon.

### BARRE DU PALAVET (sch. 4 6)

TD+, 70 m., pitons, mousqu., étriers, 1 h 30. Peu parcouru. Gagner le cirque du Palavet puis, un éperon à droite de celui-ci. Par une vire atteindre une cheminée (II). La gravir et tirer à droite. Franchir un râteau de chèvre. Traverser à gauche 3 mètres (VI). Monter droit jusqu'à un piton (VI-), et atteindre une vire. R1. (IV+), vers un pin. S'élever par une fissure (A1) et tirer vers la gauche (V) arbre. S'élever droit (A1), puis franchir une cuvette (A1). Faire le R2 sur une terrasse à gauche. Suivre une fissure (IV+), et atteindre une vire herbeuse. R3 (à droite). Revenir vers la gauche et franchir une cheminée (A1 puis IV+). Franchir un toit (A2). Sortir droit (V) et atteindre la vire Sarrot-Saut Gonet.



## LE PILIER DE LA CATHEDRALE (sch. 5)

TD+, 100 m., 20 mousqu., quelques pitons, 2 ou 3 coins de bois, étriers, 4 h. Très belle voie, bon rocher sauf dans le premier ressaut. Assez fréquenté.

Ce pilier est très évident. Il borde la rive droite de la Grande Varappe, au-dessus du pas du Rouleau. Gagner le pied du pilier par une vire et attaquer légèrement sur la gauche. Franchir un toit, puis une fissure délitée. Gagner une terrasse à droite. R1.(7 pitons). Franchir un mur et gagner une bonne plate-forme. R2.(2 pitons). (Accès possible). S'élever dans une dalle, traverser à droite et rejoindre une large vire herbeuse. R3.(3 pitons). (Accès possible). Gravier à droite un court dièdre. R4. S'élever à peu près sur le fil du pilier par deux dièdres et, gagner une terrasse. R5.(2 pitons). Gravier un dièdre jaune caractéristique, barré d'un toit que l'on contourne par la droite. Atteindre une terrasse. R6.(5 à 8 pitons et coins de bois). Revenir à gauche, contourner l'éperon et gravier un dièdre. R7.(2 pitons). Franchir à droite un mur jaune en rocher assez bizarre et, sortir dans les prairies sommitales. R8. Un sentier mène au sommet du Salève.

VARIANTE a) : On peut sortir par la droite en empruntant un dièdre en molasse - curieux -!

## FACE DE L'EVORSE (sch. 4)

TD+, 90 m., 13 plaquettes PE, pitons, étriers, 3 h. Intéressant, assez peu fréquenté.

Suivre le chemin menant au Feuillet. Une cinquantaine de mètres avant cette voie, traverser à gauche et suivre sensiblement le pied des parois. Traverser des éboulis et venir sous une grotte.(Grotte de l'Evorse). La voie débute vers un arc rocheux peu solide. Passer sous celui-ci et gravier une dalle lisse. Par un dièdre, atteindre une niche à gauche. Tirer à droite, monter droit et relayer sur une vire (arbre) à gauche. R1. Gravier une fissure, tirer à gauche, franchir un toit et relayer après une fissure dans une petite niche inconfortable. R2. S'élever droit jusqu'à un toit, l'éviter par une dalle à droite. R3 (arbre). Franchir une dalle et une fissure peu solide puis, un bloc surplombant et gagner une niche. En sortir par la gauche et, revenir ensuite à droite d'un pilier. Atteindre une cuvette, la franchir et atteindre la vire Sarrot-Saut Gonet par des gradins.

VARIANTE : Dans la dernière longueur une série de dalles verticales mènent directement de la niche à la cuvette.



LA GRANDE VARAPPE (sch. 6 )

AD., 4 mousqu., 2 à 3 h. Assez fréquenté. Passage "historique". C'est de cette gorge que vient le terme varappe.

Du virage face au camping, suivre 250 mètres la route forestière. Prendre à droite le sentier marqué en rouge. Il mène à un petit ressaut. Le franchir obliquement à droite puis, prendre à gauche un sentier jusqu'à une dalle lisse et souvent mouillée (petite cascade). La traverser (2 pitons) et suivre la vire terreuse. Gravier un ressaut (le petit mur). R1. (piton, IV-). S'élever en diagonale à gauche dans une dalle fissurée (le grand mur). R2. (3 pitons, III+). Traverser 5 mètres à droite et franchir un petit ressaut. Par un sentier traversant le lit d'un ruisseau, gagner un petit cirque rocheux : le pas du Rouleau.

\* Si l'on continue à droite, on atteint un cirque plus grand et la barre du Palavet.\*  
Franchir le pas du Rouleau en suivant une vire à gauche, contourner l'arête puis en gravissant le flanc de l'éperon. R4. (III). (On peut aussi franchir directement le pas du Rouleau par une fissure verticale.) (V+, exposé). Remonter la rive gauche du ruisseau. Les parois se resserrent. On arrive au Gazomètre, petit cirque de rocher noir. Le franchir sur la gauche (chaîne). Le sentier s'élève à travers bois, passe sous une arche naturelle et débouche au sommet du Salève.

CHEMINÉE DU PALAVET (sch. 6 )

TD, 50 m., 12 mousqu., 5 pitons, 1 h. Très peu fréquenté,

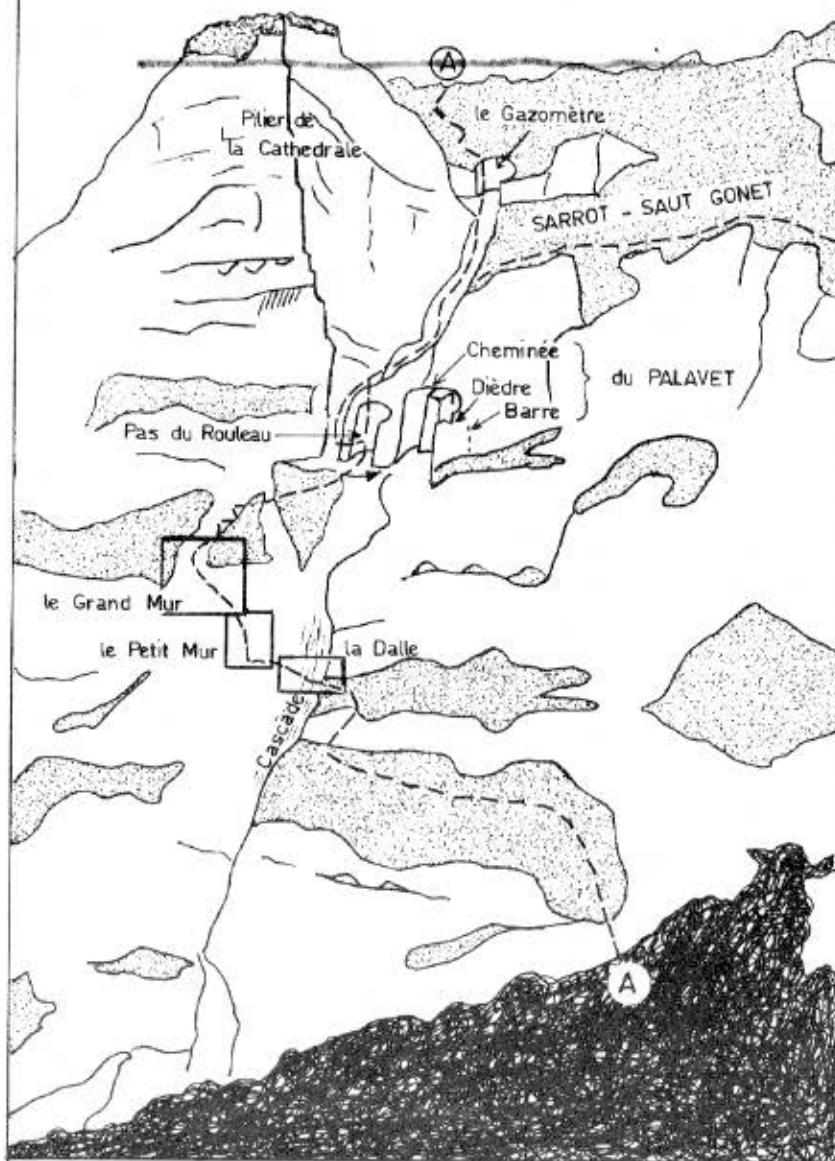
Avant le Pas du Rouleau, tirer 50 mètres à droite, jusqu'à un cirque rocheux. Gravier la cheminée au milieu de celui-ci. Relayer sur un bloc. Par des gradins rejoindre la Vire Sarrot-Saut Gonet.

DIEDRE DU PALAVET (sch. 6 )

TD., pitons, mousqu., 1 h15.

Sur la droite de la cheminée du Palavet, s'ouvre un dièdre. Il peut se graver.

① GRANDE VARAPPE AD





## LES TRAINÉES BLANCHES (sch. 7)

ED, 160 m., 25 plaquettes PE, pitons, étriers, corde de 80 m, 4 h. En partie équipé, peu parcouru.

Suivre le chemin du Feuillet. Une cinquantaine de mètres avant cette voie, traverser à gauche. Passer sous le Miroir du Saut Gonet, et longer la paroi à 15 mètres environ du sol. Atteindre une vire et se rendre à sa gauche. Par une fissure, gagner une seconde vire puis, un arbre. Atteindre à gauche une terrasse. R1. S'élever sur la gauche d'une dalle et revenir sur une petite vire. Monter 3 mètres. R2. sur étriers. Gravier un mur et relayer dans une niche à gauche. R3. (le R2 peut s'éviter, longueur de 45 m.). Franchir un mur à gauche et traverser 20 mètres à gauche, graver un petit ressaut. Tirer toujours à gauche et, par un nouveau mur, gagner une bonne vire. R4. Revenir par des zones gazonnées vers la droite, jusqu'à un dièdre. R5. D'un arbre, prendre une vire à gauche menant au dièdre. Le graver et, sortir près de la Vire Sarrot-Saut Gonet.

VARIANTE : Atteindre tout droit le R1.

## LA FRANKENSTEIN (sch. 7)

ED, 160 m. Même matériel que pour les Trainées Blanches. Assez peu parcouru.

Du R3 des Trainées Blanches, repartir à droite et s'élever en oblique. R4. sur étriers. Continuer un peu à droite puis, s'élever obliquement à gauche. R5. Continuer à grimper vers la gauche. R6. (arbres). S'élever alors à peu près droit jusqu'à une terrasse herbeuse. R7. Gagner facilement la vire Sarrot-Saut Gonet. R8. Une dernière longueur peut être effectuée au-dessus des vires.

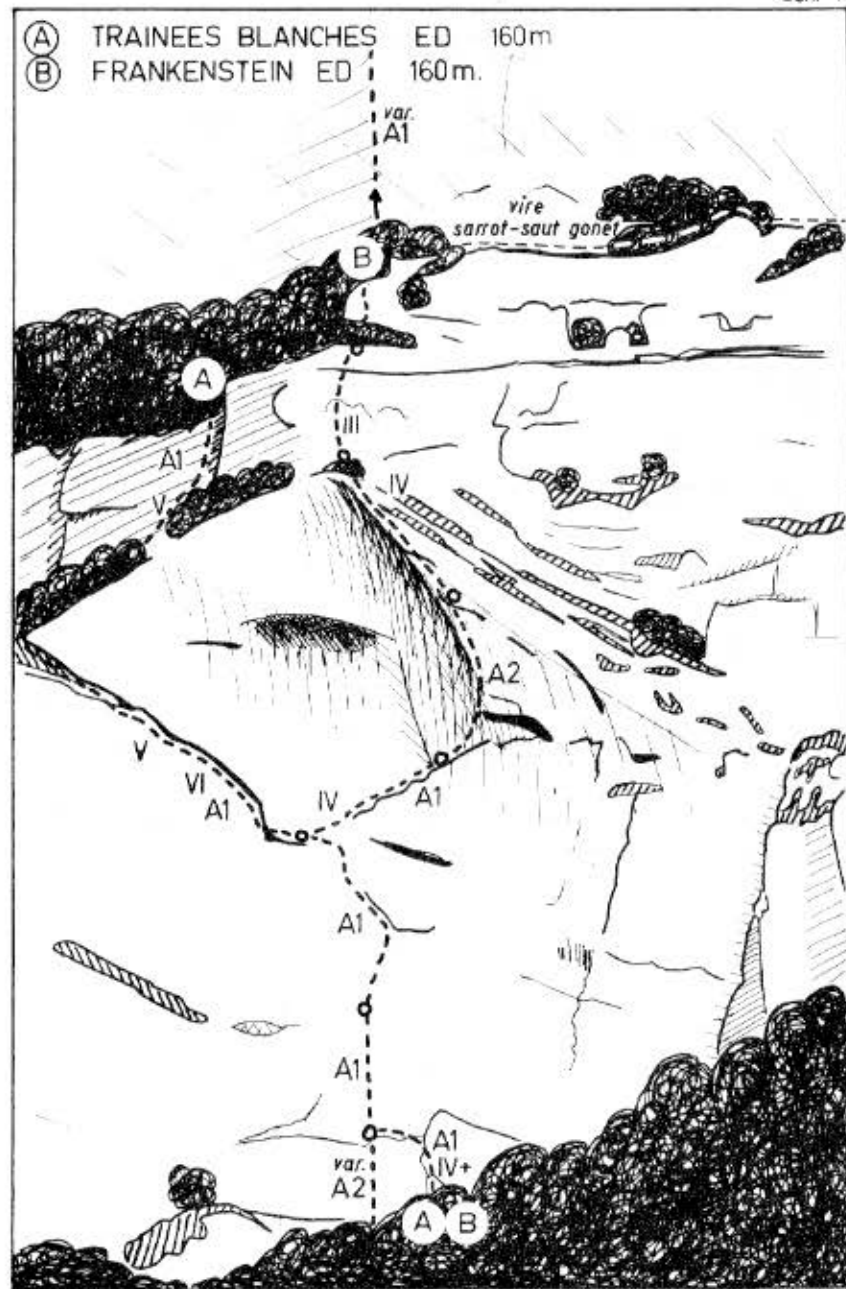
## MIROIR DU SAUT-GONET (sch. 4)

ED, 130 m. Voie herbeuse, souvent humide, n'offrant pas d'intérêt. Assez dangereuse. Elle est tracée dans les grandes dalles entre la Frankenstein et le Feuillet.

## VIRE SARROT-SAUT GONET (sch. 4)

F. Très pratique, ce chemin relie la Grande Varappe à la Nationale. Très aérien.

Du haut du Pas du Rouleau, monter jusqu'à une paroi rocheuse (balmes), séparant la Grande Varappe de la Gorge du Palavet (marques rouges), sous des parois surplombantes. La vire horizontale traverse une petite gorge (Palavet), puis, descend près de 100 mètres dans celle de l'Evorse, ensuite repart à peu près horizontalement. A l'aide d'un câble, on franchit une partie éboulée. La vire débouche en haut de l'esplanade de la Lamin, au pied de la voie Lamin.



## SECTEUR N° 2 PETITES VARAPPES

### PETITES VARAPPES (sch. 8)

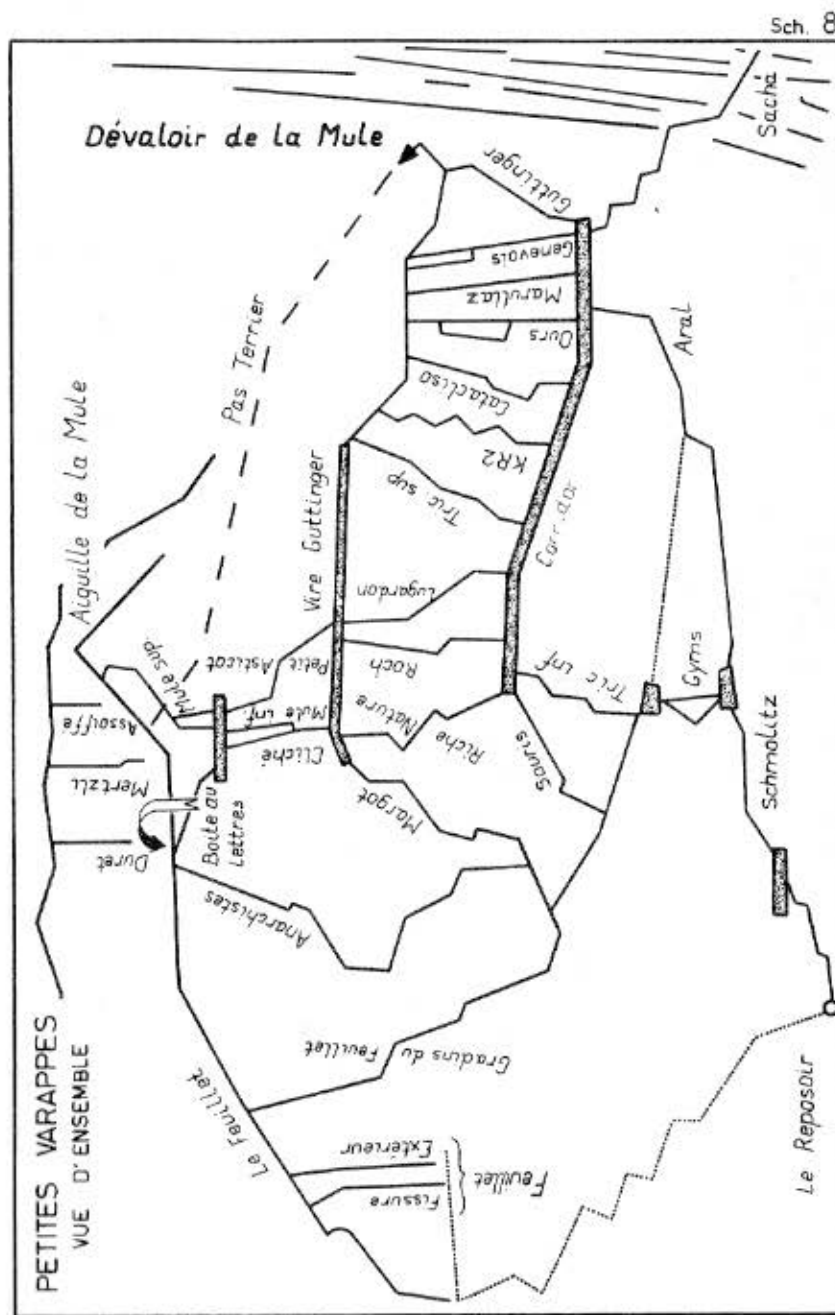
Secteur d'escalade limité à gauche par la paroi des Trainées Blanches, à son sommet par celle de la Lamin et à droite par le dévaloir de la Mule. Il comporte principalement des passages d'une seule longueur. La plupart des itinéraires sont très fréquentés.

Du Refuge du Salève, traverser la Carrière à gauche et monter par un sentier mal marqué qui s'engage ensuite sous les arbres. Passer près de deux gros blocs (le Reposoir), repartir vers la droite et continuer jusqu'à une terrasse (Le Schmölitz), où l'on s'encorde.

### DEVALOIR DE LA MULE (sch. 8)

Couloir pierreux descendant de la Corratérie à la Carrière. Il sépare les Petites Varappes du massif du Coin. On peut le remonter à partir du pas de Sacha. Sans intérêt.

Descente La Nationale en rappels  
Etiollets  
Chavardon  
Vires Buttikofer



FAUX FEUILLET (sch. 9)

Passage abandonné, situé à gauche du Feuillet.

LE FEUILLET (sch. 9)

AD, 80 m., 40 min. Très fréquenté.

Du Reposoir, suivre un sentier montant vers la gauche et, atteindre la paroi au pied d'un grand feuillet détaché. Monter d'abord quelques mètres à l'intérieur puis, grimper sur la partie droite de la faille. R1. Gravier à gauche une dalle menant à une seconde faille. Aller quelques mètres à l'intérieur. R2. Revenir sur l'arête à un petit balcon. Traverser sur une petite vire à l'extérieur, (passer soit à l'intérieur, soit au sommet d'une écaille.) R3. Gravier une dalle inclinée bordée d'une large fissure. Traverser une terrasse. R4. S'élever en bordure d'une écaille. R5. Un chemin partant à droite mène, par les Bosses du Dromadaire (écailles verticales) à la Boîte aux Lettres.

Variante : Du sommet de l'écaille de la troisième longueur, traverser sur la paroi du Salève et graver des gradins menant au R5.

FISSURE DU FEUILLET (sch. 9)

TD, 40 m., 12 mousqu., 4 ou 5 pitons, évent. étriers, 45 min. Peu fréquenté.

20 mètres à droite du Feuillet, attaquer une fissure déversante et s'élever vers la gauche. La fissure cesse ensuite d'être surplombante et s'élève droit. R1. Tirer à droite et graver des dalles menant sur l'arête du Feuillet.

FEUILLET EXTERIEUR (sch. 9)

D. Passage presque totalement abandonné.

Quelques mètres à droite de la Fissure du Feuillet, graver une fissure plus facile que la précédente.



LA NATIONALE (sch. 8 )

Ensemble de passages de varappe de toutes difficultés, menant au Trou de la Mule (Esplanade de la Lamin).  
Tous les itinéraires sont très fréquentés.

Corde de 30 m., 6 mousqu., env. 1 h. 30, pour un parcours de difficulté moyenne.

\* \* \*

SCHMÖLITZ (sch. 8 )

PD.

De la terrasse où l'on s'encorde, traverser horizontalement à droite et s'élever en direction d'un bloc proéminent et le franchir.

PAS DES GYMS (sch. 10 )

PD. 5 m.

Quelques mètres après le Schmölitz, on atteint une terrasse couverte de blocs. Franchir un mur vertical de 5 mètres, soit par la gauche, soit tout droit (plus délicat).

TRICOUNI INFÉRIEUR (sch. 10 )

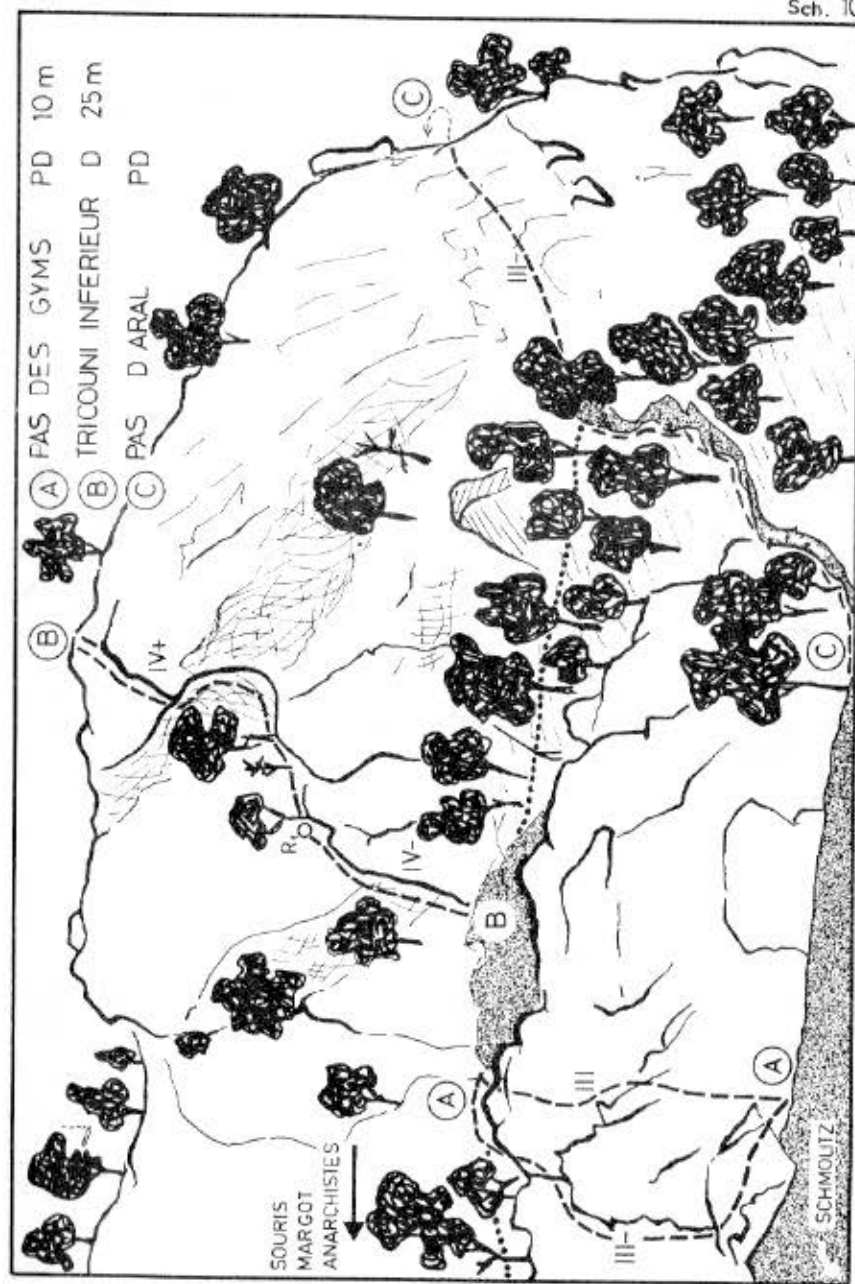
D, 25 m., 4 mousqu.

Attaquer la paroi qui domine le Pas des Gyms par une fissure (derrière un arbre). Atteindre une cuvette (arbres). R1. Gravier, sur la droite, une écaille détachée et sortir par des gradins faciles menant au Corridor.

PAS D'ARAL (sch. 10 )

PD, 20 m., 2 mousqu.

De la terrasse du Pas des Gyms, descendre quelques mètres et ensuite suivre un sentier partant vers la droite. Gravier des gradins faciles et atteindre une dalle (Pas d'Aral), que l'on franchit par une traversée ascendante. Un petit mur mène ensuite au Corridor. Du haut du Pas des Gyms, on peut atteindre le Pas d'Aral par un chemin à droite.





LE CORRIDOR (sch. 8)

Longue vire que l'on atteint par : Aral, Souris, Tricouni inférieur, le Pas de Sacha. Il donne accès de gauche à droite à : Riche Nature, Fissure Roch, Lugardon, Tricouni supérieur, KR2, Cataclyso, Ours, Marullaz, Fissure aux Genevois, Guttinger, Pas Terrier.

RICHE NATURE (sch. 12)

AD, 25 m., 5 mousqu.

Passage situé tout à gauche du Corridor. S'élever de droite à gauche sur le bord d'une écaille. Eviter un petit surplomb par la droite et s'introduire dans une fissure située env. 2 mètres à droite d'une terrasse. Sortir 5 mètres à gauche de Cliché.

FISSURE ROCH (sch. 12)

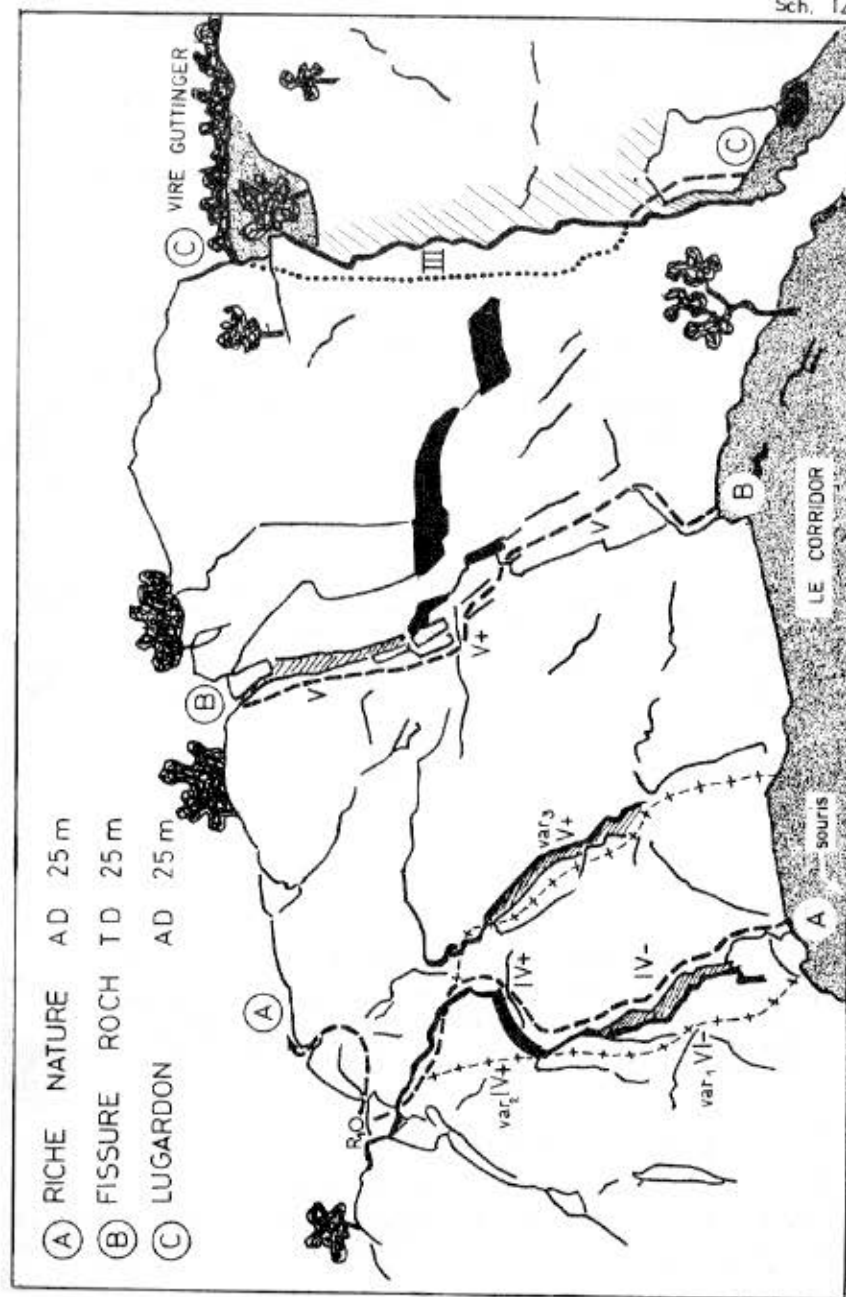
TD, 20 m., 4 pitons, évent. étriers. Rocher un peu délité, peu fréquenté.

Quelques mètres à gauche de Lugardon, s'élever dans une fissure évidente. Franchir un petit surplomb et sortir près de Cliché.

LUGARDON (sch. 12)

AD, 20 m.

Large cheminée évidente qui débouche quelques mètres à droite de Cliché.



TRICOUNI SUPERIEUR (sch. 13)

TD, 30m., 6 mousqu. athlétique

Quelques mètres à droite de Lugardon, atteindre le sommet d'une grosse écaille par une large fissure. Rl. Atteindre une cuvette et, s'élever dans une fissure franchissant un bombement. Tirer légèrement à droite et sortir en direction d'un arbre, à la sortie de Guttinger.

LE KR2 (sch. 13)

TD, 25 m., 15 mousqu., quelques pitons, étriers. Intéressant passage d'entraînement pour l'artif.

Situé entre Tricouni sup. et Cataclyso, il n'a pas d'itinéraire bien défini, de nombreuses fissures permettant toutes sortes de variantes.

CATACLYSO (sch. 13)

AD, 20 m.

Immédiatement à gauche de l'Ours, s'élever dans une fissure. Contourner un bombement par la gauche et gravir une cheminée débouchant à un arbre sur une petite vire.

\* \* \*

GUTTINGER SUPERIEUR (pas de sch.)

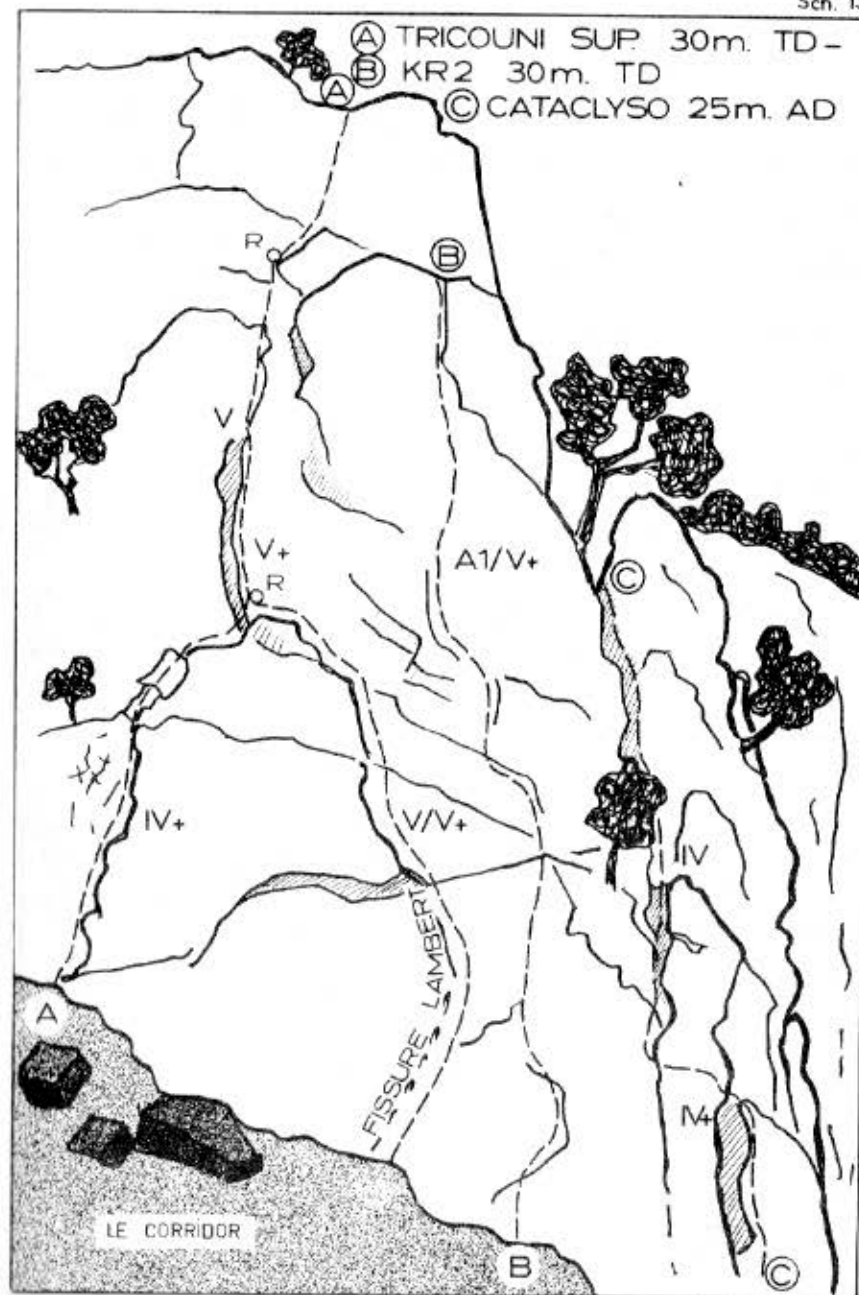
TD., pitons, mousqu., étriers, 1 h 30. Presque abandonné.

Quelques mètres après le premier relais de Guttinger, s'élever à droite et atteindre une petite vire (arbre). Rl. Traverser encore un peu et s'élever par une fissure verticale. Sortir en haut des Cordées de la Mule.

FISSURE DU PAS TERRIER (pas de sch.)

TD., pitons, mousqu., étriers. 1 h30/ 2 h.

A droite du pas Terrier, une large fissure se gravit, d'abord en libre (IV+/V) puis en artificielle (A1). Elle débouche sur un éperon aboutissant au pied de l'aiguille du Surplomb.



L'OURS (sch. 14)

AD, 20 m. Très fréquenté.

Le Corridor se termine par 3 fissures regardant le Dévaloir de la Mule. Prendre celle de gauche jusqu'à un arbre sec et effectuer un crochet à gauche, monter 5 mètres, retraverser au pied du couloir-cheminée, déboucher vers un gros arbre.

VARIANTE : L'OURSON

Remonter une fissure située 2 mètres à gauche du départ normal de l'Ours et remonter ensuite la plus à droite des trois fissures. Sortir comme pour l'Ours.

MARULLAZ (sch. 14)

TD, 25 m., 1 piton. Ne se fait normalement qu'assuré depuis le haut.

Immédiatement à droite de l'Ours, remonter une fissure déversante, puis un bombement rayé d'une large fissure et un autre bombement lui aussi rayé par la fissure.

FISSURE AUX GENEVOIS (sch. 14)

D, 25 m.

La plus à droite des fissures du Corridor. Remonter la large fissure jusqu'à ce que l'on doive la quitter en traversant horizontalement à gauche, et sortir directement au pied de la cheminée Guttinger.

GUTTINGER (sch. 14)

PD, 50 m.

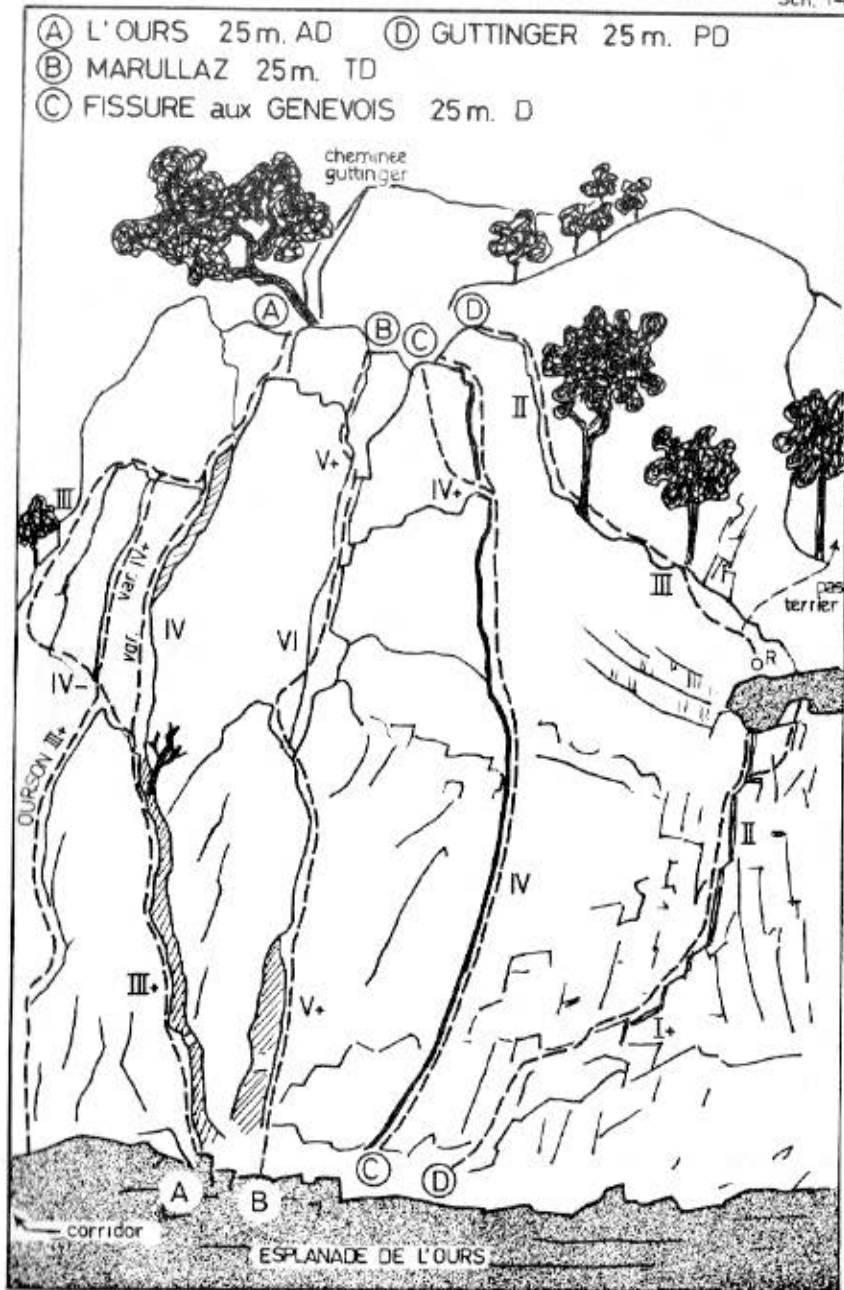
Le passage le plus facile menant à Cliché. Quelques mètres à droite de la fissure aux Genevois, s'élever de gauche à droite par des gradins faciles et gagner une bonne terrasse. Traverser à gauche en direction d'une niche (arbres). Remonter la fissure qui suit. Déboucher sur une plateforme (arbre). Rl. S'élever droit au-dessus dans un couloir cheminée. Lorsqu'il devient presque surplombant, revenir légèrement à gauche pour gagner l'arête; ou franchir le mur par une fissure à gauche. Suivre ensuite le sentier qui mène au pied du Cliché.

VARIANTE : Remonter le couloir 3 mètres et, tirer à gauche, puis, monter droit. (passer à droite d'un arbre).

PAS TERRIER (sch. 8)

PD. Très délité, dangereux.

Passage menant directement du Corridor au pied de la Boîte aux Lettres. Il passe à l'intérieur de la grande faille de la Mule.





CLICHE (sch. 15)

AD, 15 m.

Courte fissure située à gauche de la vire où débouchent les voies du Corridor.

CORDEES DE LA MULE (sch. 15)

AD, 50 m. Intéressant.

S'élever 3 mètres dans Cliché, puis traverser à droite (délicat). Grimper tout droit jusqu'à un arbre (trous), traverser un peu à droite sur une petite terrasse et remonter en direction de la paroi verticale. Rl. (broche scellée au pied d'une écaille détachée).

Du relais, s'élever par une fissure située à gauche et traverser au sommet de l'écaille. Monter en tirant à droite pour atteindre le pied d'un feuillet légèrement détaché. Le franchir par la droite et revenir à gauche sur une vire, puis gravir une fissure entre la paroi et une écaille détachée. Rl. Au sommet de l'écaille (arbre). Gagner le sommet par des gradins faciles.

VARIANTE a) Ne pas s'élever dans Cliché, mais par un feuillet inversé (athlétique).

VARIANTE b) Partir comme pour la Mule, mais au milieu de la traversée délicate s'élever directement et passer à gauche de l'arbre. Tirer à droite pour relayer comme la Mule.

VARIANTE c) Du Rl. Ne pas s'engager dans la fissure de départ, mais franchir la dalle par l'extérieur (délicat).

VARIANTE d) : 5 mètres à droite de c), gravir une fissure-cheminée et gagner, par une vire à gauche, le sommet de l'écaille.

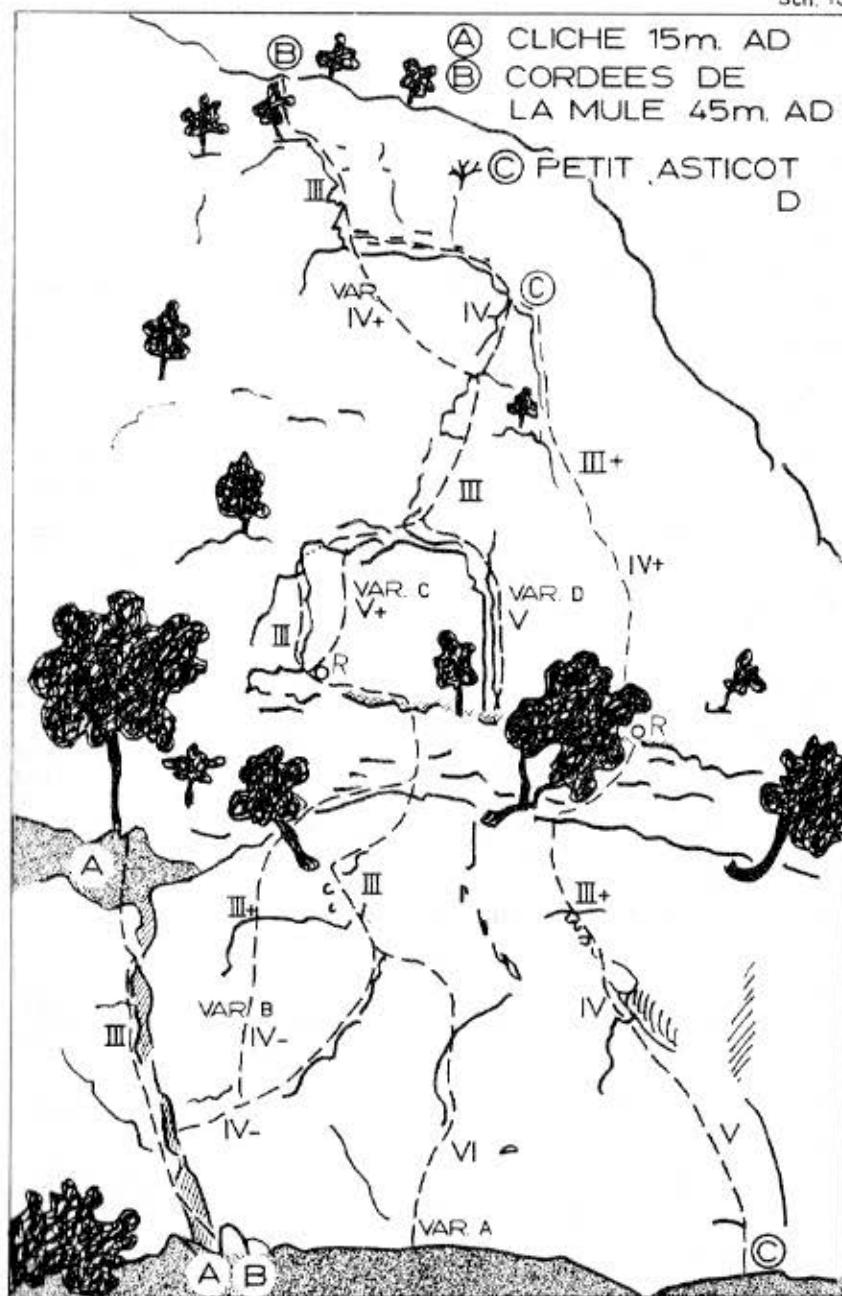
LE PETIT ASTICOT (sch. 15)

D, 50 m., 6 mousqu., évent. étriers,

Attaquer 10 mètres à droite du Cliché, juste au-dessus du Lugardon. Gagner une écaille à gauche, s'élever par des trous et, tirer à droite jusqu'à une vire. Rl. (3 pitons). S'élever par une fissure au-dessus et sortir par les Cordées de la Mule. (2 pitons).

AIGUILLE DE LA MULE (sch. 8)

Sommet des Cordées de la Mule. Elle domine le pas Terrier. De son sommet un saut impressionnant peut être effectué. (Broche d'assurage à la sortie de la Boîte aux Lettres.)



PAS LANGDORF (pas de sch.)

PD.

Passage abandonné. Situé sur la gauche de la Duret.

LA DURET (sch. 16)

TD+ 25 m. Très athlétique. Il est recommandé de se faire assurer depuis le haut du passage!

Une dizaine de mètres à gauche du Mertzli, s'élever dans une large fissure, en partie en dülfer. Broche scellée, mal placée, à la sortie.

LE MERTZLI (sch. 16)

D- 20 m., 5 mousqu.

Du fond de la Boîte aux Lettres, prendre un chemin sur la gauche et revenir à droite sur une petite plate-forme. S'élever à l'aplomb d'une broche scellée. Contourner un bombement par la gauche et gravir une fissure. Traverser à gauche en direction d'un petit arbre et escalader un petit dièdre. Sortir sur l'Esplanade de la Lamin.

LA BOITE AUX LETTRES (sch. 16)

PD, 30 m.

Des sentiers venant de l'aig. de la Mule et de Cliché, descendre dans la faille à la hauteur d'un sapin (5 m. de haut). Possibilité de descendre plus à droite, athlétique. Sur la droite, la faille de la Mule est séparée du Salève par une arête. La gravir et se rétablir à gauche sur un gros bloc. Gravier des gradins et traverser vers la droite jusqu'à un pin dominant la faille de la Mule. Gravier une fissure droit au-dessus et sortir sur une large terrasse. Des gradins mènent à l'Esplanade de la Lamin.

BOITE AUX LETTRES, Cheminée de la. (sch. 16)

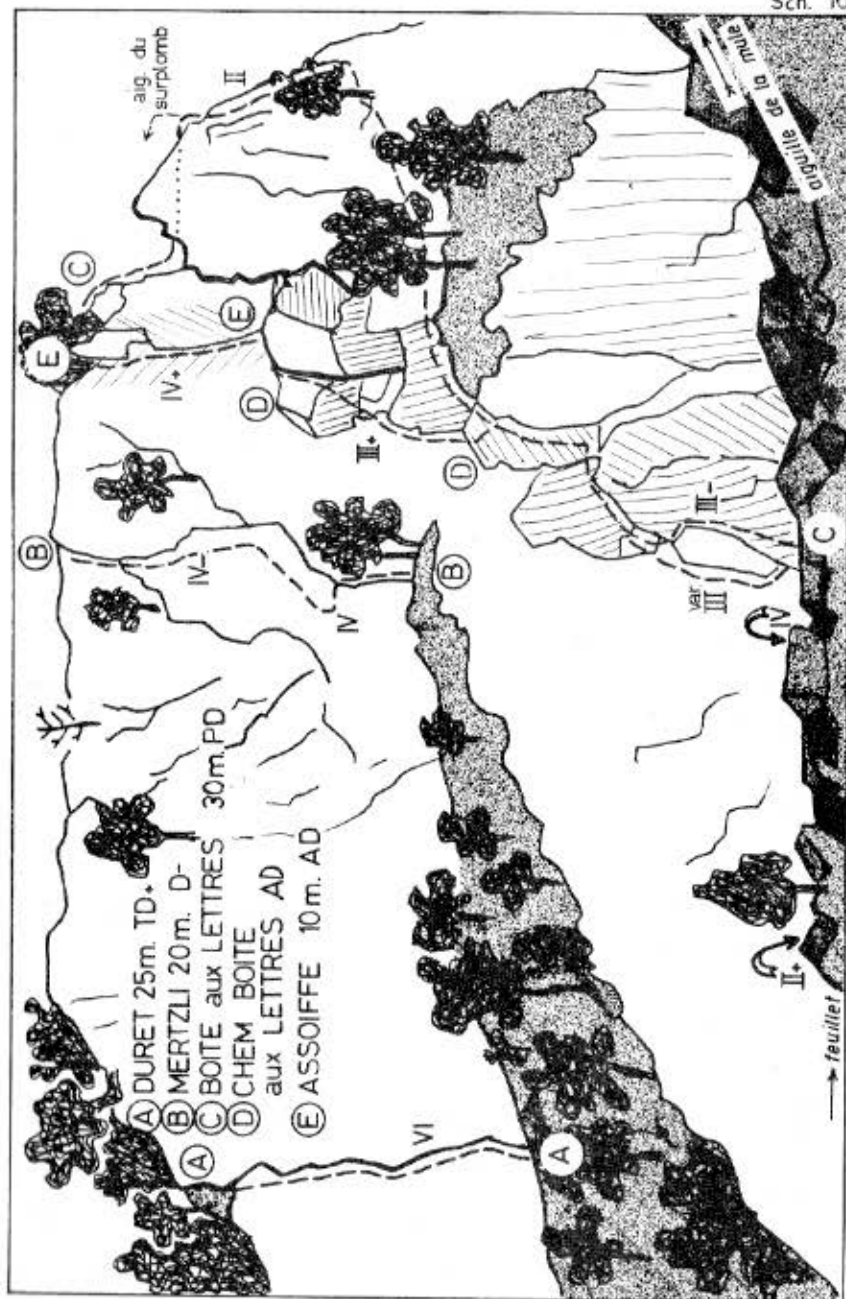
AD, 15 m.

Gravier la deuxième partie de la Boîte aux lettres par la gauche (gagner le bas de la cheminée par un bloc faisant pont.)

LA FISSURE DE L'ASSOIFFE (sch. 16)

AD, 15 m.

En haut de la Boîte aux Lettres, repérer un dièdre menant à l'Esplanade de la Lamin. Remonter la fissure verticale qui forme le fond du dièdre et traverser à droite pour reprendre le sentier.



AIGUILLE DU SURPLOMB (sch. 17)

Voie normale PD.

Du sommet de la Boîte aux Lettres, tirer à droite et gagner une brèche entre celle-ci et l'aiguille du Surplomb. Gravier l'arête.

VOIE DE LA FAILLE (sch.17)

On peut remonter la faille entre l'aiguille et le Salève. Sans grand intérêt, exposé aux chutes de pierres.

SUPER-CARLESSO (sch. 17)

ED, 70 m., mousqu., étriers, pitons (longs), 4 à 5 h.

Cette voie et la suivante sont tracées dans du rocher délité en surface. Les fissures sont profondes et donc meilleures. Ces voies ne sont pas aussi dangereuses qu'on les a prétendues.

Remonter le dévaloir de la Mule jusqu'à l'endroit le plus étroit et tirer à gauche. Longer le pied des parois jusqu'à une aiguillette barrant l'entrée de la faille de l'aiguille puis, monter sensiblement tout droit. Attention au surplomb délité dans le premier tiers de la paroi.

PETITE CARLESSO (sch. 17)

ED, 70 m., même matériel que pour la SUPER-CARLESSO. Un peu plus facile que l'itinéraire précédent, il lui est parallèle.

VARIANTE a) : A mi-hauteur, tirer obliquement à droite.

PILIER DE LA MULE (sch. 17)

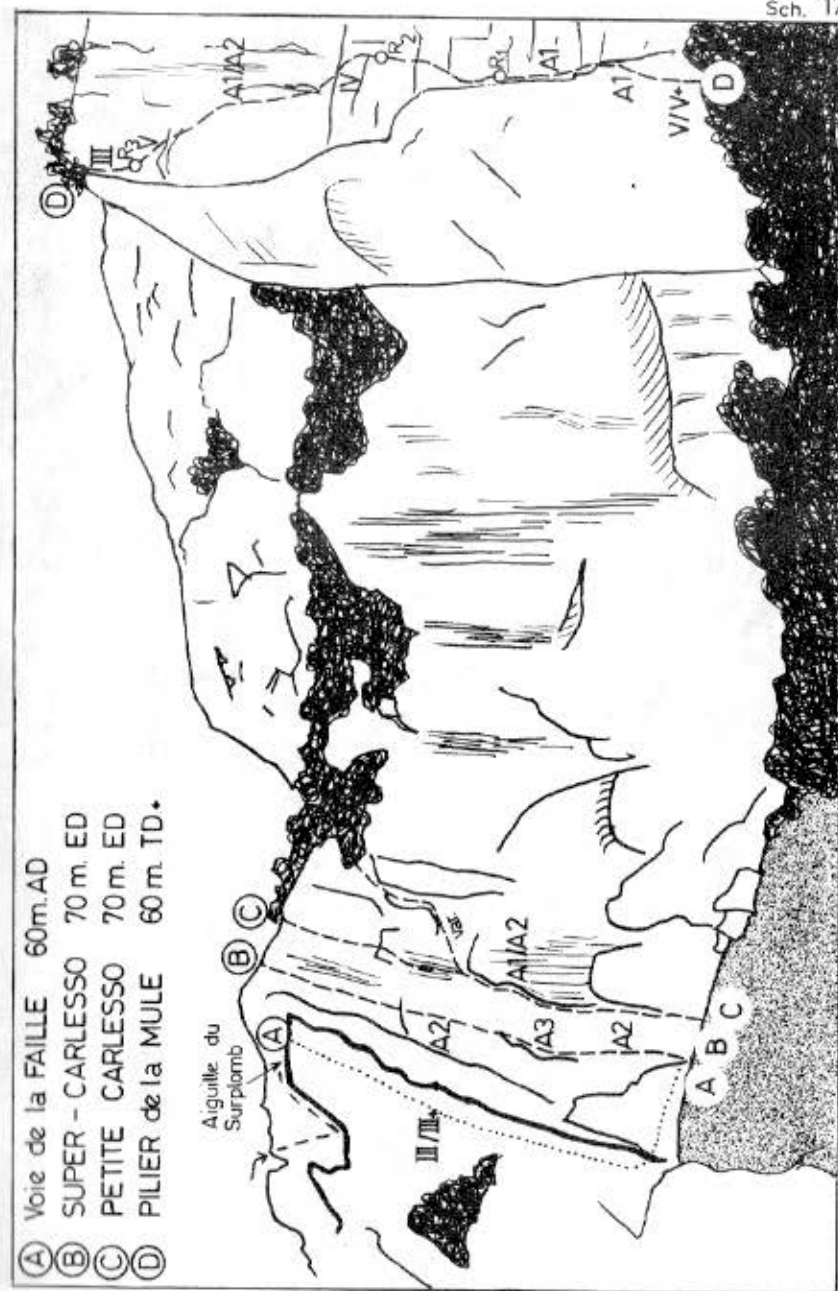
TD+, 60 m., pitons, étriers, 3 à 4 h. Très peu fréquenté.

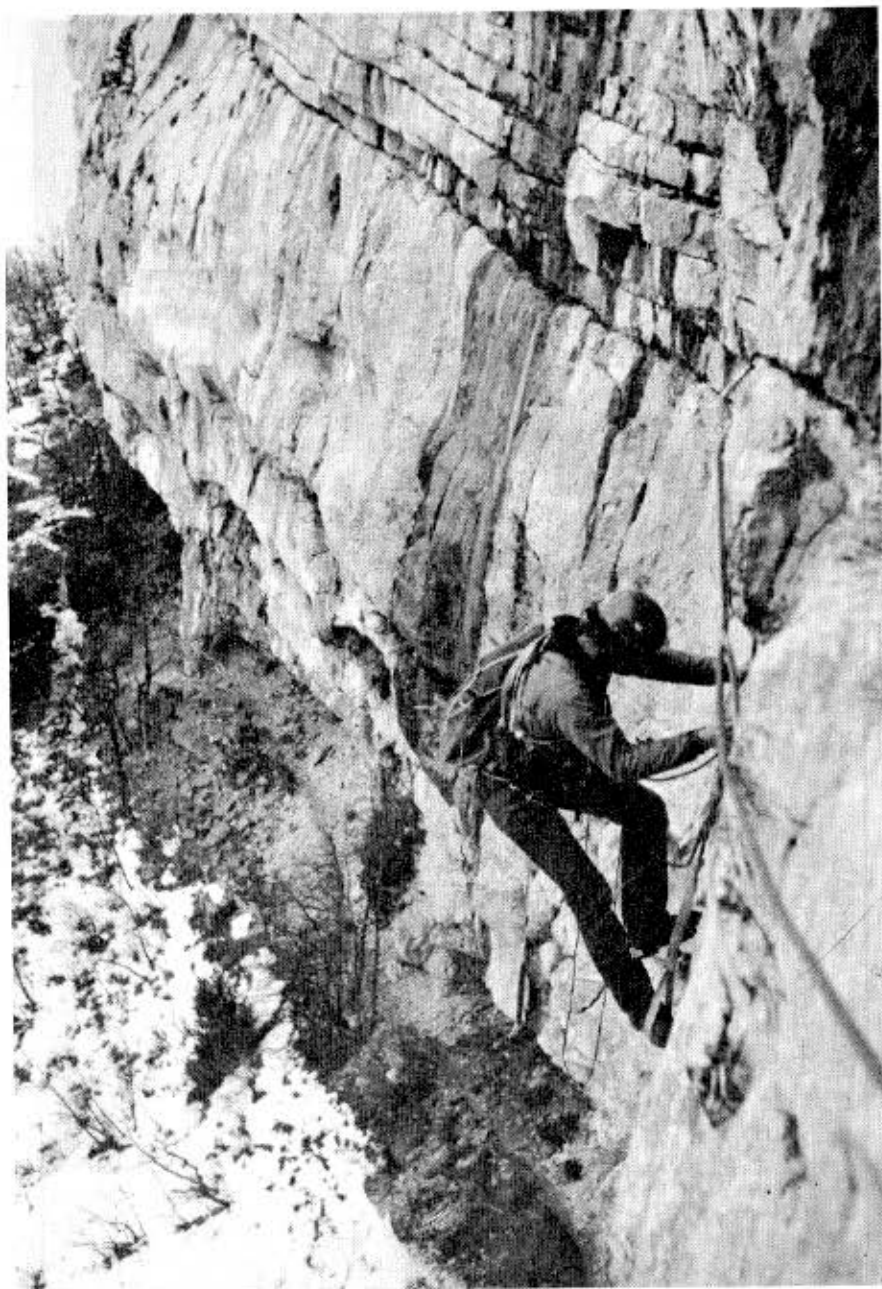
Pilier caractéristique situé sur la rive droite du dévaloir de la Mule, à l'endroit le plus étroit de celui-ci. Voie en partie herbeuse, rocher assez bon.

LE TROU DE LA MULE (sch. 42)

PD, 15 m.

Dernier passage de la Nationale. En sortant de la Boîte aux Lettres ou du Mertzli, on débouche sur l'Esplanade de la Lamin. Un sentier conduit au pied de la paroi la dominant et longe ensuite vers la droite, il mène à une voûte. Gravier un petit mur et atteindre un trou invisible du bas, soit en suivant une rampe depuis la droite; soit en franchissant une dalle inclinée sur la gauche du trou. S'introduire dans le trou (profond de 2 mètres). Sortir dans le Cirque des Etournelles.





Paroi de la Lamin

## SECTEUR N° 3 MASSIF DU COIN

MASSIF DU COIN (sch. 18.)

Dominant la Carrière et les Blocs, ce secteur comprend : la grande face rocheuse s'étendant du dévaloir de la Mule à la Roche Fendue, la paroi rive gauche du dévaloir de la Mule et la Corne du Coin. L'Esplanade des Etiollets en forme le sommet, et l'Arête des Etiollets le limite à droite.

Du fait de la marche d'approche très courte et de la hauteur de la paroi, ce secteur regroupe une grande quantité de voies classiques ou très fréquentées. L'enchaînement : Jaune, Grande Arête, Pâturages constitue une des grandes classiques du Salève.

### DESCENTE

Le sentier des Etiollets est l'itinéraire de descente le plus pratique et le plus rapide pour toutes les voies y aboutissant.

- Du sommet de la Jaune ou de la Dumont, on peut descendre par les Dalles du Balcon (petit rappel).

- Du sommet de la Paillard, on peut traverser le dévaloir de la Mule et descendre par le Pas d'Aral et Schmölitz.

### RAMPE DE LA GRANDE ARETE (sch. 18.)

Longue vire boisée s'étendant entre le couloir de la Mule et le sommet de la Jaune.

Point de départ de la Paillard, de la Face de l'Arête, des Choucas et du Balcon (Grande Arête). On l'atteint par la Jaune ou par les Dalles du Balcon. A son extrémité, est situé le Pas de Sacha, qui permet de rejoindre la Nationale, plus précisément le Corridor.

### DALLES DU BALCON (sch. 18.)

AD, 10 m.

Passage permettant d'atteindre la Rampe de la Grande Arête.

Du refuge du Salève, monter à gauche du parking supérieur. Un sentier contourne l'Alpinodrome (gros bloc lisse haut d'une dizaine de mètres) par la gauche. Suivre un chemin mal marqué. A l'intérieur du bois, le cheminement est bien visible. Suivre le chemin jusqu'à une barre rocheuse (Dalles du Balcon). S'élever par une fissure verticale, puis traverser à droite. Sortir droit par des gradins. R1. A un arbre. Le sentier traverse alors sur la droite. Rejoindre la Rampe de la Grande Arête par des gradins faciles.

### MASSIF DU COIN

- |                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| * 1 - CHEMINEE DE LA MULE TD      | 17 - DIRECTE DES PATUS ED              |
| ** 2 - PILIER DES SUPPLICES TD    | ** 18 - SUPER PATUS TD+                |
| 3 - PAS DE SACHA PD               | * 19 - PILIER DE LA NOUVELLE VAGUE TD+ |
| ** 4 - PAILLARD TD-               | 20 - DALLES DU BALCON AD               |
| ** 5 - DIEDRE DE LA PAILLARD TD   | 21 - PILIER DU SOLITAIRE AD            |
| 6 - DEMI-LUNE TD                  | 22 - JAUNE DES JARDINIERS AD           |
| 7 - HELICOÏDAL PD                 | ** 23 - DUMONT TD                      |
| 8 - PETITE AIGUILLE DE LA MULE PD | ** 24 - JAUNE D                        |
| * 9 - COULOIR DU SINGE TD-        | * 25 - PILIER JAUNE ED                 |
| * 10 - FACE DE L'ARETE TD+        | 26 - DIRECTE DE LA FACE ED             |
| ** 11 - CHOUCAS TD                | ** 27 - FACE OUEST ED                  |
| 12 - TUNNEL PASS SUPERIEUR PD     | ** 28 - FISSURE BROWN TD+              |
| ** 13 - BALCON TD                 | ** 29 - GRAND DIEDRE TD+               |
| ** 14 - GRANDE ARETE D            | ** 30 - MORGANS TD                     |
| 15 - PRELIMINAIRES D              | ** 31 - VIEILLE FRANCE TD+             |
| ** 16 - PATURAGES TD              | 32 - SUPER MORGANS TD+                 |

### MASSIF DU COIN VUE D'ENSEMBLE



PAS DE SACHA (sch.8/18)

PD, 10 m., 2 mousqu.

Passage reliant la Rampe de la Grande Arête au Corridor.

Tout à gauche de la Rampe de la Grande Arête, traverser une dalle polie par les chutes de pierres et s'élever à gauche dans une fissure-cheminée. Atteindre une cuvette remplie de pierres. R1. (Grosse broche de relais). Franchir un petit mur sur la gauche. Un chemin sur la gauche mène au Corridor.

CHEMINÉE DE LA MULE (sch. 19 )

TD, 70 m., 8 mousqu.

Large fissure-cheminée située sur la rive gauche du dévaloir de la Mule, 150 mètres au-dessus du Pas de Sacha. Attaquer une cinquantaine de mètres à droite d'une balme. Contourner un petit éperon (délité). Franchir un mur vertical par une fissure (pénible). Gravir une nouvelle dalle et relayer sous un surplomb, dans la cheminée. R1. (1 piton). Gagner l'angle du toit par une petite vire et gravir une fissure déversante. S'élever à gauche dans une dalle fissurée. Gravir un dièdre et, sortir sur une vire herbeuse. Escalader à gauche une aiguille détachée. Gagner l'Esplanade des Etiollets par des gradins.

VOIE BISE (sch. 19 )

ED, 60 m., pitons, étriers. Rarement parcouru.

Partir dans une balme, 30 mètres plus haut que la Cheminée de la Mule, et en sortir par un surplomb. Déboucher près du Pas des Chèvres.

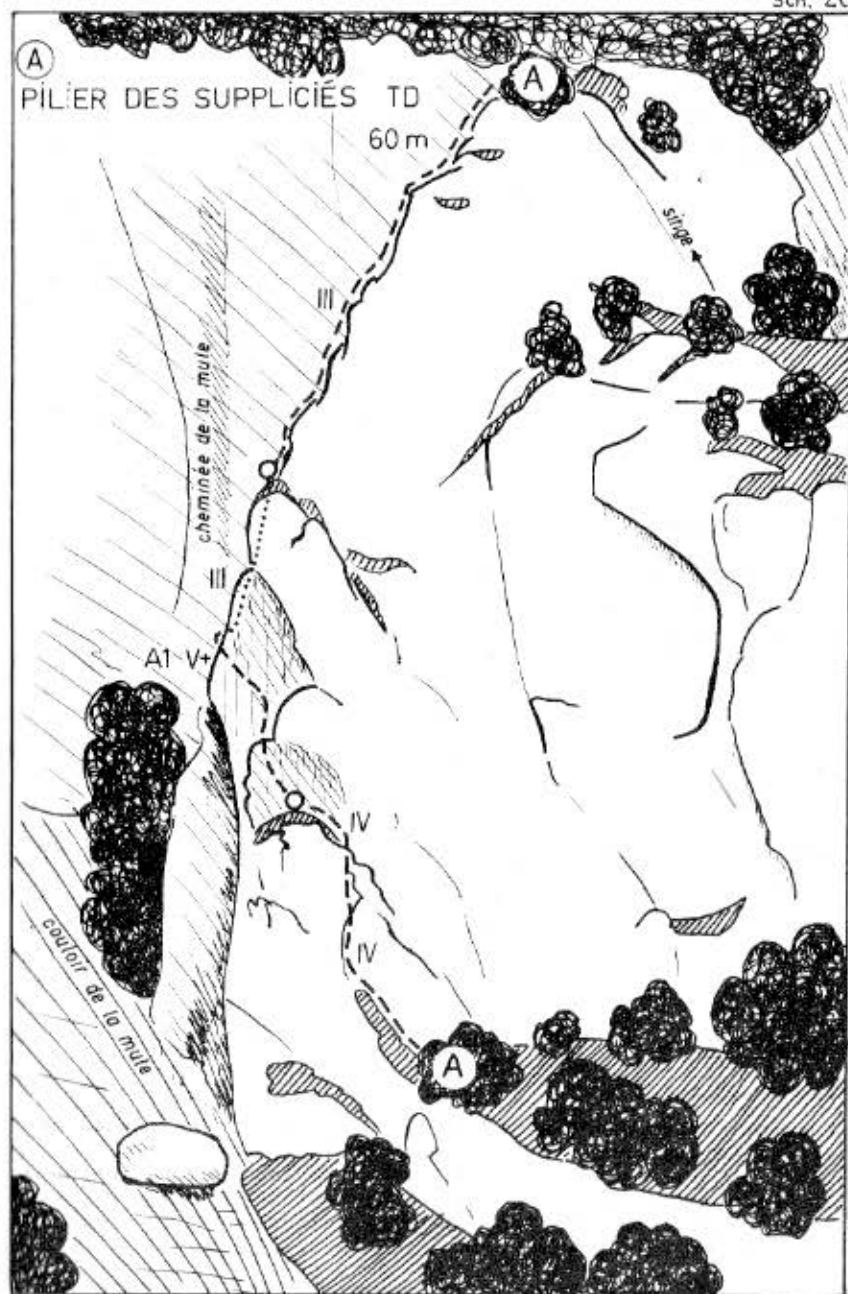
Sch. 19



PILIER DES SUPPLICIES (sch. 20)

TD, 8 mousqu., évent. étriers. Rocher par endroit délité.  
30 mètres au-dessus du Pas de Sacha, attaquer une fissure  
sur la droite d'un éperon et, relayer à son épaule. R1.  
Traverser à gauche et, par des feuilletts, atteindre une pe-  
tite vire inclinée. Continuer à gauche et contourner l'arête.  
Suivre une fissure jusqu'à une seconde épaule. R3. (3  
pitons). Suivre l'arête et rejoindre le sentier à la sortie  
du Singe.

Sch. 20



COULOIR DU SINGE (sch. 21)

TD- 80 m., 4 mousqu., 45 min.

Couloir dominant la brèche entre la Petite Aiguille de la Mule et la Grande Arête. Y accéder par un mur sur la gauche, que l'on gravit en tirant à droite. Se rétablir dans le couloir et relayer sous un ressaut. R1. (1 piton). Franchir ce ressaut (le Bénitier) par la gauche ou par la droite (plus difficile). R2. A son sommet. (1 piton). Remonter le couloir, gravir à gauche un mur vertical. R3. Dans les arbres. S'élever à gauche dans un mur vertical et suivre un sentier menant à de grandes dalles. R4. Au pied des dalles. Franchir ces dalles tout droit. Un sentier mène à l'Esplanade des Etiollets.

VARIANTE : Vire aux Fourmis. D, abandonné. Atteindre R1 par une petite vire à gauche.

LA JARDINIÈRE (sch. 21)

D+, 20 m. Très peu fréquenté.

A mi-hauteur du couloir du Singe, après avoir franchi le Bénitier, gravir une fissure évidente dans la paroi rive gauche du couloir et rejoindre le haut des Préliminaires.

PETITE AIGUILLE DE LA MULE (sch. 22)

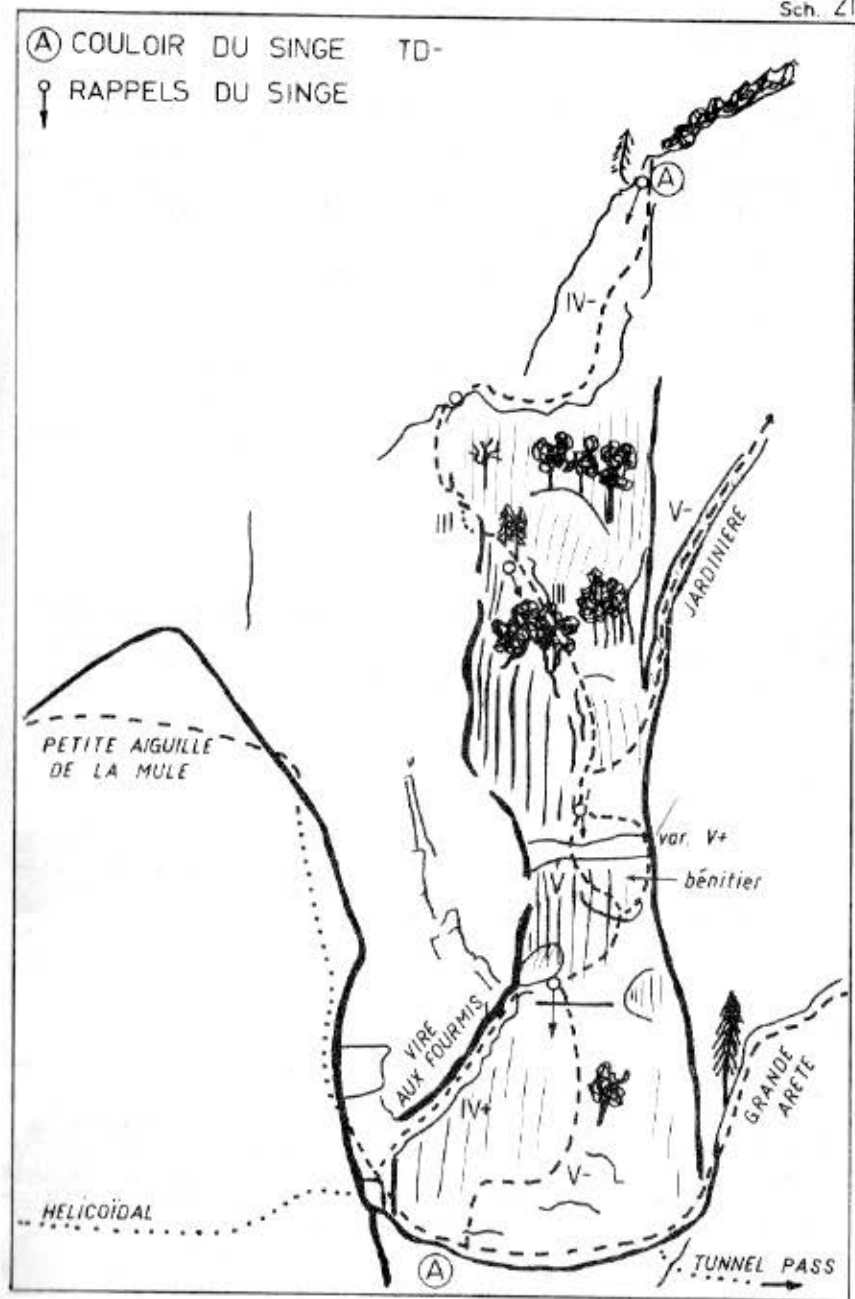
PD.

Gendarme de l'écaille formée par la Grande Arête, séparé du point culminant de celle-ci par une brèche. Elle domine la Paillard. On l'atteint en suivant des gradins et des petits ressauts. De son sommet on rejoint facilement le pied du couloir du Singe.

HELICOÏDAL (sch. 22)

PD. Fréquenté.

Passage menant du dévaloir de la Mule à la brèche située entre la Petite Aiguille de la Mule et la Grande Arête. En face du Corridor, s'élever dans des gradins faciles menant à la Petite Aiguille de la Mule. A mi-hauteur de celle-ci, s'introduire dans une large faille. Suivre une vire (parfois interrompue) et déboucher dans la brèche décrite plus haut.





### FISSURE PAILLARD (sch. 22)

TD-, 60 m., 8 mousqu., évent. étrier, 55 min. Très classique. Située 20 mètres à droite du Pas de Sacha. Par une dalle inclinée et un petit mur, gagner la base d'une fissure-rampe s'élevant à gauche. R1. Suivre cette fissure-rampe jusqu'au pied d'un surplomb. R2. (2 pitons). Franchir le surplomb, monter quelques mètres puis, tirer à droite et gagner une niche. R3. (2 pitons). Sortir en haut de la niche, s'élever par une fissure puis tirer à gauche (vire), et franchir un petit mur menant au dévaloir de la Mule.

**VARIANTE :** a) Une fissure verticale permet de gagner directement le R2.

b) Le surplomb au-dessus du R2. peut être évité par la droite (très exposé, VI-, 1 piton).

c) Du R3., atteindre à droite un dièdre-cheminée menant au dièdre de la Paillard.

### DIEDRE DE LA PAILLARD (sch. 22)

TD, 30m., 8 mousqu., 30 min.

Après avoir franchi le toit de la troisième longueur de la fissure Paillard, monter droit jusqu'au pied du dièdre. R1. S'élever dans celui-ci en opposition. Sortir quelques mètres au-dessous du sommet de la Petite Aiguille de la Mule.

### DEMI-LUNE (sch. 22)

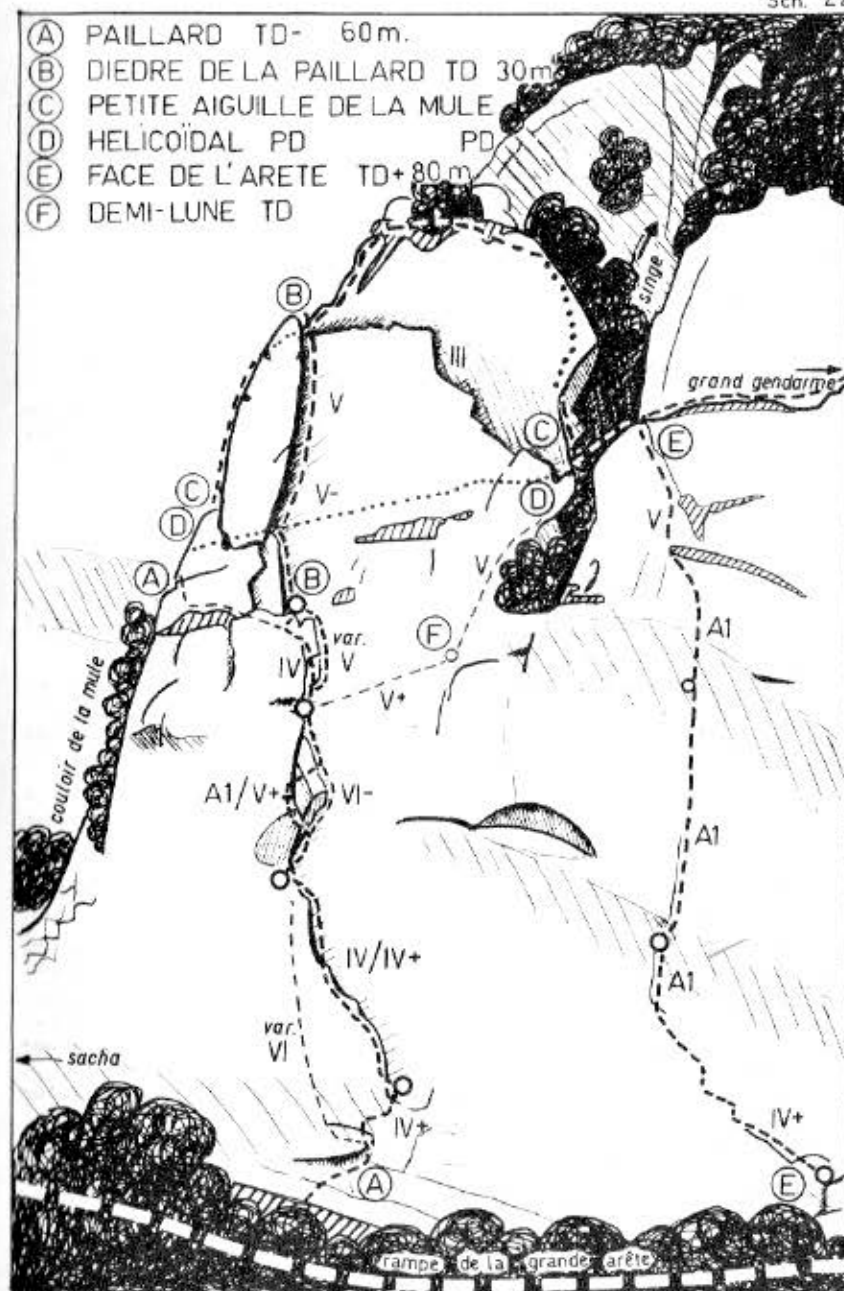
TD, 40 m., 10 mousqu., 30 min. Peu fréquenté.

Du R3 de la Paillard, traverser à droite. R1. Suivre une fissure en demi-lune jusqu'à l'échancrure séparant la Petite Aiguille de la Mule de la Grande Arête.

### FACE DE L'ARETE (sch. 22)

TD+ 80 m., 25 mousqu., pitons, étriers, 4 h. 30. Peu fréquenté, partiellement équipé.

Gagner par la gauche un socle situé au centre de la Rampe de la Grande Arête. Attaquer un mur (3 m.), monter en oblique à gauche et gagner un feuillet menant au R1. Franchir un toit puis, continuer tout droit par une fissure. R2. Gagner un bombement, le franchir et s'élever par une fissure oblique à gauche jusqu'à un pin. R3. S'élever d'abord légèrement vers la gauche puis, plus nettement à gauche et sortir en face du Couloir du Singe.



LES CAVES (pas de sch.)

F. Peu fréquenté. Lampe de poche.

Passage situé sous l'Hélicoïdal. Ne pas s'élever dans les gradins menant à l'Hélicoïdal mais s'introduire dans un trou (descendre un peu) et suivre le fond de la faille, qui se divise en deux branches. Prendre celle de droite et déboucher près de l'entrée du Tunnel Pass.

TUNNEL PASS INFÉRIEUR (sch. 18)

PD, peu fréquenté, lampe de poche. N'est employé qu'à la descente.

Passage empruntant le fond de la Grande Arête. On l'atteint soit par les Caves, soit par les rappels du Singe ou encore, par un rappel posé dans la brèche entre la Petite Aiguille de la Mule et la Grande Arête. Descendre un ressaut de 5 mètres et suivre le fond (plusieurs ressauts). On arrive au Balcon, descendre celui-ci en rappel.

TUNNEL PASS SUPÉRIEUR (sch. 18)

PD, peu fréquenté.

Ne pas descendre au fond de la Grande Arête, mais traverser en opposition, d'abord horizontalement puis, en descendant légèrement. Lorsque la faille se rétrécit, on peut soit descendre le Laminier et gagner le Balcon soit, continuer quelques mètres et déboucher au Balcon Supérieur. De là, effectuer un rappel de 25 mètres arrivant au pied du Balcon.

VOIE DES CHOUCAS (sch. 23)

TD, 90 m., 25 mousqu., plaquettes PE, étriers, 3 h. 30. Aérien, plus parcouru que la face de l'Arête.

25 mètres à gauche du Balcon, gagner une terrasse. Traverser obliquement à gauche, gagner une écaille. Franchir un bombement et atteindre une vire à droite. R1. Revenir à gauche, escalader un surplomb puis, gagner un dièdre et le franchir. R2. Traverser à droite, suivre droit une fissure surplombante puis, gagner une cuvette. R3. Monter droit, tirer à gauche sous un feuillet, continuer droit vers un toit et l'éviter par la gauche. S'élever tout droit jusqu'à une vire. R4. Gagner directement la brèche entre les deux gendarmes de la Grande-Arête.

VARIANTE : Du relais 3, traverser horizontalement à droite pour rejoindre le départ des Pâturages. (5 pitons).

LE BALCON (sch. 23)

TD, 15 m., 4 mousqu. Athlétique, très fréquenté. Passage menant à la Grande Arête.

Situé tout à droite de la Rampe de la Grande Arête. Atteindre une terrasse derrière une banquette rocheuse, au pied de la Grande Arête. Attaquer sur la droite de la plate-forme, à l'aplomb d'un feuillet inversé. Monter tout droit, traverser à gauche sur une petite vire et gravir un feuillet détaché à gauche. Se rétablir sur une terrasse, (Le Balcon) formée par une écaille détachée. R1. (2 pitons).

VARIANTE a) : de la première broche scellée, monter tout droit. (VI)

b) : passer plus à gauche au moyen de prises inversées. (VI).

c) : escalader le bord de l'écaille en dülfer jusqu'au balcon.

d) : par l'intérieur, en ramonage (très étroit).

LA GRANDE ARÊTE (sch. 23)

D, 80 m., 4 mousqu., 30 min. Très fréquenté, donne accès aux Pâturages et aux Préliminaires.

Du Balcon, s'engager quelques mètres dans la faille puis, monter en ramonage en suivant sensiblement l'arête jusqu'à une première entaille, le Balcon supérieur. Continuer en s'élevant en direction de blocs coincés et, atteindre une seconde entaille, la Terrasse du Grand Surplomb. Suivre l'arête en opposition jusqu'à un gros bloc coincé. Traverser à peu près horizontalement et gagner une brèche entre les gendarmes sommitaux, que l'on atteint alors facilement.

VARIANTE a) : De la Terrasse du Grand Surplomb, suivre intérieurement l'arête puis, lorsqu'elle devient infranchissable, passer soit à l'intérieur, soit à l'extérieur (dülfer), jusqu'à une broche et, atteindre le sommet tout droit (très exposé), ou faire une large opposition jusqu'au sommet.

VARIANTE b) : On peut atteindre le sommet de la Grande Arête depuis la brèche située au pied du couloir du Singe. Suivre l'arête jusqu'à un ressaut, le gravir vers l'extérieur et déboucher sur le gendarme sommital. (2 pitons)

SCHEMA 23

- (A) CHOUCAS TD 90m
- (B) BALCON TD 15m.
- (C) GRANDE ARETE D 80m.
- (D) PRELIMINAIRES D 40m.
- (E) PATURAGES TD 90m.

LES PRELIMINAIRES (sch. 23)

D, 40 m., 6 mousqu., 30 min. Voie fréquentée.

Du sommet gauche de la Grande Arête, traverser sur la paroi du Salève (arbre). Prendre à gauche une vire puis, un dièdre fissuré et, atteindre une large plate-forme. R1. (1 piton). Gagner une fissure que l'on gravit (arbre mort), continuer tout droit (chêne), puis tirer un peu à droite dans des dalles et déboucher sur l'esplanade des Etiollets. R2. (2 pitons).

LES PATURAGES (sch. 23)

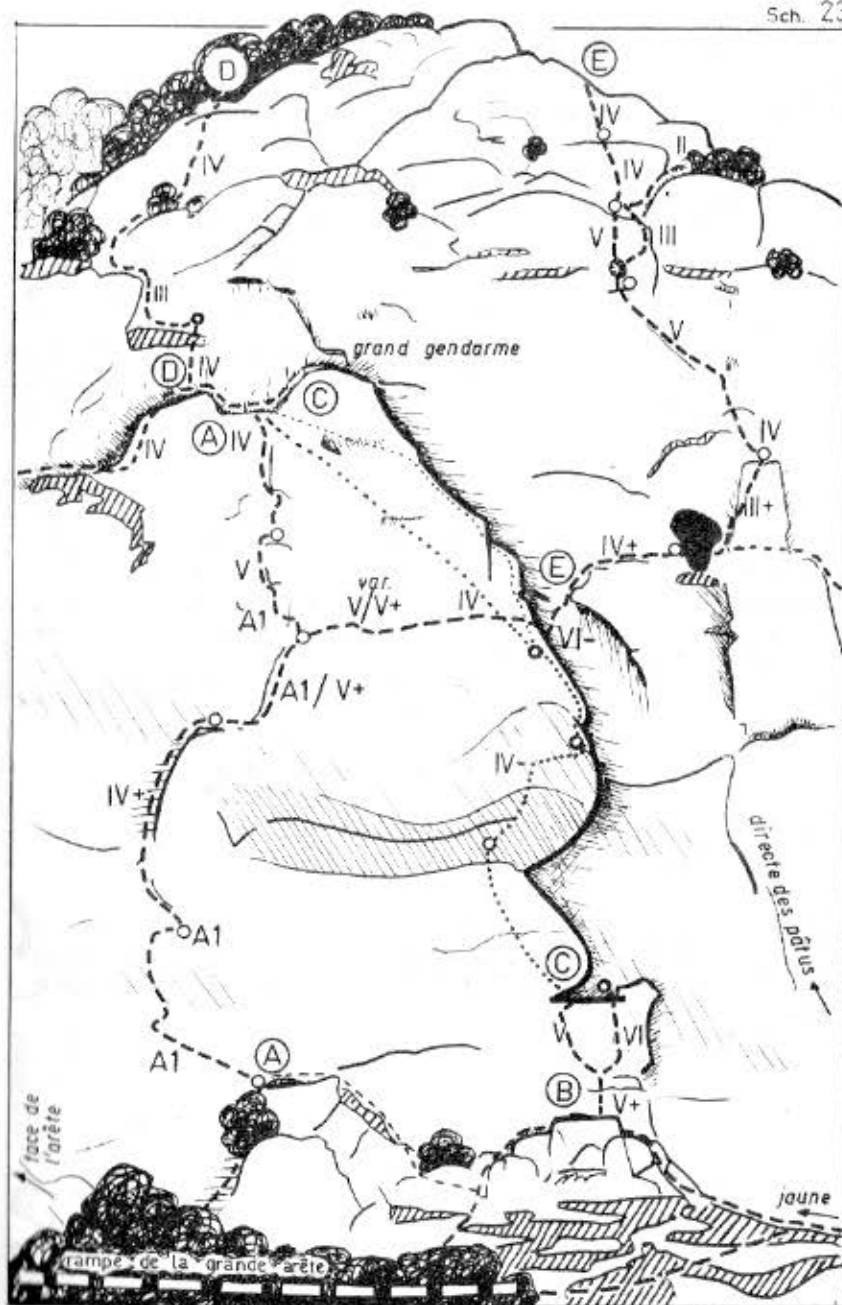
TD, 90 m., 10 mousqu. Très parcouru, aérien, très belle voie.

Gravir la Grande Arête jusqu'à une broche scellée, au-dessus de la Terrasse du Grand Surplomb. S'élever quelques mètres, atteindre une cuvette sur la gauche d'une écaille et se rétablir sur celle-ci. Effectuer une longue traversée à droite jusqu'à une niche (la niche des Pâtus) R1 éventuel. Gravir sur sa droite un pilier menant à une petite vire. R1. (6 pitons). Gagner une seconde niche et, par une grande traversée ascendante à gauche, arriver à un arbre. R2. (4 pitons). S'élever droit au-dessus, franchir une dalle lisse (ou une fissure à droite) et continuer par des dalles inclinées jusqu'à une bonne terrasse. R3. (2 pitons). Gravir droit une autre dalle puis, un petit mur et déboucher au sommet des Etiollets.

VARIANTE a) : Ne pas atteindre la cuvette mais, gravir l'écaille en dülfer.

VARIANTE b) : De la niche des Pâtus., traverser à droite jusqu'à des gazons ( le Grand Pâturage). Franchir un mur sur la droite, des dalles fissurées et prendre toujours à droite une vire jusqu'aux Etiollets.

VARIANTE c) : Dans la troisième longueur, tirer à droite après la dalle lisse et déboucher au pied du Fromage.



LA DIRECTE DES PATUS (sch.24)

ED, 100 m., pitons, gros coins de bois, 5 plaquettes PE, étriers, 8 h. Très peu parcouru, une des voies artificielles les plus difficiles du Salève

Attaquer quelques mètres à gauche du sommet de la Jaune. Par une vire, gagner un petit dièdre. L'escalader et atteindre une plate-forme à gauche. R1. Tirer à gauche jusqu'à une fissure que l'on gravit jusqu'à une zone compacte. Traverser à gauche et s'élever droit dans des feuilletés puis, gagner une fissure. R2. à son sommet. Relais sur étriers. Atteindre une niche et gagner sur la gauche une large fissure bouchée. Aller jusqu'à un dièdre déversant. R3. Escalader ce dièdre et gagner une niche. R4. Atteindre une fissure-cheminée et, relayer à son sommet (terrasse). R5. S'élever tout droit dans un mur et gagner les Pâturages. Sortir par cette voie.

SUPER PATUS (sch. 24)

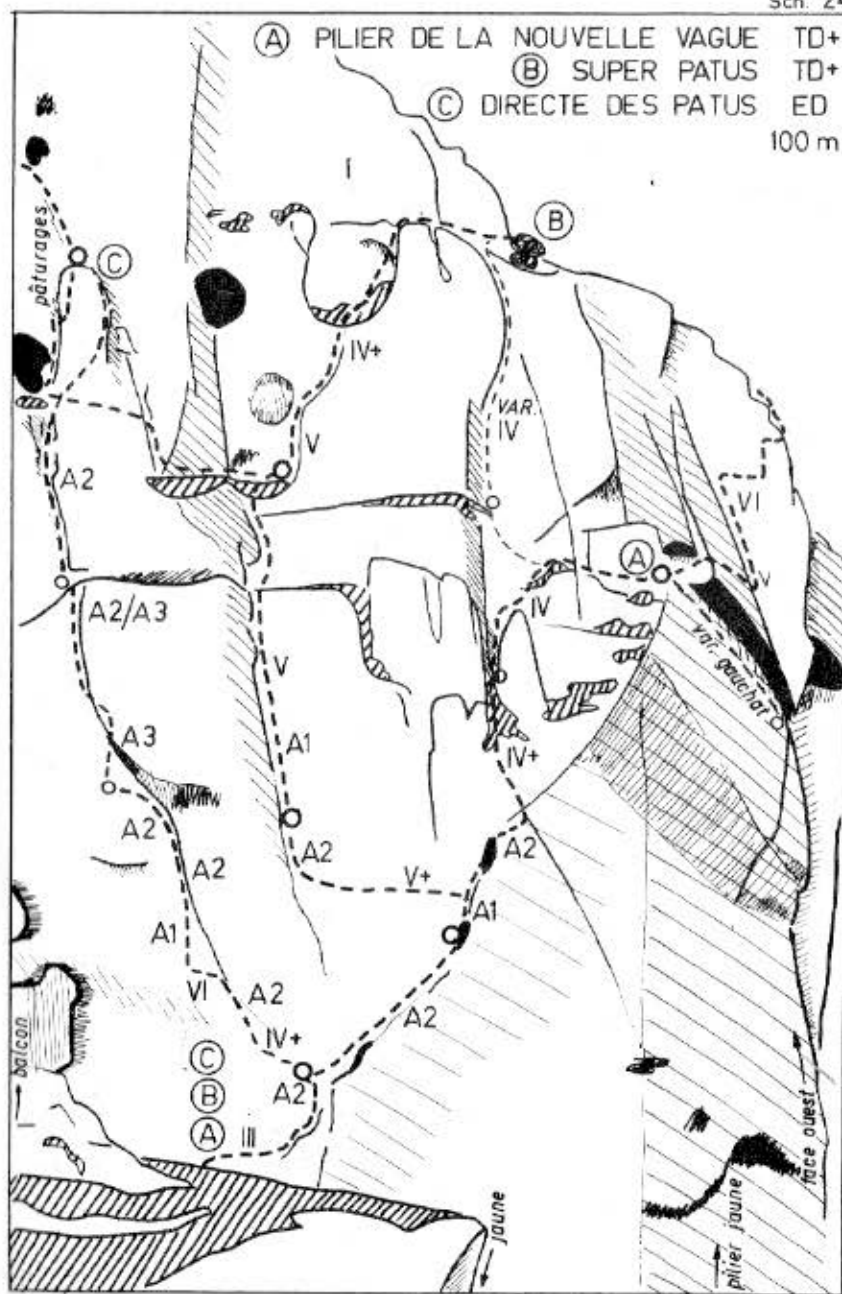
TD+, 130 m., pitons, plaquettes PE (10), étriers, 4 h. Plus fréquenté et plus facile que l'itinéraire précédent.

Première longueur commune avec la directe des Pâtus. Tirer à droite jusqu'à une niche. R2. Traverser à gauche, avant une deuxième niche, R3. Sur étriers. Gravier un dièdre. R4. Sur une terrasse. Monter droit jusqu'au Grand Pâturage. R5. Franchir un mur à droite, des dalles fissurées puis, prendre à droite une vire menant aux Etiollets.

PILIER DE LA NOUVELLE VAGUE (sch. 24)

TD+ 100m., quelques pitons, plaquettes PE, étriers, 3 h. intéressant et acrien.

Atteindre la deuxième niche des Super Pâtus. Tirer alors à droite et gagner une troisième niche. R1. Suivre des cheminées et des gradins menant à la terrasse de la Variante Gauchet. R2.



PILIER DU SOLITAIRE (sch. 18)

AD, 70 m., 2 mousqu., 45 min. Très peu parcouru, rocher assez bon, mais un peu végétatif.

Attaquer quelques mètres à gauche du pilier qui descend le plus bas dans la Carrière et traverser à droite. Suivre sensiblement le fil du pilier et, déboucher près du sommet de la Jaune des Jardiniers.

LA JAUNE DES JARDINIERS (sch. 25)

AD, 40 m., 15 min. Corde déconseillée, assez peu fréquenté. Gravier des fissures-cheminées immédiatement à gauche de la Dumont.

LA DUMONT (sch. 25)

TD, 40 m., 10 mousqu., 30 min. Très fréquenté.

Attaquer 5 mètres avant le départ de la Jaune. Gravier à droite d'un piton, trois petits murs successifs puis, tirer légèrement à gauche. Franchir un surplomb, soit tout droit, soit par la gauche (plus facile) et gagner à droite une vire inclinée. R1. (4 pitons). Prendre une vire à gauche, revenir à l'aplomb du relais. Gagner l'angle gauche du bloc sommital et le contourner pour atteindre une terrasse. R2. (2 pitons).

VARIANTE a) Gravier un surplomb droit au-dessus du R1.

b) Ne pas revenir à l'aplomb du R1, mais gravier un dièdre menant à la base du bloc sommital.

LA JAUNE (sch. 25)

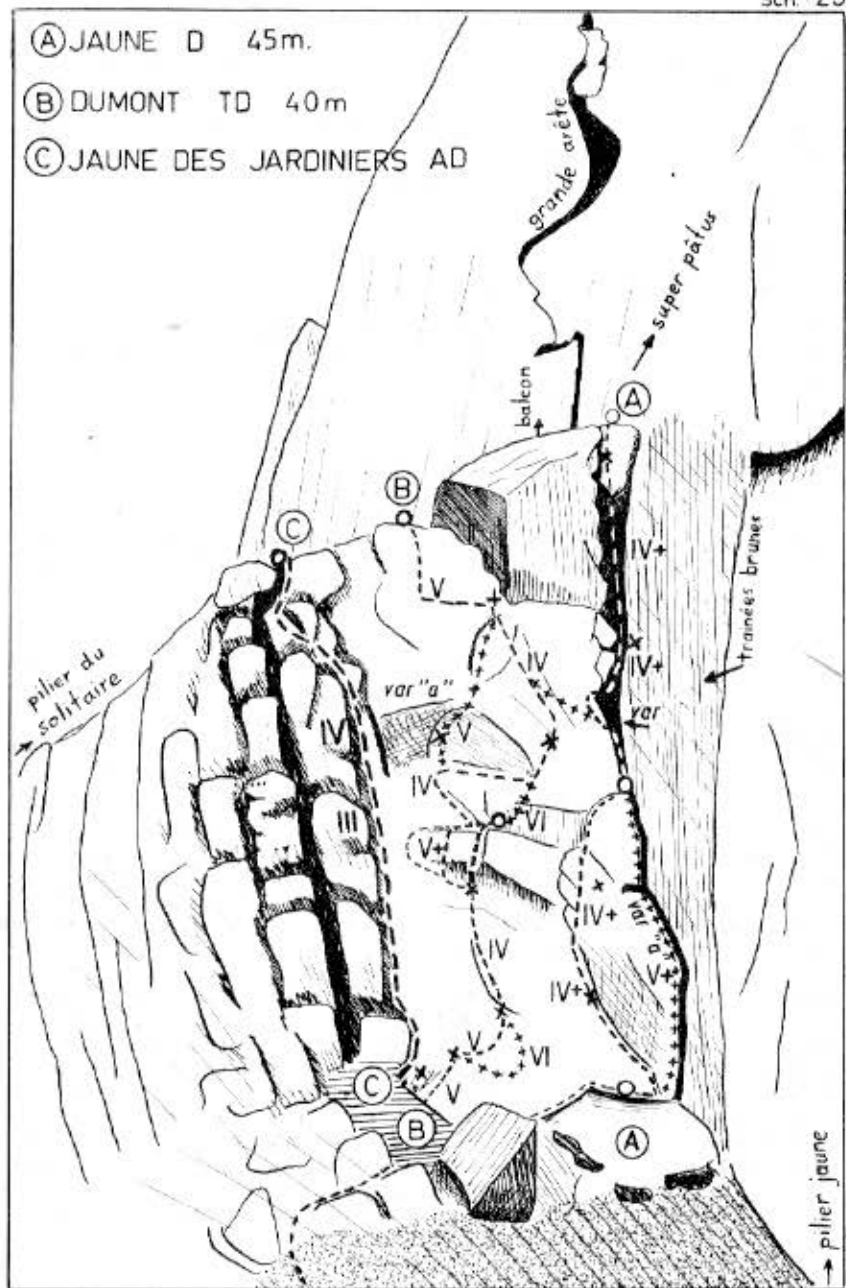
D, 45 m., 8 mousqu., 30 min. Très classique, très parcouru, rocher très lisse.

Du parking supérieur, suivre un sentier qui évite les Blocs par la gauche, et s'élever en direction de la Corne du Coin. Avant celle-ci, un sentier part à gauche. S'engager sous les arbres et, par des gradins, accéder au pied de la Jaune.

Partir d'une broche scellée et suivre à gauche une rampe inclinée. Gagner le bas d'une fissure verticale, la graver et relayer sur une terrasse. R1. (2 pitons). Continuer par la faille puis, faire un crochet à gauche. Par une fissure déversante, gagner la base d'une large cheminée. La graver face au vide et relayer à son sommet. R2. (2 pitons).

VARIANTE a) On peut gagner le R1 par une fissure bordant la paroi de droite. (très pénible).

b) La cheminée de sortie peut se graver par l'intérieur. (très étroit).



PILIER JAUNE (sch. 26)

ED, 140 m., pitons, coins de bois, 15 plaquettes PE, étriers, 3 à 10 n.

Suivre le cheminement menant à la Jaune. Le quitter pour aller à l'aplomb du pilier. L'escalade débute par une fissure dominée par un grand toit et se termine à la terrasse de la Variante Gauchet.

DIRECTE DE LA FACE (sch. 26)

ED, 130 m., pitons, étriers, 12 à 14 h. Très peu parcouru.

Itinéraire d'artificielle très soutenu, tracé entre le Pilier Jaune et la Face Ouest, rejoignant cette dernière dans la Variante Gauchet.

FISSURE DES HIRONDELLES (sch. 26)

ED.

Passage de la directe de la Face Ouest, constituant une variante de la Face Ouest. L'atteindre depuis le R3 de la Face.

FACE OUEST (sch. 26)

ED, 140 m., 14 mousqu., corde de 80 m. conseillée, 2 h. 30. Voie très fréquentée, aérienne, une des plus belles escalades du Salève.

Suivre le sentier menant aux Morgans, puis longer la paroi à gauche. Attaquer sur deux feuillets décollés bien visibles. S'élever par une fissure, traverser une dalle à droite et atteindre une vire inclinée par des fissures. R1. (2 pitons). Gagner à droite une fissure obliquant à gauche, franchir un bombement par la gauche (le Bombement Jaune), s'élever par une fissure à droite ou directement par une dalle déversante. Gagner R2 par un dièdre (4 pitons). Traverser à gauche, gravir une fissure puis un bombement gris pour relayer dans une vague niche. R3 (3 pitons). S'élever dans une grande fissure jaune, franchir un bombement jaune et, 15 mètres plus haut, traverser à gauche (variante Gauchet) pour atteindre une niche. R4. (6 pitons). Traverser à gauche, gravir un mur déversant, puis éviter un petit toit par la gauche. Escalader directement une dalle de 8 mètres et atteindre une bonne terrasse à l'angle de la face. R5. (3 pitons). On emprunte alors la sortie Vaucher. Traverser horizontalement à droite, escalader le fond d'un large dièdre, tirer à droite et gravir une fissure. Traverser à droite et sortir par des gradins dans les Etiollets. (3 pitons).

SORTIE DIRECTE : Moins difficile que la sortie habituelle, aérienne, peu parcourue.

Dans la 4ème longueur, faire un relais après le bombement jaune R4. Gravir la fissure juste sous un toit (R5, évent.) le franchir par une cheminée (curieux) et continuer par une fissure (aérien). R5. (6 pitons). Sortir droit puis à droite et déboucher dans les Etiollets. (2 pitons).

FISSURE BROWN (sch. 26)

TD+, 60 m., 15 mousqu., évent. étriers. Voie très fréquentée, aérienne.

Atteindre une vire (gros blocs), à mi-hauteur de la paroi de la Face Ouest, soit par le Grand Dièdre, soit par la Face Ouest. Remonter la large fissure qui domine la vire, jusqu'à une niche. Atteindre par la gauche une seconde niche. R1. (10 pitons). Traverser un peu à droite et s'élever en direction d'un arbre sec (rocher délité). Grimper au-dessus et tirer à gauche. R2. Sur une petite vire. (4 pitons). S'élever dans une fissure évidente et tirer un peu à gauche. Sortir dans les arbres. R3. (3 pitons).

VARIANTE : L'Ostrogoth. (sch. 26/34)

ED, 35 pitons, étriers.

Du milieu de la deuxième longueur de la Brown, tirer à gauche vers une fissure en croissant, la gravir, franchir une écaille branlante, un petit dièdre et atteindre le R2 de la Brown (très technique, rocher très mauvais). On peut ensuite rejoindre la sortie directe de la Face Ouest en traversant à gauche.

GRAND DIEDRE (sch. 26)

TD+, 90 m., 12 mousqu., évent. étriers, 1 h. 15. Très parcouru, athlétique.

Grand dièdre situé entre la Face Ouest et les Morgans. Attaquer soit quelques mètres à droite de l'aplomb du dièdre par des fissures herbeuses, soit par la première longueur de la Face Ouest. R1. A un sapin. (2 pitons). Monter d'abord tout droit puis un peu sur la gauche, et revenir à droite. R2. Sur une terrasse. (2 pitons). S'élever à gauche (dulfer). Revenir à droite et gravir un laminoir (très pénible), et relayer sous un grand toit. R4. (3 pitons). Eviter le toit par la droite (pénible). Franchir une fissure puis un mur délité. R5. Dans les Etiollets. (4 pitons).

**VARIANTE a)** : Du R1 de la Face Ouest, traverser à droite et atteindre une écaille (A2, V+). Continuer par le Grand Dièdre et emprunter une fissure parallèle à celui-ci (A1). Sortir par le Grand Dièdre. (n'a jamais été repris).

**b)** : Après avoir franchi le surplomb de sortie, effectuer un relais et gravir tout droit une fissure très redressée. (V, 2 pitons, intéressant.)



LES MORGANS (sch. 27)

TD, 70 m., 15 mousqu., 45 min. Voie classique, très parcourue.

De la Carrière, suivre le sentier menant aux Etiollets. Contourner la Corne du Coin par la gauche et attaquer la paroi à l'aplomb d'une tache blanche caractéristique que l'on atteint légèrement par la droite. R1. (2 pitons). S'élever par un mur vertical (trous), traverser à droite, gravir un dièdre, effectuer un crochet à gauche. (R1 éventuel, corde de 40 mètres), franchir vers la droite un ressaut puis une dalle. R2. Sur une petite vire. (6 pitons). Gagner un dièdre vertical que l'on escalade. A son sommet, franchir un bloc à droite et un mur menant au sommet. (1 piton)

VOIE NOLDY (pas de sch.)

ED, 30 m., 25 mousqu., pitons, plaques PE, coins de bois, 3 h. abandonné.

Immédiatement à la sortie des Morgans, traverser à gauche et s'élever dans un mur. Gagner un dièdre. Relayer. Puis, franchir le dièdre et sortir dans le Cirque des Etiollets, au sommet du Boillu.

VIEILLE FRANCE (sch. 27)

TD+, 70 m., 15 mousqu., évent. étriers, 1 h. Athlétique.

Attaquer 10 mètres en contrebas des Morgans. S'élever dans un petit mur et traverser à droite. Remonter une rampe menant à une fissure verticale. La gravir et relayer à son sommet sur une bonne vire. R1. (10 pitons). S'élever vers la droite et gravir un dièdre. Rejoindre à gauche une fissure déversante. Sortir par un petit mur. R2. (3 pitons).

LA CLAUDET (pas de sch.)

TD+, 70 m., pitons, mousqu., étriers, 2 h.

Voie ouverte à la mémoire de Serge Claudet. Elle est parallèle à la Vieille France. Non équipée lors de l'impression du Guide.

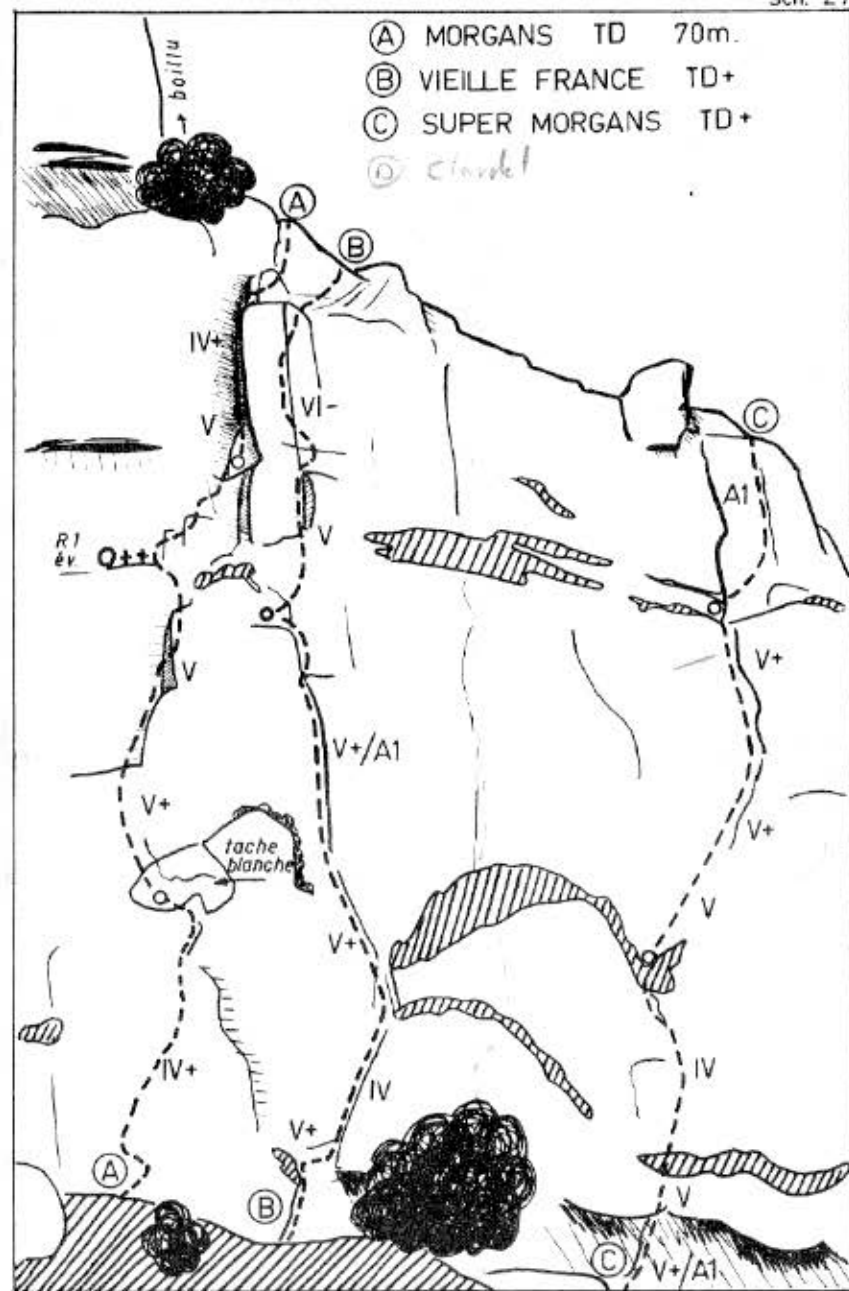
SUPER MORGANS (sch. 27)

TD+, 70 m., quelques pitons pour la fissure de sortie, mousqu., étriers, 1 h30 à 2 h.

Attaquer en face de la Corne du Coin. Franchir une barre surplombante et rejoindre 10 mètres plus haut une vire herbeuse. R1. Suivre une rampe à droite et gravir un dièdre. R2. Traverser quelques mètres à droite et pitonner une petite fissure. R3.

VARIANTE a) : de R2, traverser à droite pour rejoindre l'arête des Etiollets. (III).

b) : de R2, gravir à gauche une fissure sinieuse évidente. (V+, A1).





LA CORNE DU COIN (sch. 28)

Enorme monolithe dominant la partie droite de la Carrière. On l'atteint par un sentier partant du parking supérieur et, contournant les Blocs par la gauche. Son escalade se fait par tous les côtés:

- a) Du côté amont, sont tracées : une voie F, sur sa droite une voie D, sur sa gauche. Entre ces deux itinéraires classiques, tout est possible.
- b) Du côté aval, trois voies d'artificielle sont tracées : la première ED, s'élève au centre. La deuxième TD+, sur le bord gauche de la Corne (ce passage sort sur un gros bloc à gauche). La troisième franchit un grand toit (5 m) très photogénique (toit du Sênile, TD).

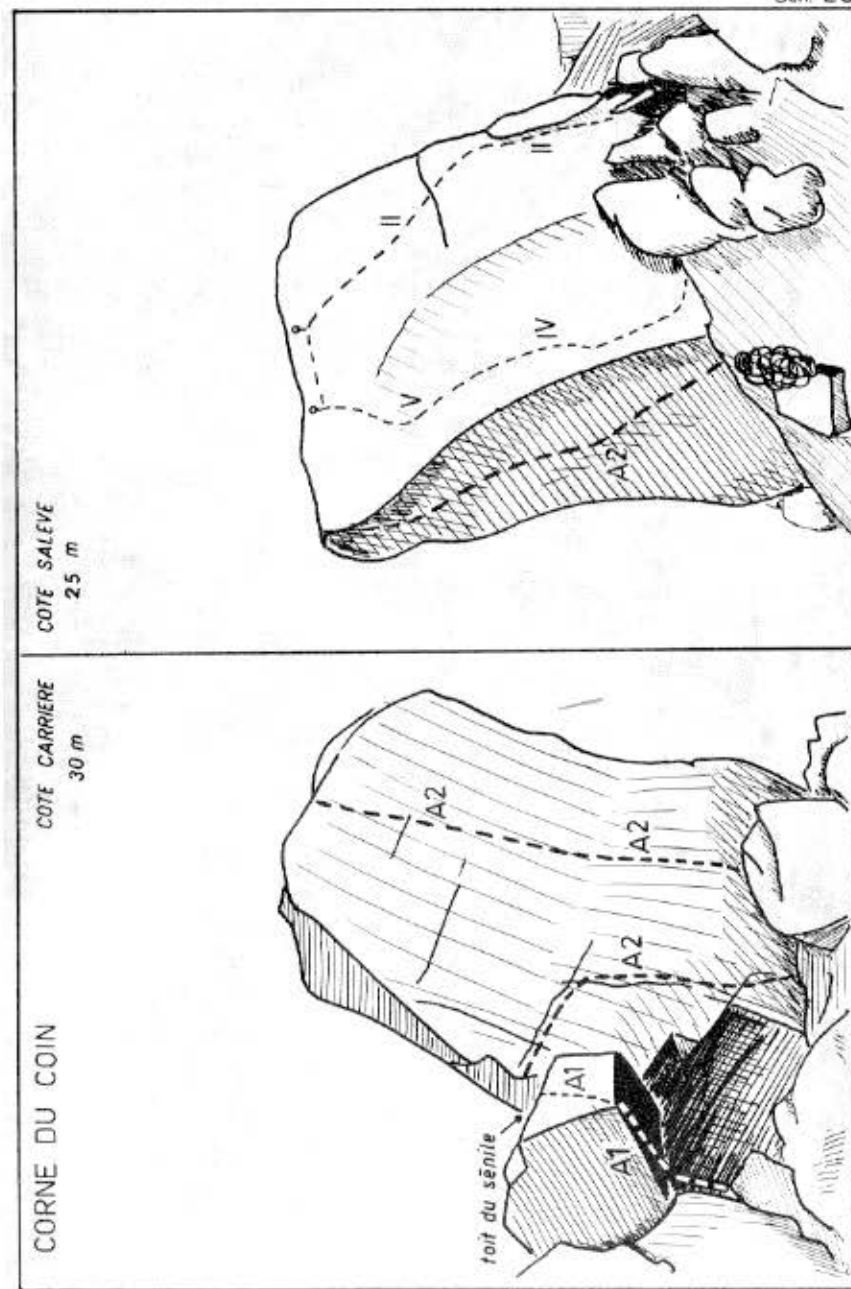
Une voie en artif., assez dangereuse a été tracée dans la paroi regardant le Coin. (ED, rocher délité).  
Un beau rappel peut être effectué du côté aval.

\* \* \*

LES BLOCS

De F à ED+.

Au-dessus du refuge du Salève existe un chaos de blocs. Ils se gravissent par tous les côtés, de bas en haut, de droite à gauche ou de gauche à droite, avec ou sans les mains, de nuit ou de jour, été comme hiver.  
Plusieurs blocs ont des broches scellées à leurs sommets. Un grand toit est parcouru par deux voies d'artificielle équipées.





Sous le Toit du Lapin

## SECTEUR N° 4 CIRQUE DES ETIOULETS

Ce secteur est délimité d'un côté par les parois du massif du Coin, et de l'autre, par celles des Vires Buttikofer. Il est formé d'une arête rocheuse sur la gauche, et de plusieurs ressauts séparés par des vires herbeuses. Un itinéraire PD. zigzague dans le Cirque et mène à l'Esplanade des Etiollets.

### ACCES AUX VOIES

Le sentier des Etiollets, voie d'accès PD. Il est toutefois intéressant de commencer l'escalade par les Morgans ou la Vieille France.

### DESCENTE

Pour toutes les voies, rejoindre le sentier des Etiollets.

### ESPLANADE DES ETIOULETS

Située en haut du Cirque des Etiollets et du massif du Coin. Elle les relie au Cirque des Etournelles et à la paroi du Bonhomme. Le Pas des Chèvres y débouche.

### LES ETIOULETS (sch. 29)

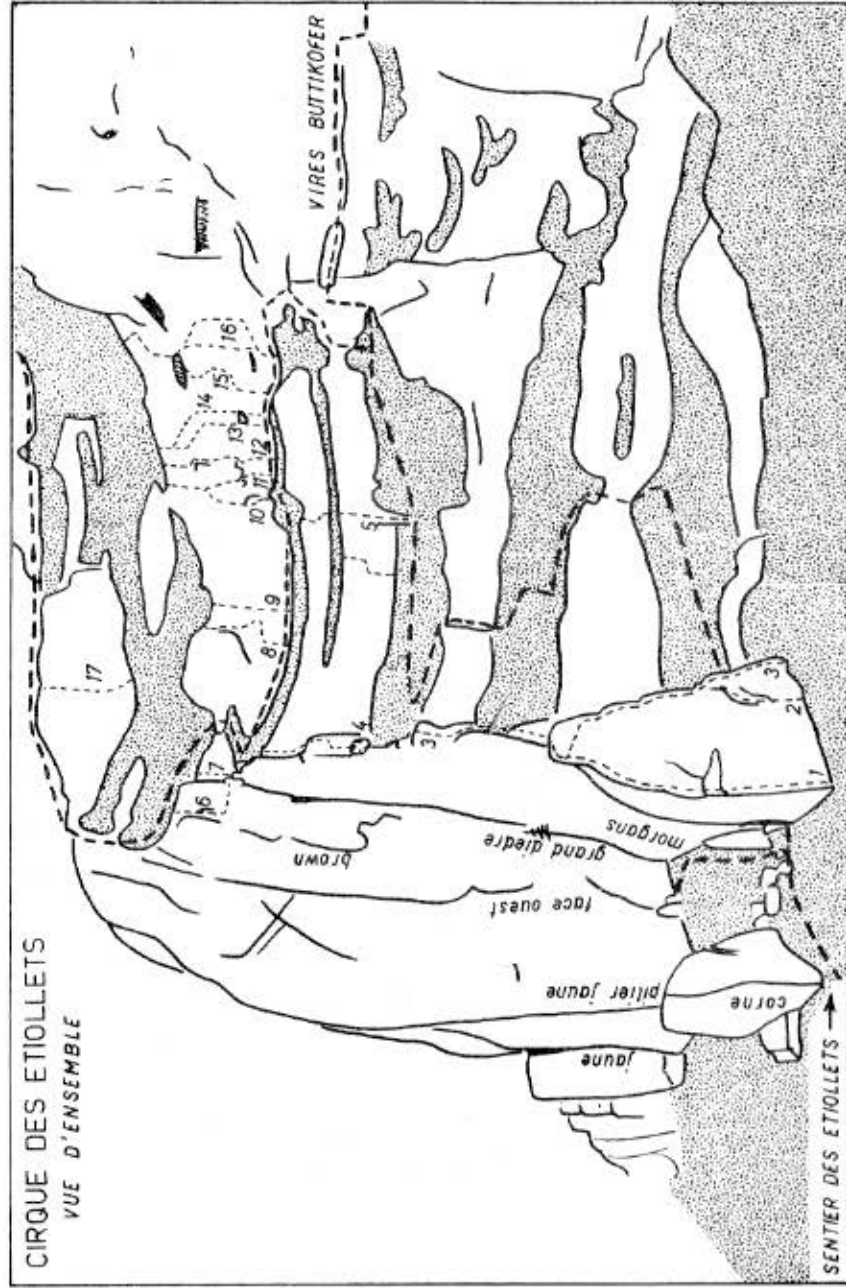
PD., 1 h. Passage très fréquenté. C'est la voie de descente la plus parcourue. Exposée aux chutes de pierres.

Du refuge, monter au parking supérieur. Eviter les blocs par la gauche et suivre un sentier menant à la Corne du Coin. Passer à sa droite. S'introduire dans la Roche Fendue par une cheminée à droite. Traverser la Roche Fendue, puis le cirque des Etiollets par un sentier menant à des gradins faciles (arbres), que l'on franchit. Suivre une courte vire à gauche et s'élever tout droit dans de nouveaux gradins. Traverser à gauche en direction d'un gros câble permettant de franchir un mur vertical. A son sommet, deux nouveaux câbles, puis un sentier bien tracé mène à une paroi (le Mur aux Limaces). Attaquer derrière un arbre lorsque le chemin touche la paroi. Gravier un premier mur. Traverser à droite, et, en diagonale, franchir un second mur (arbre). Revenir à gauche par le dernier mur. Déboucher sur une longue vire herbeuse, la Vire aux Limaces, que l'on suit jusqu'à son extrémité gauche. Revenir un peu à droite et graver un petit mur. Tirer à nouveau à gauche, passer près d'une chandelle menant à une dalle lisse (le Promage). L'escalader et déboucher sur une grande esplanade, l'Esplanade des Etiollets.

### CIRQUE DES ETIOLLETS

- \* 1 - PILIER DU FENOUIL TD-
- 2 - LABRUT TD
- \*\* 3 - ARETE DES ETIOLLETS D
- \*\*\* 4 - BOILLU TD+
- \*\* 5 - PAS DE LA BALEINE D+
- \*\*\* 6 - SORTIE BROWN D+
- \* 7 - FISSURE DU COCHON AD
- \*\* 8 - CHAMPIGNONS TD+
- \*\* 9 - CENDRIER D
- 10 - SAINTS DE GLACE TD
- \*\* 11 - COQUETTE TD
- \*\* 12 - POISSON D'AVRIL TD+
- \*\* 13 - MEDIANE TD-
- \* 14 - CACAHUETE TD
- \*\* 15 - MUR DES LAMENTATIONS ED
- 16 - VOIE DU COUCHANT TD+
- 17 - PAPA TD+

### CIRQUE DES ETIOLLETS VUE D'ENSEMBLE



PILIER DU FENOUIL (sch. 30)

TD-, 60 m., env. 20 mousqu., étriers, 1 h. à 1 h. 30. Assez athlétique, passage entièrement en artificielle (excepté les derniers mètres).

L'itinéraire est situé sur le bord gauche (W), de la Roche Fendue. Relayer dans une niche confortable. Les derniers mètres s'effectuent en libre.

VOIE EN Z (sch. 30)

Attaquer au centre de la face et rejoindre le R1 du Pilier du Fenouil.

VOIE LABRUT (sch. 30)

TD, 30 m., pitons, mousqu., étriers, plaquettes PE, 1 h.

Voie d'artificielle tracée sur la droite de la paroi extérieure de la Roche Fendue. La voie franchit une dalle lisse et remonte une fissure évidente.

ARETE DES ETIOLLETS (sch. 30/31)

D, 100 m., 6 mousqu. Très fréquenté.

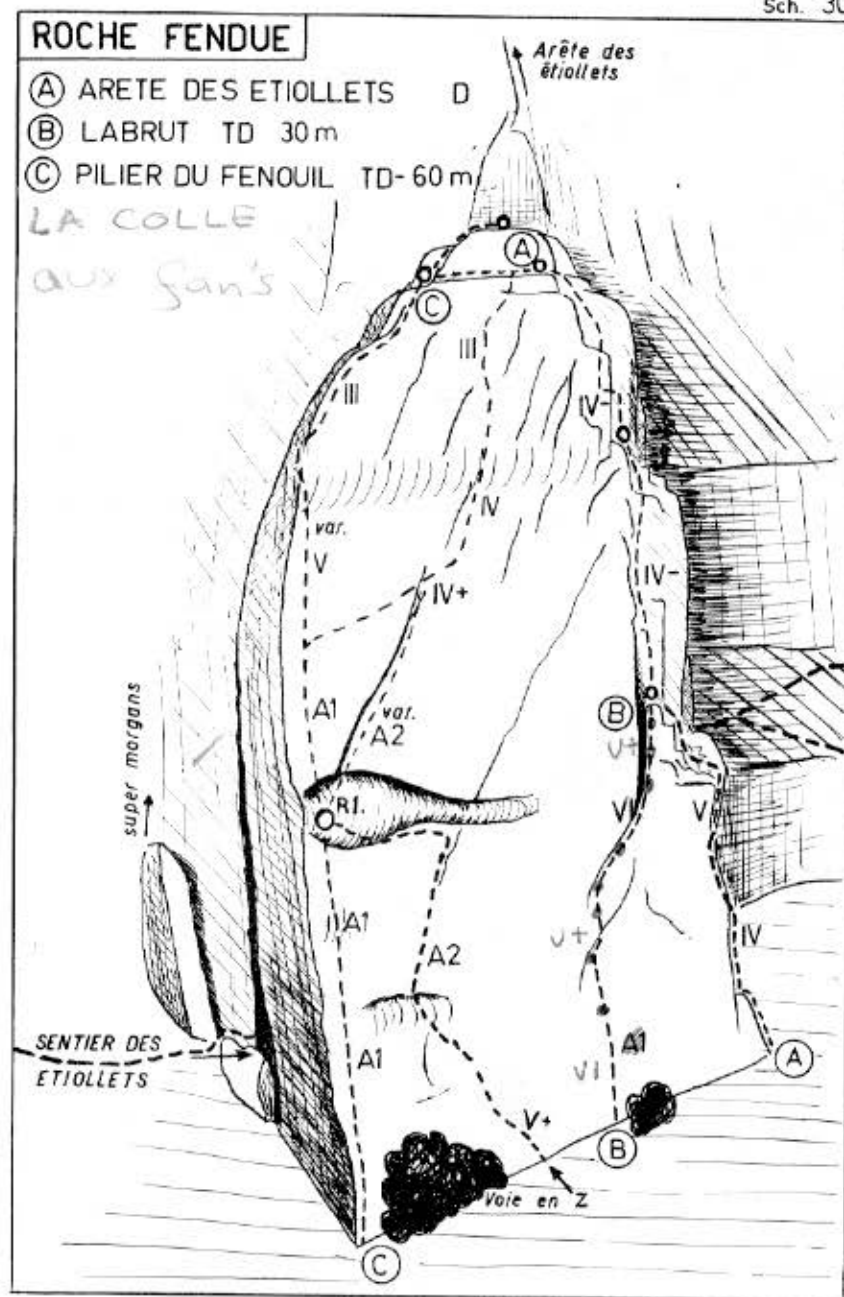
De la Carrière, prendre le chemin en direction de la Corne du Coin. Traverser la Roche Fendue ou, la contourner par le bas. Attaquer l'arête 5 mètres au-dessus de son point le plus bas. S'élever par une fissure, franchir un large bombement (pénible) et se rétablir sur une large vire. R1. (2 pitons). (On peut éviter cette longueur en prenant cette vire à la sortie de la Roche Fendue). S'élever dans une fissure sur le fil de l'arête et gravir des cannelures menant à une vire. R2. Eventuel. Revenir à gauche sur le fil de l'arête et sortir droit par une cuvette. R2. (4 pitons). Franchir la faille :

- soit : par un saut (sur la droite)
- soit : par une tyrolienne
- soit : en descendant sur la gauche en varappe, et en se rétablissant en face sur une terrasse déversante. Gravier une fissure oblique. R3. (1 piton). Gravier la dalle au-dessus et sortir par la droite à son sommet. Franchir un petit surplomb (bloc coincé) - La Noisette -, et gagner par un crochet à gauche, une vire sous un surplomb préminent. R4. (2 pitons). Le franchir légèrement à gauche et revenir à droite. Continuer par des gradins faciles jusqu'au câble des Etiollets.

ROCHE FENDUE

- (A) ARETE DES ETIOLLETS D  
(B) LABRUT TD 30m  
(C) PILIER DU FENOUIL TD-60m

LA COLLE  
aux fans



VARIANTE A : Au milieu de la seconde longueur, ne pas gravir le mur vertical mais, continuer sur la vire. Atteindre une large plate-forme. R2. S'élever droit au-dessus par un mur vertical (délicat). Atteindre le sommet de la Roche Fendue par des gradins faciles. R3. (1 piton).

VARIANTE B : Après avoir franchit la faille, on peut éviter la dalle par un sentier menant directement à la Noisette.

VARIANTE C : On peut éviter le surplomb proéminent par une fissure-cheminée sur la gauche et gravir un petit mur vertical (aérien). R5. Au câble des Etiollets.

\* \* \*

ROCHE FENDUE Voies intérieures (pas de sch.)

2 ou 3 voies sont tracées dans la Roche Fendue. La plus fréquentée consiste à atteindre, en ramonage, un gros bloc formant terrasse, à mi-hauteur de la Roche Fendue (AD+). Les autres voies comportent des passages en artificielle et débouchent sur la terrasse au pied de la Noisette (TD).



LE BOILLU (sch. 32)

TD+, 35 m., 10 mousqu., évent. étriers. Classique, délicat.

Après le dernier câble des Etiollets, rejoindre un éperon rocheux, sur la gauche des Etiollets. S'élever dans un arbre, passer sur le rocher et atteindre une niche. Traverser celle-ci à droite et franchir un bombement. Atteindre une bonne terrasse (arbre). R1. (4 pitons). Traverser à gauche et s'élever sur le fil de l'arête jusqu'au sommet. R2. (3 pitons).

VARIANTE a): le Corpuscule. TD+, aérien.

Gravir l'éperon gauche du Boillu sur son fil, passer à gauche de la niche et, par deux rétablissements et une dalle, atteindre le R1. (4 pitons).

VARIANTE b): la fissure du Croque-mort. TD.

Depuis la première broche du Boillu, traverser à droite jusqu'à une fissure. La gravir et franchir un bombement. Sortir à droite. R1. (5 pitons). Attaquer à l'extrémité droite de la vire (bec rocheux). Gagner un petit arbre, tirer à gauche, puis sortir tout droit. R2. (2 pitons).

(A) BOILLU TD+ 35 m

- a: CORPUSCULE TD+  
b: CROQUE MORT TD



LE PAS DE LA BALEINE (sch. 33)

D+,35 m. Très parcouru.

Arc-boutant situé au milieu des Etiollets, un peu au-dessus du dernier câble. Attaquer sur le fil et relayer à un arbre. (Vire caillouteuse). S'élever quelques mètres à gauche dans une cuvette. Franchir un bombement et, par des gradins, atteindre la Vire aux Limaces.

VARIANTE : le Goujon. D, 15 m.

20 mètres à gauche de l'éperon de la Baleine, s'élever par des gradins redressés et éviter un petit surplomb par la droite. (1 piton).



SORTIE BROWN (sch. 34)

D+, 6 mousqu. Classique.

On peut atteindre la dernière longueur de la Fissure Brown en effectuant une traversée aérienne.

Variante ED.

Continuer la traversée et atteindre la sortie directe de la Face Ouest.

FISSURE DU COCHON (sch. 34)

AD, 15 m.

A l'extrémité gauche de la Vire aux Limaces, repérer une large fissure. La gravir en opposition. Relayer dans les arbres.

Variante :

Super-Cochon : TD+, Fissure non équipée, assez intéressante.

LES CHAMPIGNONS (sch. 34)

TD+, 35 m., 15 mousqu., 30 min. Classique.

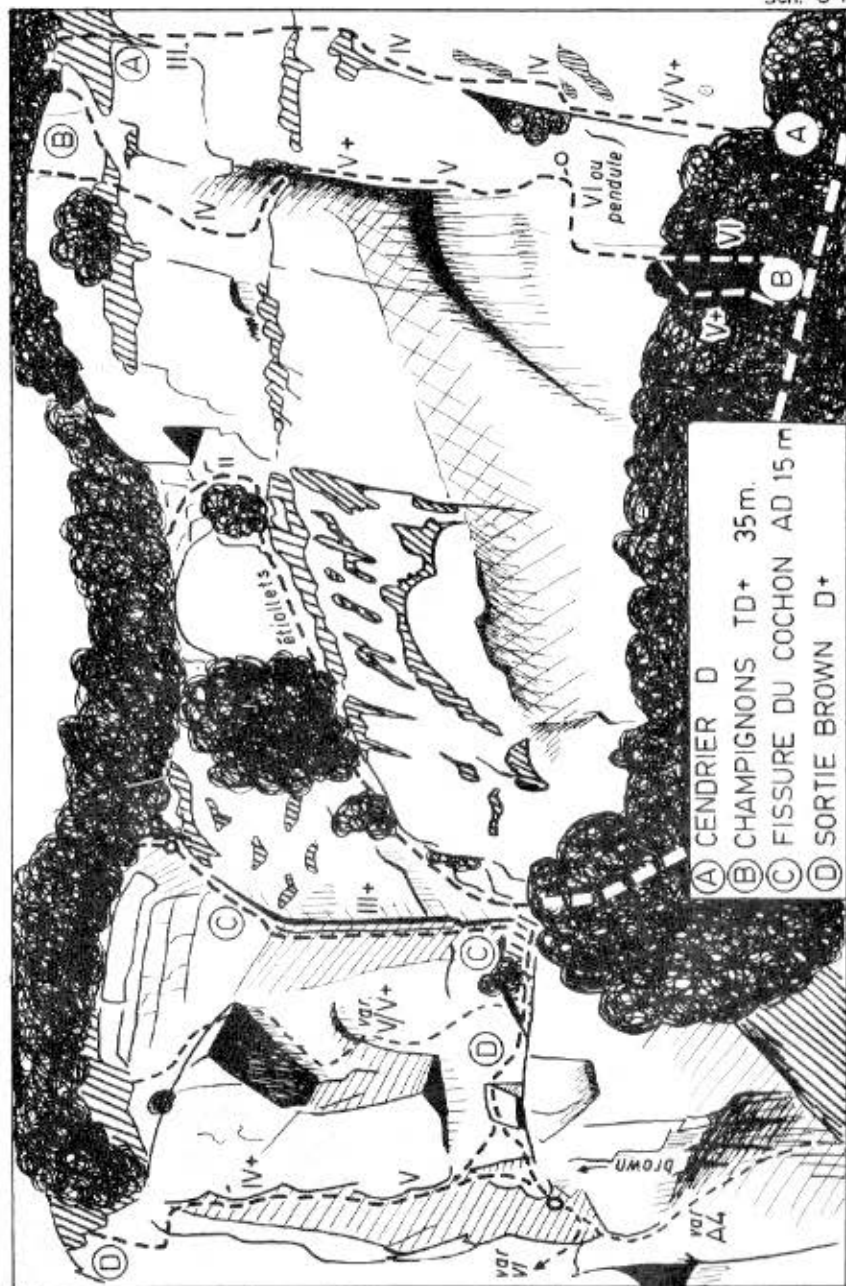
20 mètres à gauche de la balme de la Vire aux Limaces, s'élever un peu à gauche d'une queue de cochon, puis traverser pour atteindre cette queue de cochon. Remonter une fissure jusqu'à un piton et traverser à droite dans une dalle lisse (délicat, VI, sans s'aider de la corde), pour atteindre une terrasse. R1. (2 pitons). S'élever à gauche sur une rampe et arriver au pied d'un dièdre. Le gravir et tirer à gauche sur une vire, puis s'élever verticalement dans une galle. Relayer à un arbre situé sur une large vire. R2. (4 pitons).

Peut s'effectuer en une longueur, corde de 40 mètres.

VOIE DU CENDRIER (sch. 34)

D, 35 m., 10 mousqu. Fréquenté.

À gauche de la balme de la Vire aux Limaces, s'élever par une fissure sur la gauche d'une sorte de pilier. Continuer tout droit et sortir dans les arbres. R1. (6 pitons).





LES SAINTS DE GLACE (sch. 35)

TD, 40 m., 10 mousqu., 45 min.

A l'extrémité droite de la balme de la Vire aux Limaces, s'élever à l'aide d'une chaîne (athlétique). Traverser une dalle vers la gauche. Franchir un petit bombement et un dièdre, traverser à gauche sous une balme et gravir un dièdre menant à des arbres. R1. (4 pitons). S'élever droit au-dessus, effectuer un crochet à droite, gravir une dalle lisse (délicat) et sortir légèrement à gauche. R2. (3 pitons).

LA COQUETTE (sch. 35)

TD, 40 m., 12 mousqu., 45 min. Belle escalade, assez fréquentée.

Immédiatement à droite de la chaîne des Saints de Glace, s'élever dans un arbre. A hauteur d'un piton, passer sur la paroi. Monter tout droit puis, tirer à gauche vers une écaïlle. Continuer à gauche. Monter quelques mètres, tout en tirant à gauche et gagner, à gauche une petite terrasse. R1. (8 pitons, inconfortable). S'élever au-dessus dans un mur lisse et sortir légèrement à gauche. (1 piton).

LE POISSON D'AVRIL (sch. 35)

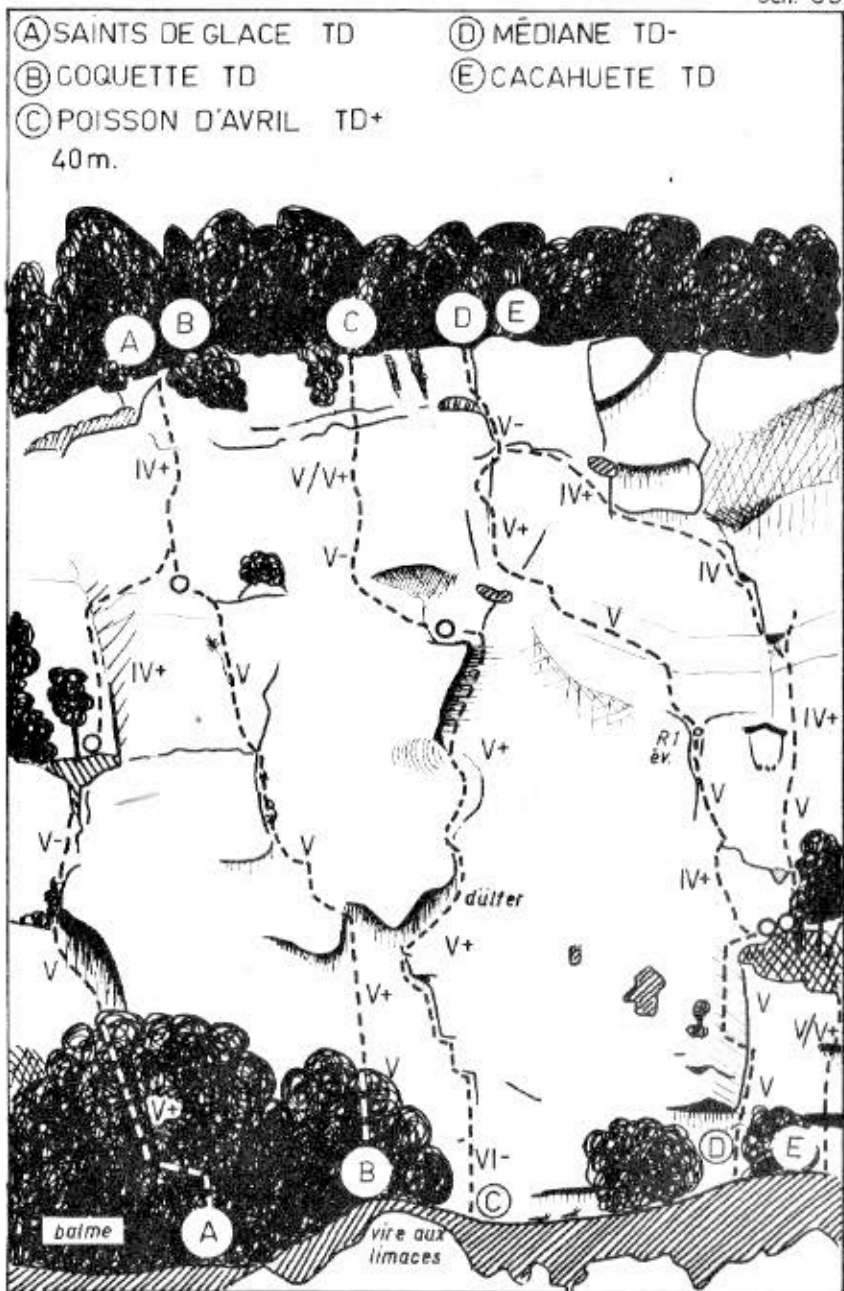
TD+, 40 m., 14 mousqu., 45 min. Très classique, athlétique.

Attaquer à 4 mètres de la balme de la Vire aux Limaces. Grimper tout droit puis, faire un crochet à gauche et revenir sous une grosse écaïlle. Gagner un dièdre puis une petite vire à gauche. R1. (7 pitons). Tirer à gauche et monter à peu près droit jusqu'aux arbres. R2. (2 pitons).

LA MEDIANE (sch. 35)

TD-, 40 m., 12 mousqu., 45 min. Très fréquenté.

10 mètres à droite de la balme repérer un dièdre caché par un arbre. S'y élever, puis traverser à gauche (arbustes) et remonter une fissure. Atteindre une bonne plate-forme (arbres) R1. Remonter une fissure puis un petit dièdre et traverser horizontalement sur 10 mètres (à gauche), jusqu'à une petite terrasse, monter verticalement (trous) jusqu'à un mur vertical. Le franchir ou le contourner par la droite, et gagner les arbres.



LA CACAHUETE (sch. 35)

TD, 40 m., 12 mousqu., 45 min.

Attaquer immédiatement à droite de la Médiane, dans une dalle. Traverser sous un petit surplomb et relayer sur une terrasse herbeuse. R1. (3 pitons). S'élever parallèlement à la Médiane, par une dalle. Gagner une vire quelques mètres sous le sommet. Tirer alors à gauche et sortir par la Médiane.

LE MUR DES LAMENTATIONS (sch. 36)

ED, 50 m., 16 mousqu., étriers, 1 h. 30. Intéressant.

20 mètres à droite de la balme de la Vire aux Limaces, gagner une lignée de pitons dans une fissure verticale. Franchir un bombement et traverser à droite (très délicat). R1. Sur une terrasse herbeuse. (6 pitons). S'élever d'abord tout droit, puis légèrement à gauche pour atteindre une large vire (arbres). R2. (2 pitons). Gravier un mur vertical et traverser à droite sous un surplomb jusqu'à une vire herbeuse. Revenir à gauche dans les arbres. R3. (5 pitons).

VOIE DU COUCHANT (sch. 36)

TD+, 50 m., 15 mousqu., 45 min. Peu fréquenté, un peu broussailleux.

Attaquer dans une balme, tout à fait à droite de la Vire aux Limaces. Franchir un mur vertical, traverser horizontalement à droite sur 15 mètres. R1. S'élever droit au-dessus jusqu'à une grotte. R2. Tirer à gauche et monter obliquement jusqu'au R3. Sortir par les Lamentations.

VARIANTE : Ne traverser que quelques mètres à droite et s'élever par un dièdre intéressant menant directement au R3. (en partie équipé).

LA PAPA (sch. 29)

TD+, 50 m., pitons, mousqu., rocher délité, très peu fréquenté.

Voie tracée dans la dernière barre rocheuse des Etiollets, à droite du Fromage. (V/V+).

① MUR DES LAMENTATIONS ED

50m.

② VOIE DU COUCHANT TD+



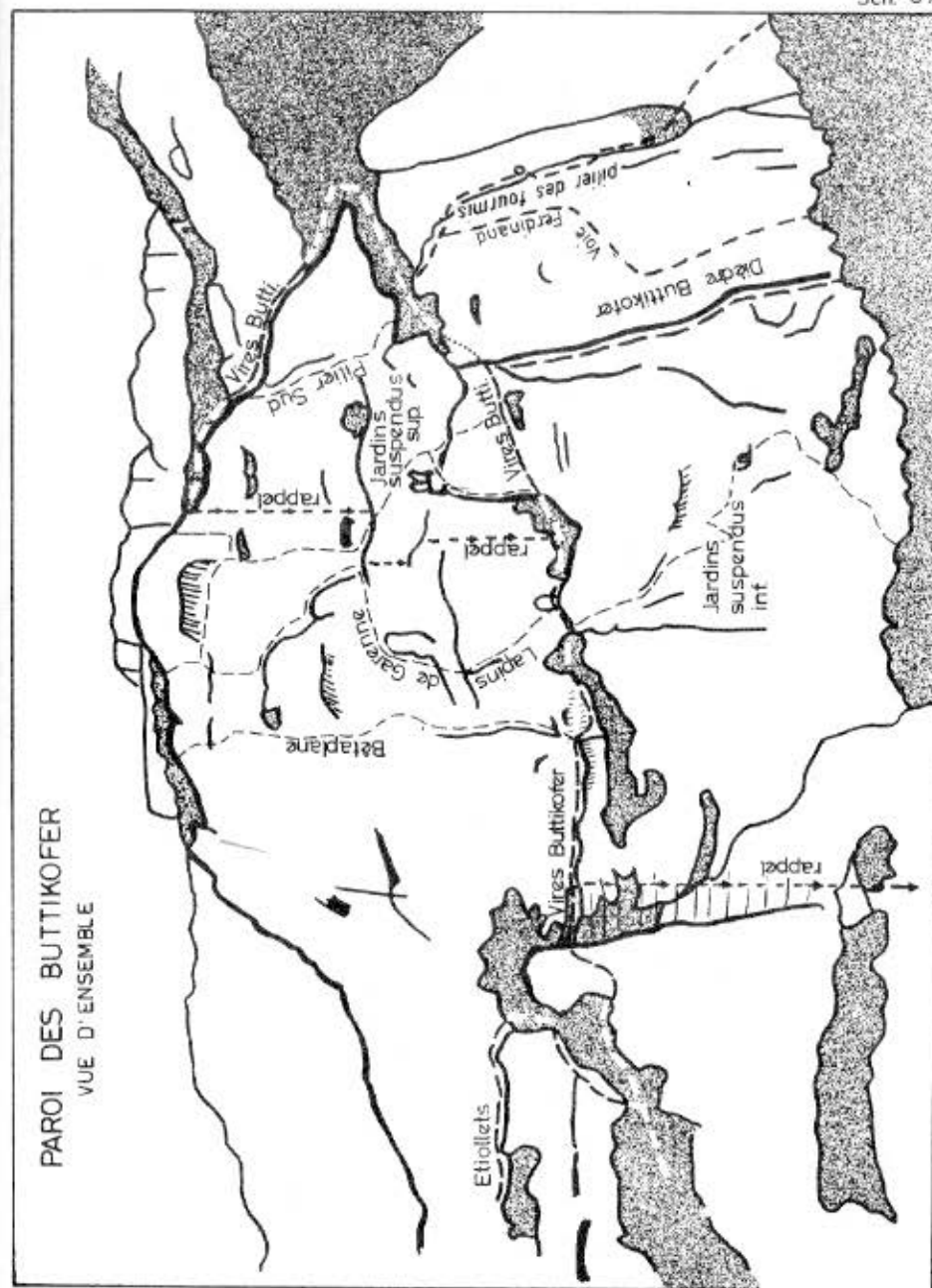
# SECTEUR N° 5

## PAROI DES BUTTIKOFER

- VIRES BUTTIKOFER F  
 \* RAPPELS BUTTIKOFER  
 \*\* JARDINS SUSPENDUS INFERIEURS TD+  
 DIEBRE DES BUTTIKOFER ED  
 VOIE FERDINAND TD  
 PILIER DES FOURMIS TD  
 BETAPLANE TD  
 \* LAPINS DE GARENNE TD  
 JARDINS SUSPENDUS SUPERIEURS TD+  
 \*\*\* PILIER SUD TD

SECTEUR DES BUTTIKOFER (sch. 37)

Ce secteur est situé à droite du Cirque des Etiollets. Il est formé par une paroi de 210 mètres de haut, coupée à mi-hauteur par une vire équipée de câbles: les Vires Buttikofer. On y accède depuis la Carrière en gagnant le bas du Cirque des Etiollets et, en tirant à droite pour atteindre le bas des parois (pour les Jardins Suspendus ou le Dièdre Buttikofer). Pour les autres voies, suivre les Etiollets jusqu'au pied du Mur aux Limaces et continuer à droite où l'on atteint les Vires Buttikofer.



F, 20 min. Aérien, très fréquenté, surtout à la descente.  
 Suivre les Etiollets jusqu'au Mur aux Limaces et, continuer à longer le pied de la paroi. A l'aide d'une échelle, gravir un mur vertical. Suivre alors la vire à droite. Elle devient très étroite (câbles). Descendre quelques mètres et suivre un sentier bien marqué, puis une nouvelle vire très étroite (câbles et fiches de fer). Remonter un couloir (câbles) puis tirer à droite. Le chemin, bien marqué, monte d'abord droit puis, en zigzaguant jusqu'au Chafardon. Ecriture à l'intersection, très utile comme point de repère à la descente.

RAPPELS BUTTIKOFER (sch. 38/40)

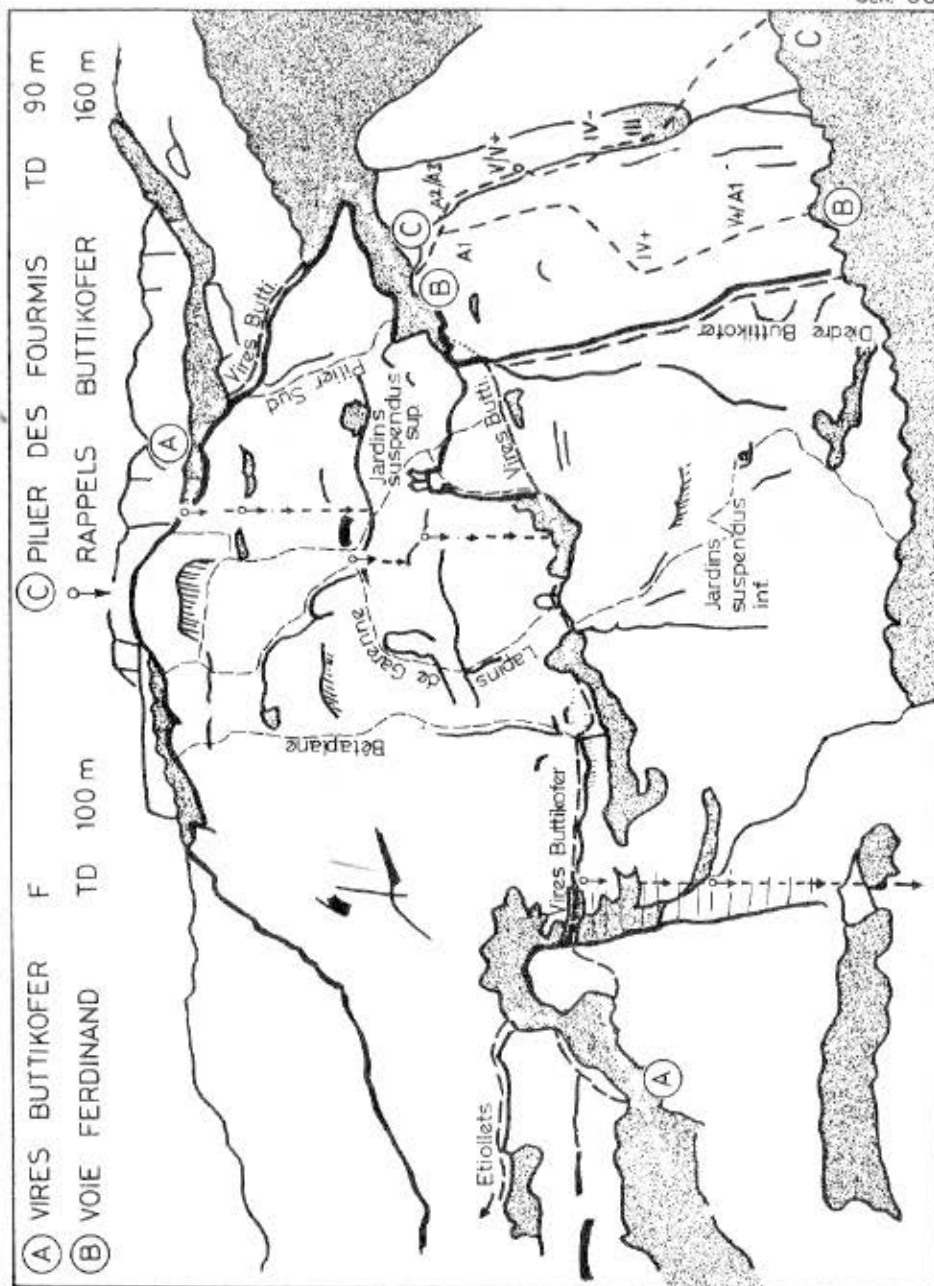
Hauteur totale : 160 m. Corde de 80 m. Suite de 6 rappels.  
 On atteint le premier des six rappels en suivant une marque rouge qui quitte Chafardon sur un plateau, 150 mètres avant la bifurcation pour les vires Buttikofer. Inscriptions "Rappels Buttikofer" sur une pierre plate.  
 Entre le deuxième et le troisième rappel, il faut traverser 50 mètres sur une bonne vire.  
 Entre le quatrième et le cinquième rappel, il faut suivre les vires Buttikofer en direction des Etiollets jusqu'à une balme, après le dernier câble.

VOIE FERDINAND (sch. 38)

TD, 100 m., pitons, étriers. Quasiment abandonné.  
 Voie tracée sur la droite du dièdre Buttikofer. Le rocher n'est pas toujours très sain.

PILIER DES FOURMIS (sch. 38)

TD (un passage ED), 90 m., pitons, mousqu., étriers, 2 à 3 h. Voie élégante mais peu intéressante. Mauvais rocher.  
 Suivre le pied des parois Buttikofer et par un mur herbeux, gagner un cirque mi-boisé, mi-rocheux. Rejoindre à l'ouest le pilier. Gravier son flanc droit (III), par des passages herbeux gagner le fil (IV-). Monter droit jusqu'à un ressaut vertical en très mauvais rocher. Le gravir jusqu'à un vieux piton (V délité). Traverser à droite à l'aide de la corde et gagner un pin (V+). Escalader droit une zone herbeuse. Franchir un mur déversant (A2). La sortie du mur est ED. En ayant les pieds dans la partie surplombante, pitonner dans une zone de rocher végétatif et très délité... (A3 difficile). Un gradin facile mène au sentier.





LE BETAPLANE (sch. 40)

TD+ 110 m., 20 mousqu., étriers, corde de 80 m., 1 h. 30.

Attaquer quelques mètres à droite du premier câble des Vires Buttikofer. Une dizaine de PE mène à un dièdre sur la droite. Le remonter sur 10 mètres, et faire le relais à droite. Gravier le dièdre jusqu'à une dalle que l'on traverse à droite et sortir sur la droite d'un pilier. R2. Traverser obliquement à gauche et escalader des gradins. R3. Monter vers la gauche puis, tout droit dans une fissure. Traverser un peu à droite et monter droit. R4. Sortir sur la gauche. R5.

LES LAPINS DE GARENNE (sch. 40)

TD, 110 m., 22 mousqu., étriers, corde de 80 m., 2 h. Assez fréquenté.

Attaquer à gauche d'une écaille appuyée contre la paroi. Gravier une dalle lisse puis, une fissure faisant un coude. Franchir un petit mur surplombant puis, gravier un petit dièdre à droite. Atteindre une vire inconfortable. R1. (10 pitons). Gagner, par la gauche, le sommet d'une écaille. Franchir un petit mur, tirer à droite jusqu'à un couloir herbeux. R2. (2 pitons). Gravier une dalle et gagner une large vire. R3. (3 pitons). Continuer dans une dalle par la droite. R4. (3 pitons). Remonter un couloir herbeux et aller à gauche d'une large terrasse. R4 bis. Franchir un mur surplombant et sortir légèrement à droite. R5. (10 pitons). Au-dessus, franchir un mur vertical. R6. (pitons).

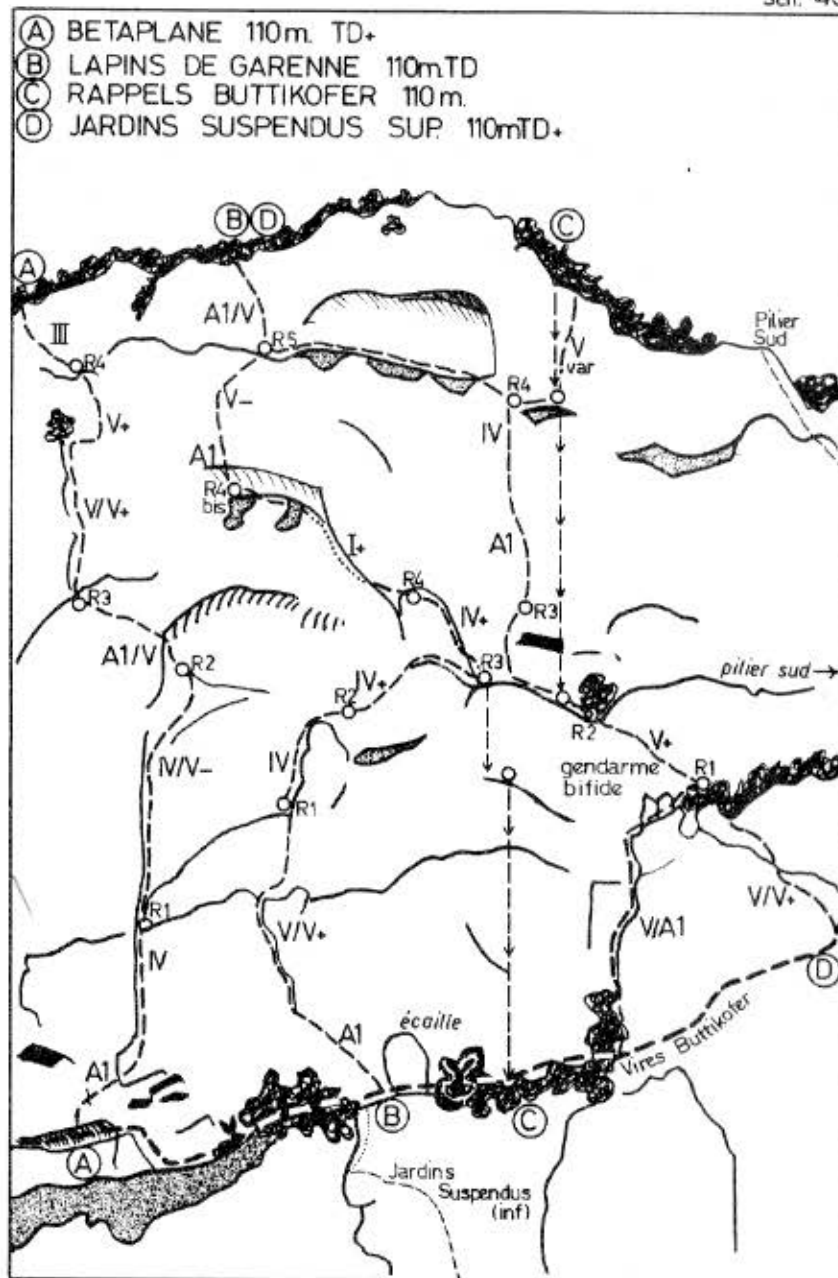
VARIANTE : Du R3, suivre la vire à droite et sortir par le Pilier Sud.

JARDINS SUSPENDUS (sch. 40)

DEUXIEME PARTIE : Suivre les vires à droite jusqu'à une balme située au-dessus de la vire. L'escalader par la gauche jusqu'à un gendarme bifide. R1. S'élever en tirant à gauche jusqu'à une large vire. R2. La suivre quelques mètres à gauche et attaquer un grand mur vertical de 45 mètres. R3. sur étriers au milieu du mur. R4. à son sommet. Suivre des vires à gauche et sortir par un mur barré d'une écaille.

VARIANTE a) : La première longueur de la seconde partie peut s'effectuer aussi par le pilier gauche du gendarme bifide. Attaquer au pied des rappels Buttikofer.

b) : Du R4, remonter une belle dalle empruntée par le premier rappel Buttikofer.



PILIER SUD (sch. 41)

TD, 70 m., 10 mousqu., 45 min. Classique.

Quelques mètres après le dernier câble Buttikofer, suivre les marques rouges et gagner le sommet d'un éperon. Gravir une rampe puis, obliquer à droite. Suivre une vire sur la gauche et tirer à droite. Gravir une dalle. R1. (sur une terrasse). Gravir en dülfer une écaille puis, franchir un petit mur. Par des gradins faciles, gagner le R2. (2 pitons). Franchir directement un mur vertical, effectuer à mi-hauteur une petite traversée sur la gauche.



## SECTEUR N° 6

# PAROI DE LA LAMIN

SECTEUR DE LA LAMIN (sch. 42)

Muraille de 60 à 80 mètres de haut dominant le haut des petites Varappes et le dévaloir de la Mule. Elle peut se diviser en trois parties :

La première, dominant la Nationale, est parcourue par des voies d'escalade libre.

La partie médiane commence par un angle de la paroi et est caractérisée par de nombreux toits, franchis par des voies d'artificielle. A son pied s'ouvre le dévaloir de la Mule, formant là un vaste éboulis gazonné.

Une gigantesque balme - où se trouve le trou de la Mule - marque le début de la troisième partie. La paroi longe le dévaloir de la Mule.

### ACCES AUX VOIES

Par les Petites Varappes ou le Trou de la Mule.

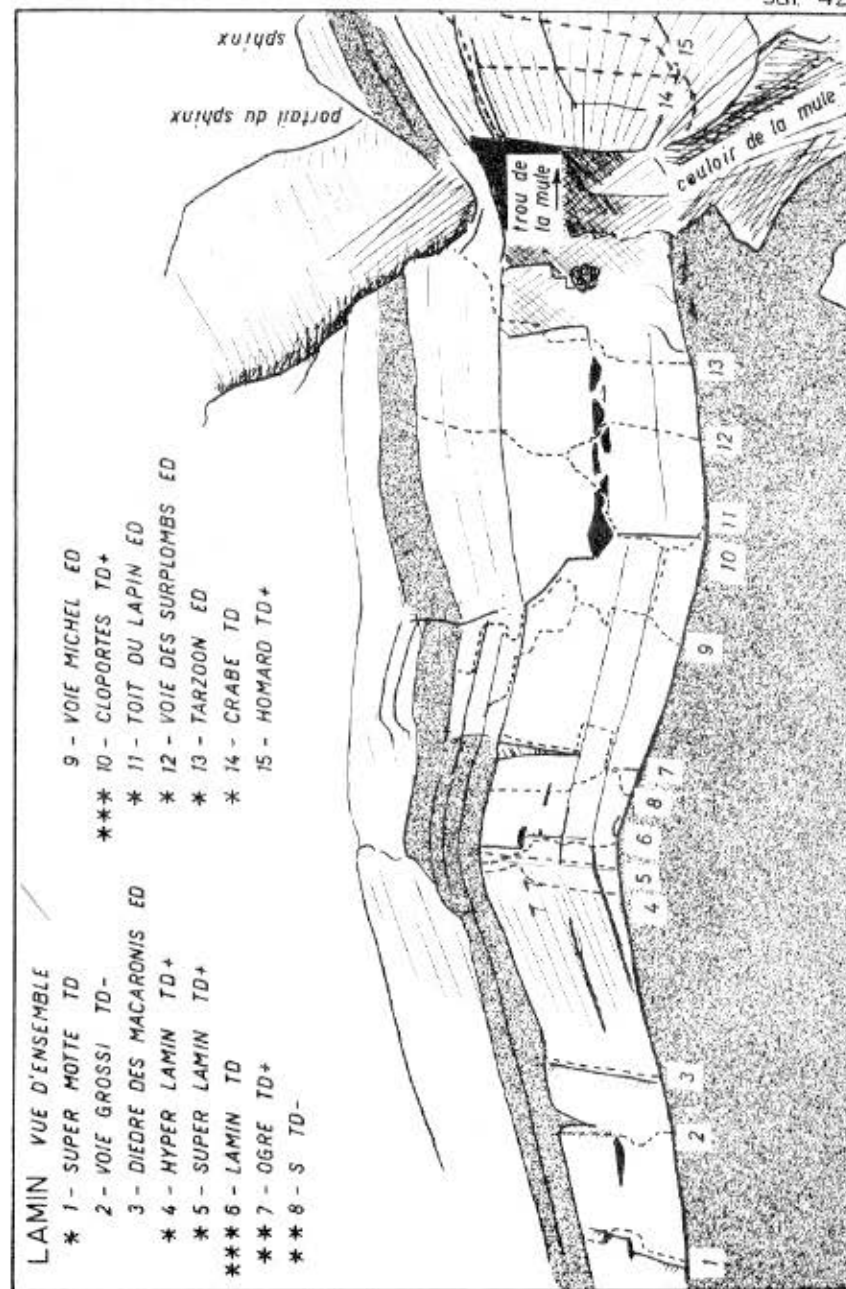
### DESCENTE

Du sommet des voies, rejoindre un sentier menant au Portail du Sphinx et, de là, rejoindre le Cirque des Etournelles. Descendre par les Etiollets, Chafardon ou les Vires Buttikofer.

### ESPLANADE DE LA LAMIN

Située entre le secteur des Petites Varappes et celui de la Lamin. On l'atteint soit par la Nationale soit par les Etiollets et le Pas des Chèvres, ou le Trou de la Mule. Les vires Sarrot-Saut-Gonet débouchent elles aussi sur l'esplanade de la Lamin.

A la réunion de tous les sentiers, existe un petit bivouac.





SUPER MOTTE (sch. 43)

TD, 60 m., 10 mousqu., 1 h. 30. Peu fréquenté.

50 m., à gauche des Macaronis repérer un dièdre-écaille barré de 3 surplombs. Gravir le dièdre, traverser à droite et monter sous le 1er surplomb. R1. (3 pitons). Traverser à droite et monter sous le 3ème surplomb, le contourner par la gauche et rallier les arbres par une fissure. R2. (2 pitons).

VOIE GROSSI (sch. 43)

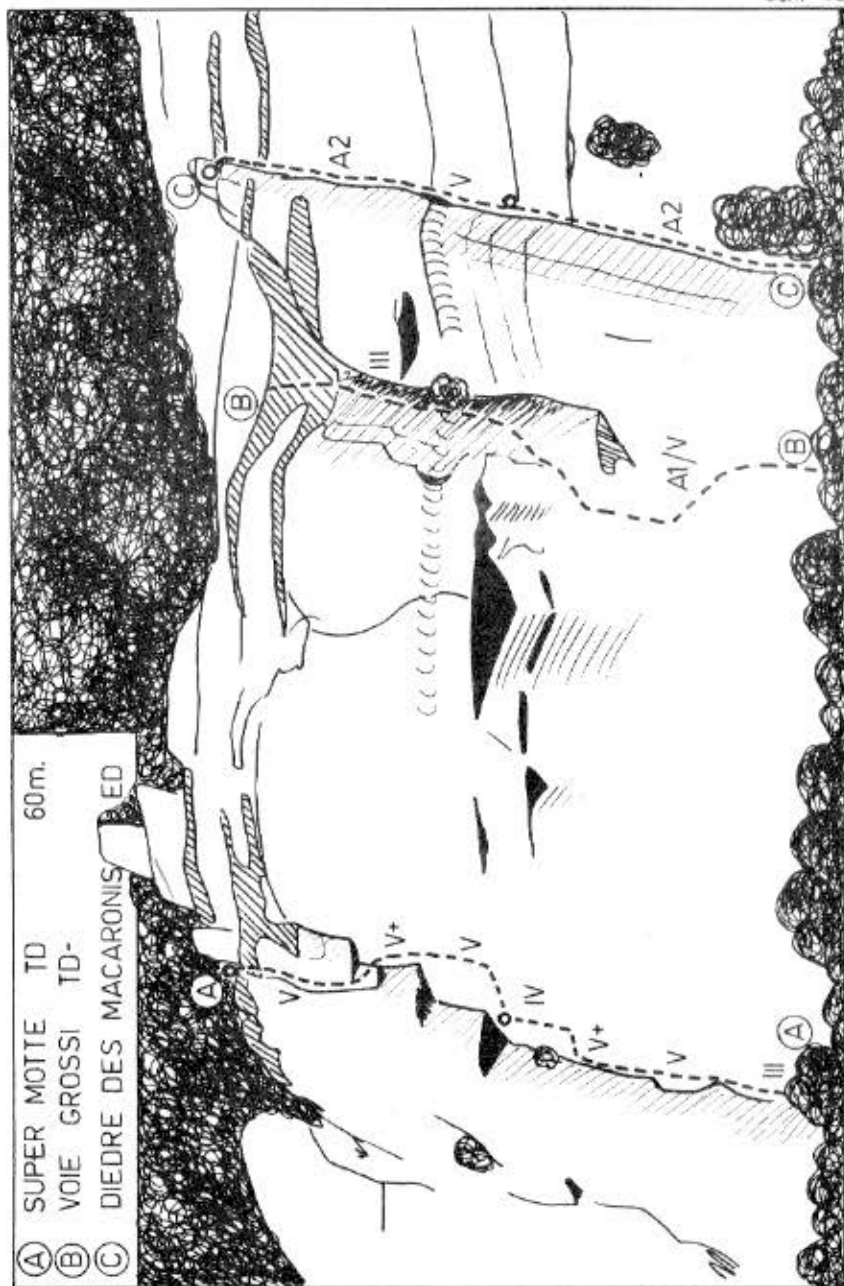
TD-, 60 m., pitons, étriers, 1 h. Peu parcouru.

15 mètres à gauche du Dièdre des Macaronis, monter à l'aplomb d'un couloir et l'atteindre par un crochet à gauche.

DIEDRE DES MACARONIS (sch. 43)

ED, 60 m., 30 mousqu., pitons, coins de bois, étriers, 4 h. Peu fréquenté, rocher délité par endroit.

Sur la gauche de la paroi de la Lamin, repérer un dièdre évident et le gravir sur toute sa hauteur. Deux longueurs.



HYPER LAMIN (sch. 44)

TD+, 60 m., pitons, coins de bois, étriers, 3 à 5 h.

Attaquer 20 mètres à gauche de la Lamin et atteindre un buisson. R1. Gravir une fissure puis un dièdre, traverser à droite sous le surplomb et atteindre une vire R2. Sortir par une dalle.

SUPER LAMIN (sch. 44)

TD+, 60 m., coins de bois, étriers, pitons, 3 à 5 h., suivant le matériel en place.

Attaquer une dizaine de mètres à gauche de la Lamin. Prendre un dièdre puis, passer un grand toit et un deuxième dièdre. R1. Sur étriers. Franchir plusieurs surplombs et tirer à droite pour rejoindre la sortie de la Lamin.

LA LAMIN (sch. 44)

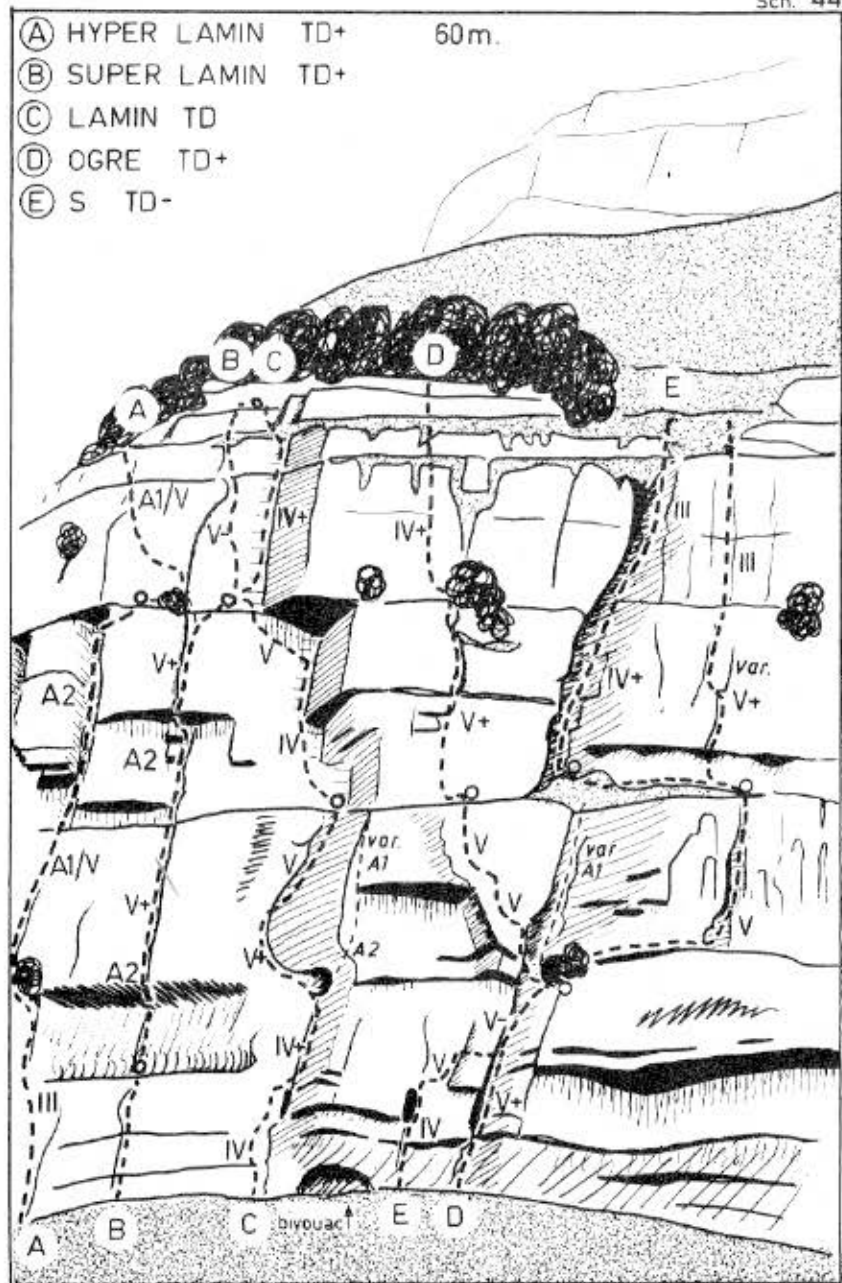
TD, 60 m., 14 mousqu., évent. étriers, 45 min.  
Voie classique.

Sur l'esplanade de la Lamin, repérer un bivouac. S'élever quelques mètres à gauche, à l'aplomb d'une niche. Monter droit, effectuer un petit crochet à gauche et, par une dalle atteindre la niche. Traverser à gauche. Franchir un bombement puis gravir une dalle d'abord tout droit, puis à droite. Atteindre une terrasse. R1. (6 pitons). Gravir une fissure menant à un grand toit que l'on contourne par la gauche (chaîne). Sortir soit tout droit, soit en tirant légèrement sur la gauche puis, en sortant directement par des cannelures. (4 pitons). Monter quelques mètres et suivre une vire à droite menant au portail du Sphinx.

L'OGRE (sch. 44)

TD+ 60 m., 10 mousqu., évent. étriers. Athlétique

Attaquer 10 mètres à droite du bivouac de la Lamin, à l'aplomb d'un surplomb que l'on franchit directement. Continuer par une fissure verticale. Par une dalle inclinée, gagner le R1. Dans une grotte. (3 pitons). Quitter le relais par la gauche. Monter droit jusqu'à un petit toit. Traverser 10 mètres, puis monter tout droit jusqu'à une vire. R2. (3 pitons). Un peu à gauche, franchir un surplomb directement (athlétique) Tirer à gauche jusqu'à un sapin et monter tout droit jusqu'à des gradins faciles. R3. (4 pitons).



## LE S (sch. 44)

TD- 60 m., 12 mousqu., 45 min. Classique.

5 mètres à droite du bivouac de la Lamin, gagner une petite grotte (rejoignant la Lamin), traverser à droite, s'élever jusqu'à une chaîne. Retraverser à droite et gagner une grotte (arbres). R1. (5 pitons). Suivre une longue vire à droite et s'élever dans un petit dièdre, puis dans une dalle fissurée. Traverser à gauche sur une petite vire. R2. Au pied d'une cheminée. (2 pitons). Gravier cette cheminée et tirer à droite, puis gravir des gradins herbeux. R3. Dans les arbres. (1 piton). Gagner la vire menant au portail du Sphinx.

**Variante :** Au milieu de la deuxième longueur, faire le relais à un arbre, avant la traversée à gauche. Gravier droit un mur vertical (délicat), traverser à gauche dans un arbre et sortir dans les gradins herbeux. R3. (2 pitons). Gagner la vire menant au portail du Sphinx.

## VOIE DES CLOPORTES (sch. 45)

TD+, 80 m., 20 mousqu., 1 h. 45. Assez peu parcouru, belle voie, bon rocher.

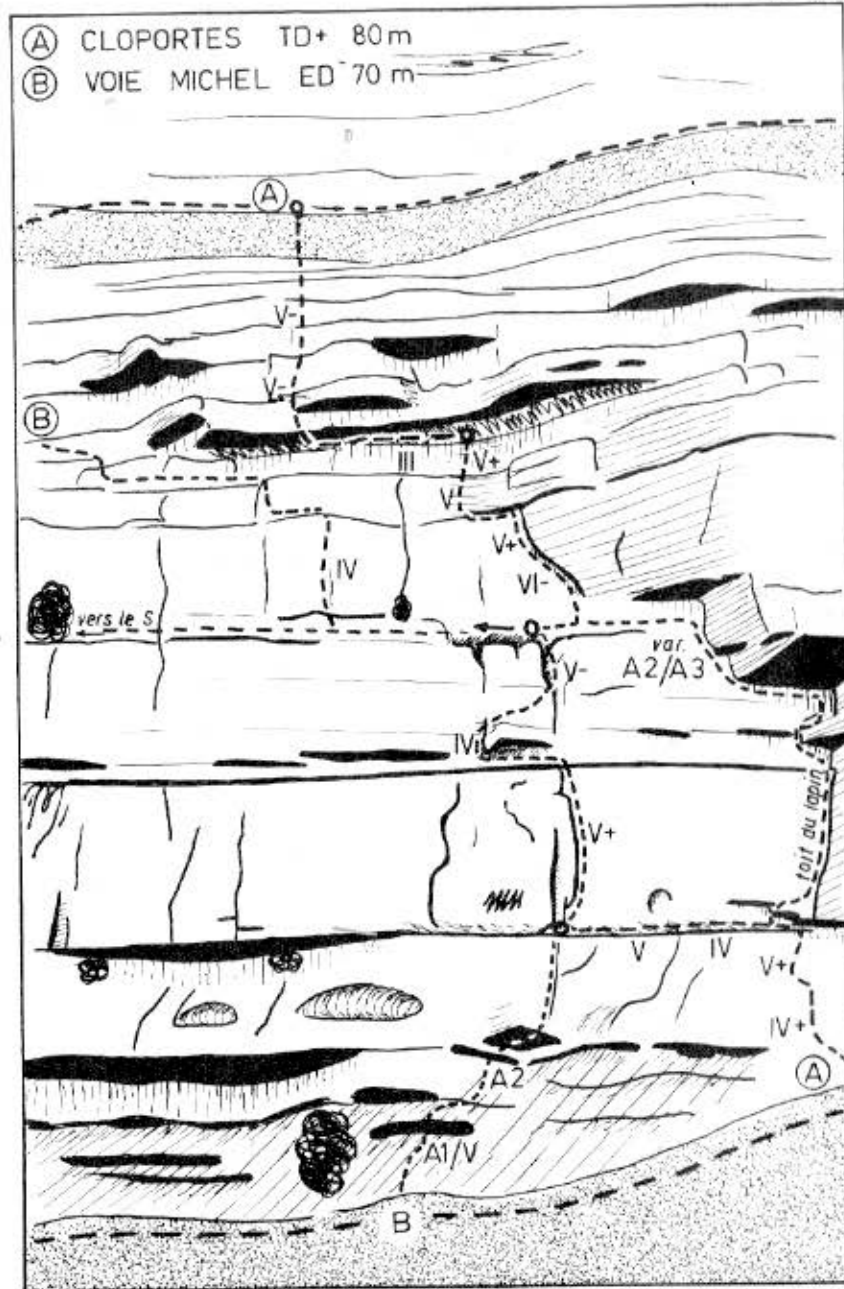
Attaquer à l'aplomb d'un grand toit, par un petit dièdre. Eviter un petit toit par la gauche puis suivre une étroite vire à gauche sur 25 mètres. R1 (7 pitons). Escalader une fissure jusqu'à un surplomb. Un dièdre à gauche du surplomb mène à une plate-forme. Gravier une fissure à droite. R2 sur une terrasse. (6 pitons). Traverser à droite et gravir une dalle lisse et compacte (la Fesse) jusqu'à une écaille. Franchir l'écaille sur la gauche, tirer à gauche et grimper droit jusqu'à un surplomb. R3. (5 pitons). Traverser à gauche (10 mètres) franchir un petit surplomb et monter droit. Atteindre la vire rejoignant le Sphinx. R4 (3 pitons).

**VARIANTE :** Du R2, effectuer une longue traversée à gauche et rejoindre le haut du S. (Un pas de V+, 1 piton, exposé). Utile lorsque la dalle de la Fesse est humide.

## VOIE MICHEL (sch. 45)

ED, 70 m., 30 mousqu., pitons, coins de bois, étriers, 4 à 5 h. Très peu parcouru.

Une cinquantaine de mètres à droite de la voie du S, attaquer la paroi dans une balme. Franchir d'abord un petit toit, tirer à droite et franchir un second toit plus important. Gravier ensuite des fissures et sortir par des vires faciles.



TOIT DU LAPIN (sch.45/46)

ED, 80 m., 30 mousqu., pitons, coins de bois, étriers. Très peu parcouru.

Partir comme pour les Cloportes et rejoindre le dièdre à la hauteur d'un petit surplomb. Gravir le dièdre et contourner le grand toit par la droite. Sortir ensuite droit au-dessus. (On peut aussi contourner le toit par la gauche).

VOIE DES SURPLOMBS (sch. 46)

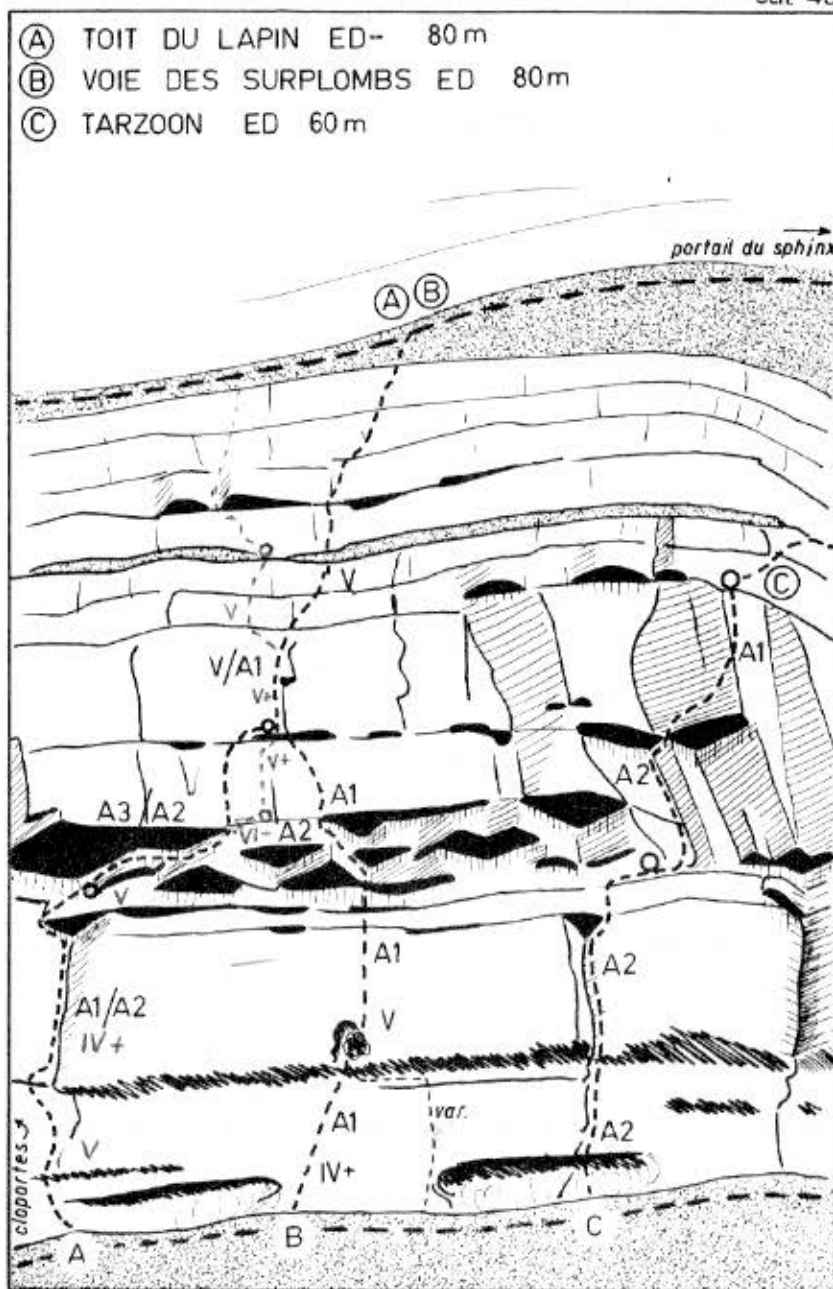
ED, 80 m., pitons, coins de bois, 6 plaquettes PE, 6 à 7 h. Très peu parcouru.

Attaquer une quinzaine de mètres à droite du Toit du Lapin. Cette voie passe près d'une petite niche (arbre sec) et franchit directement plusieurs surplombs.

TARZOON (sch. 46)

ED, 60 m., pitons, coins de bois. Peu fréquenté.

Attaquer à l'aplomb d'un petit dièdre fermé par un toit, le gravir et traverser à droite. R1. Gravir un dièdre puis une dalle à droite.



VIRE DE LA MORT (pas de sch.)

Passage dangereux et sans intérêt suivant une vire située au-dessus du trou de la Mule (versant Crabe), et rejoignant le Sphinx, près du Bonhomme.

VOIE DU HOMARD (sch. 47)

TD+ 40 m., 20 mousqu., pitons, coins de bois, étriers, 2 h. Peu parcouru, rocher parfois délité.

Le Homard remonte une fissure située 15 mètres à droite du départ du Crabe.

LE CRABE (sch. 47)

TD, 40 m., 10 mousqu. Intéressant.

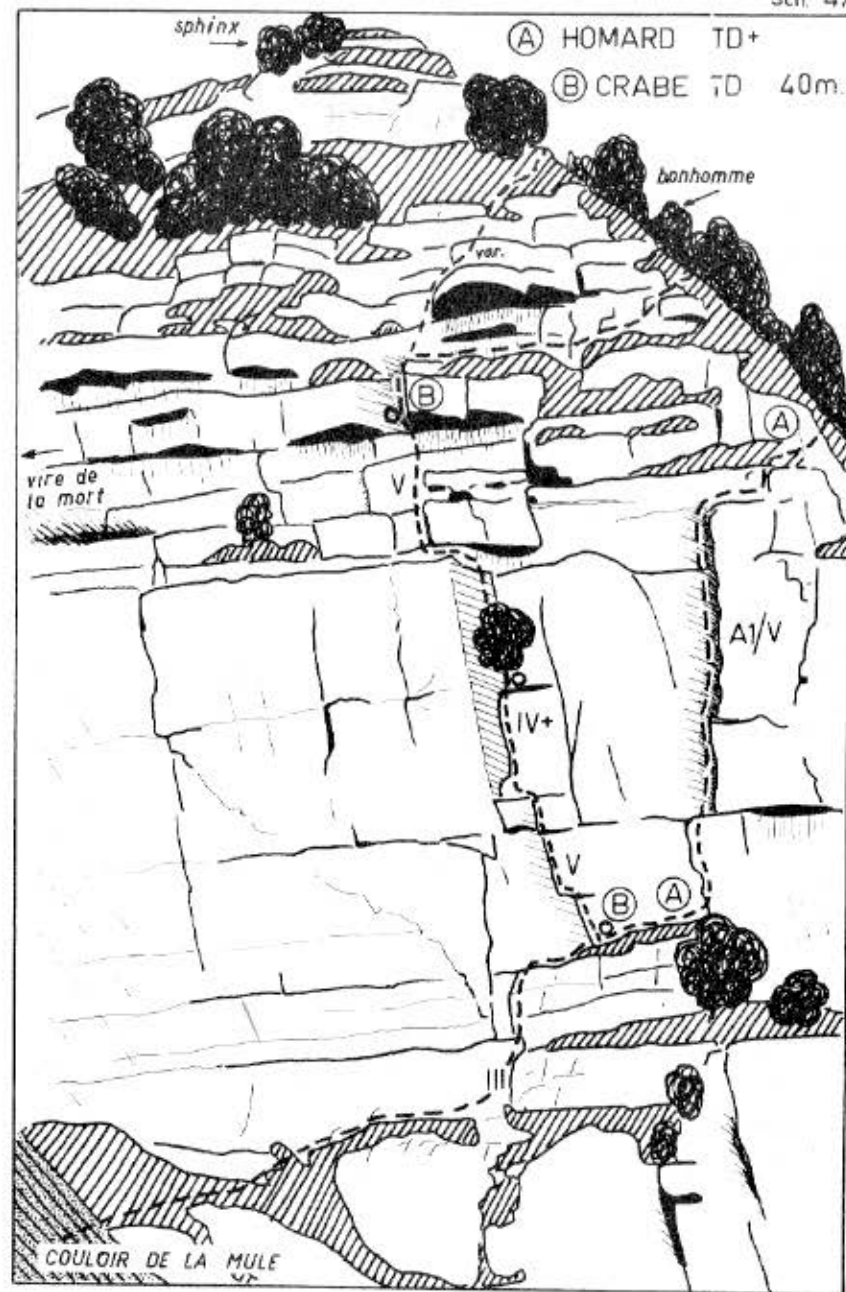
Du Trou de la Mule, descendre une cinquantaine de mètres dans le dévaloir de la Mule et, par une vire herbeuse et des blocs empilés, gagner une terrasse. A gauche de la terrasse, gravir un dièdre incliné et atteindre une vire (gros blocs). Gagner par un petit mur une terrasse avec un gros arbre. R1. (1 piton). Gravier un mur, traverser à gauche sous un surplomb et gravir un mur sous un toit que l'on évite par la gauche. R2. (3 pitons). On atteint le Sphinx en suivant la vire sur la droite.

\* \* \*

PAS DES CHEVRES (pas de sch.)

F. Très fréquenté.

Court passage reliant la Nationale à l'Esplanade des Etiollets. Plus rapide que le Trou de la Mule. Un chemin, que l'on prend à l'angle caractéristique de la paroi de la Lamin, descend dans les éboulis. Traverser le dévaloir de la Mule, atteindre un petit mur, le franchir, et par un sentier, gagner l'Esplanade des Etiollets.



## SECTEUR N° 7 BONHOMME

SECTEUR DU BONHOMME (sch. 48)

Situé en haut des Etiollets, c'est la partie droite du promontoire séparant le dévaloir du la Mule du Cirque des Etournelles. Il est formé par une paroi d'une cinquantaine de mètres. Son sommet, le Sphinx, est constitué d'une arête rocheuse interrompue par une échancrure : le Portail du Sphinx. Les escalades de ce secteur sont très verticales.

### ACCES AUX VOIES

Par les Etiollets, Chafardon ou les Petites Varappes et le Trou de la Mule.

### DESCENTE

Du sommet des voies, la descente est possible par :

- Une vire débutant entre le Bonhomme et la paroi du Sphinx, aboutissant dans le cirque des Etournelles
- Des gradins sur le versant regardant les Etiollets.

Puis, par les Etiollets ou les Vires Buttikofer.

\* \* \*

CHAFARDON OU CHAVARDON (pas de sch.)

Chafardon est un sentier de descente très commode. Il débute au pied de la paroi du Bonhomme exactement à l'aplomb de celui-ci. (Ecríteau). Il s'éloigne perpendiculairement à la paroi. Très bien tracé, on ne peut guère le perdre (marques rouges). On trouvera à droite le sentier menant aux Rappels Buttikofer un peu plus loin, aussi à droite, l'arrivée des Vires buttikofer. Le Chafardon rejoint le sentier d'Orjobet.



DIEDRES ANONYMES (sch. 49)

TD, pitons, étriers.

Les deux dièdres à gauche du Dièdre Jaune se gravissent. Celui de gauche est en partie équipé. Celui du milieu ne l'est pas. Rocher pas toujours solide.

DIEDRE JAUNE (sch. 49)

TD, 50m., 8 mousqu., 20 min. Belle escalade classique.

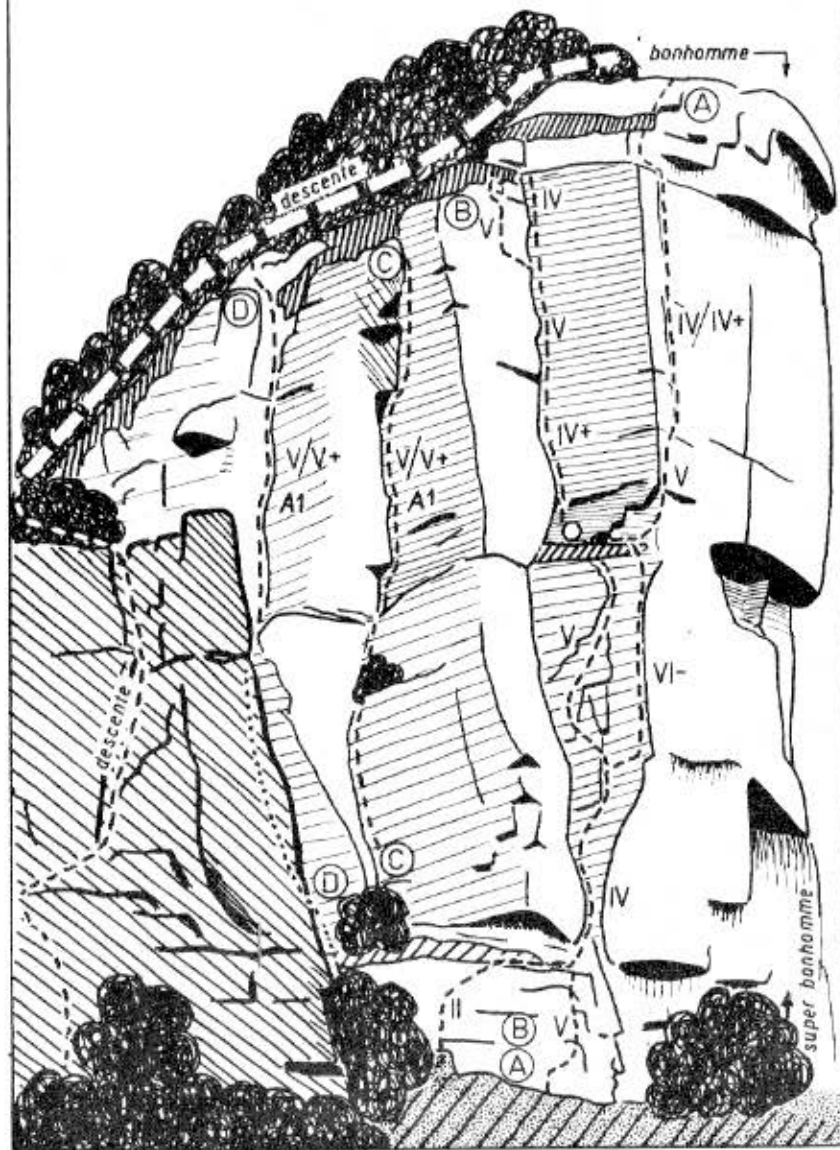
Au-dessus de l'Esplanade des Etiollets, repérer un grand dièdre; une vire dominant le chemin mène à l'attaque. Gravier le fond du dièdre et effectuer un crochet à droite. Monter droit au milieu de la paroi. R1. Sur une large vire. (2 pitons). Continuer à graver le fond du dièdre jusqu'en haut. Possibilité de sortir légèrement sur la gauche. R2. (4 pitons).

VOIE DE LA SAINTE-INQUISITION (sch. 49)

TD, 50 m., 10 mousqu., 30 min. Athlétique, peu fréquenté.

Attaquer à l'aplomb du Dièdre Jaune, dans un mur vertical. Atteindre la vire d'attaque du Dièdre Jaune et grimper dans le dièdre jusqu'à une petite vire, à droite de laquelle on traverse. S'élever dans une fissure (athlétique), et relayer sur une bonne plate-forme. R1. (3 pitons). Traverser à droite sous un petit toit. Graver une fissure, puis des cannelures. R2. Dans des gradins au sommet du Dièdre Jaune. (5 pitons).

- Ⓐ SAINTE INQUISITION TD
- Ⓑ DIEDRE JAUNE TD- 50m.
- Ⓒ Ⓓ DIEDRES ANONYMES TD



LE BONHOMME (sch. 50)

F.

Formé de blocs empilés, il domine la paroi rive droite du Cirque des Stournelles. On l'atteint par une vire partant de la grotte de la Table, par une vire passant par le portail du Sphinx ou par des gradins à gauche du dièdre Jaune. L'escalade du Bonhomme lui-même est facile.

SUPER-BONHOMME (sch. 50)

ED, 50 m., 15 mousqu., corde de 80 m., 2 h. Très peu parcouru. Escalade athlétique et extrêmement difficile.

Partir dans une conque légèrement délitée, quelques mètres à droite de la Sainte-Inquisition. Gagner un toit légèrement sur la gauche puis, le franchir. Gagner à droite le pied d'un dièdre. R1. (6 pitons). Gravier ce dièdre et faire le relais à gauche sous un grand toit. R2. (2 pitons). Tirer un peu à gauche pour contourner le toit et rejoindre des cannelures sur la gauche et les graver. R3. (6 pitons).

HYPER-BONHOMME (sch. 50)

TD+, 50 m., 16 mousqu.- év. étrier, 45 min. Athlétique, fréquenté.

Attaquer derrière un écriteau, franchir un toit par la gauche et monter droit jusqu'à une vire. R1. (5 pitons). Traverser à gauche, monter droit puis, tirer légèrement à droite. R2. (8 pitons). Monter droit au-dessus et sortir au pied du Bonhomme.

VOIE DU BONHOMME (sch. 50)

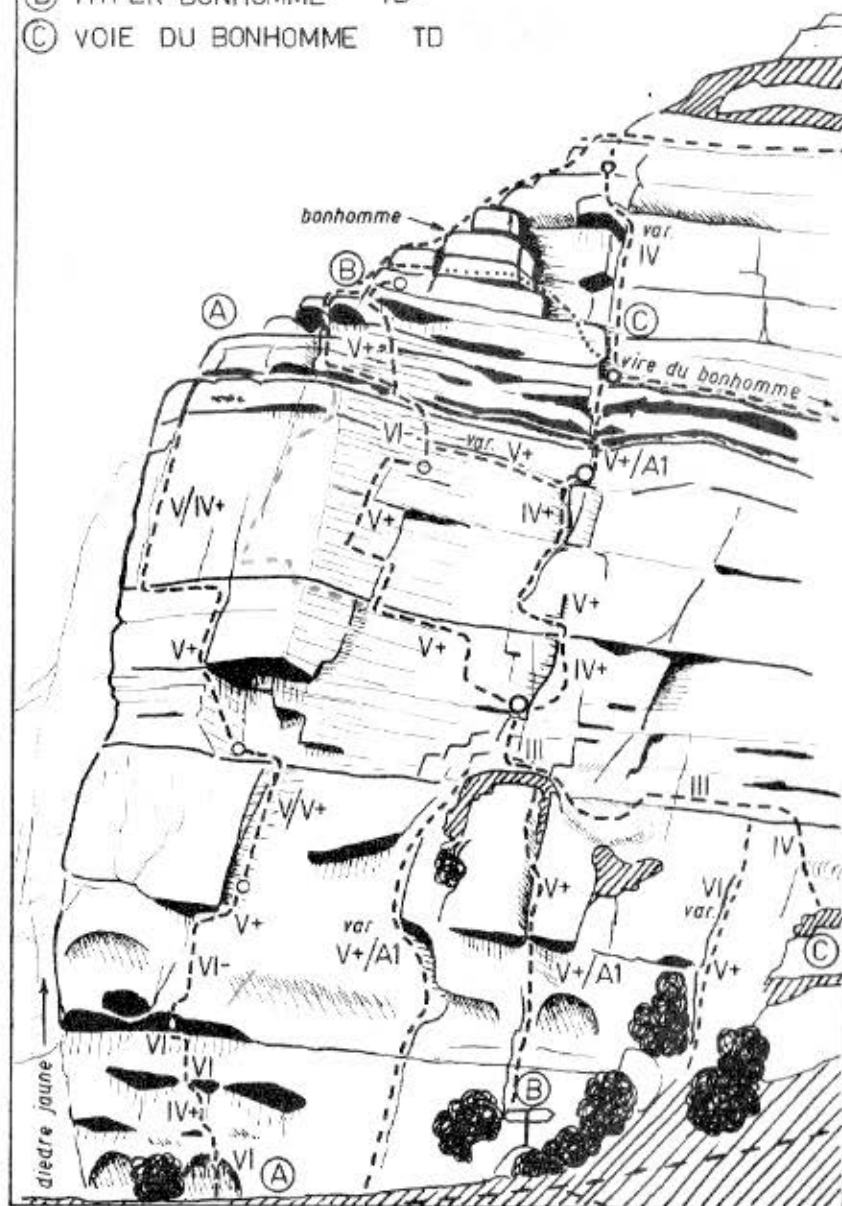
TD, 50 m., 8 mousqu., év. étriers, 45 min. Très classique.

Une vingtaine de mètres à droite de l'aplomb du Bonhomme, atteindre, par une cuvette une étroite vire que l'on suit à gauche. Contourner un pilier à gauche par des gradins et monter tout droit jusqu'à une terrasse. R1. (1 piton). Revenir à droite du pilier, graver une fissure et traverser à gauche dans une cuvette. Graver un dièdre et relayer au sommet du pilier. R2. (2 pitons). Monter tout droit au-dessus et franchir directement un toit (athlétique). Se rétablir sur la vire du Bonhomme. R3. (4 pitons). Droit au-dessus, on peut encore franchir un ressaut barré d'un toit. (1 piton).

(A) SUPER BONHOMME ED 50m

(B) HYPER BONHOMME TD+

(C) VOIE DU BONHOMME TD





## SECTEUR N° 8 ETOURNELLES

### SECTEUR DES ETOURNELLES (sch. 51)

Il est formé d'une paroi de 70 mètres environ, coupée par deux couloirs d'éboulis et barrée par de nombreux toits. Un sentier longe le pied de ces parois, il débute au point de ralliement des Etiollets et de Chafardon.

### ACCES AUX VOIES

Par les Etiollets ou Chafardon, puis par un sentier longeant la base des parois. (parfois peu évident).

### DESCENTE

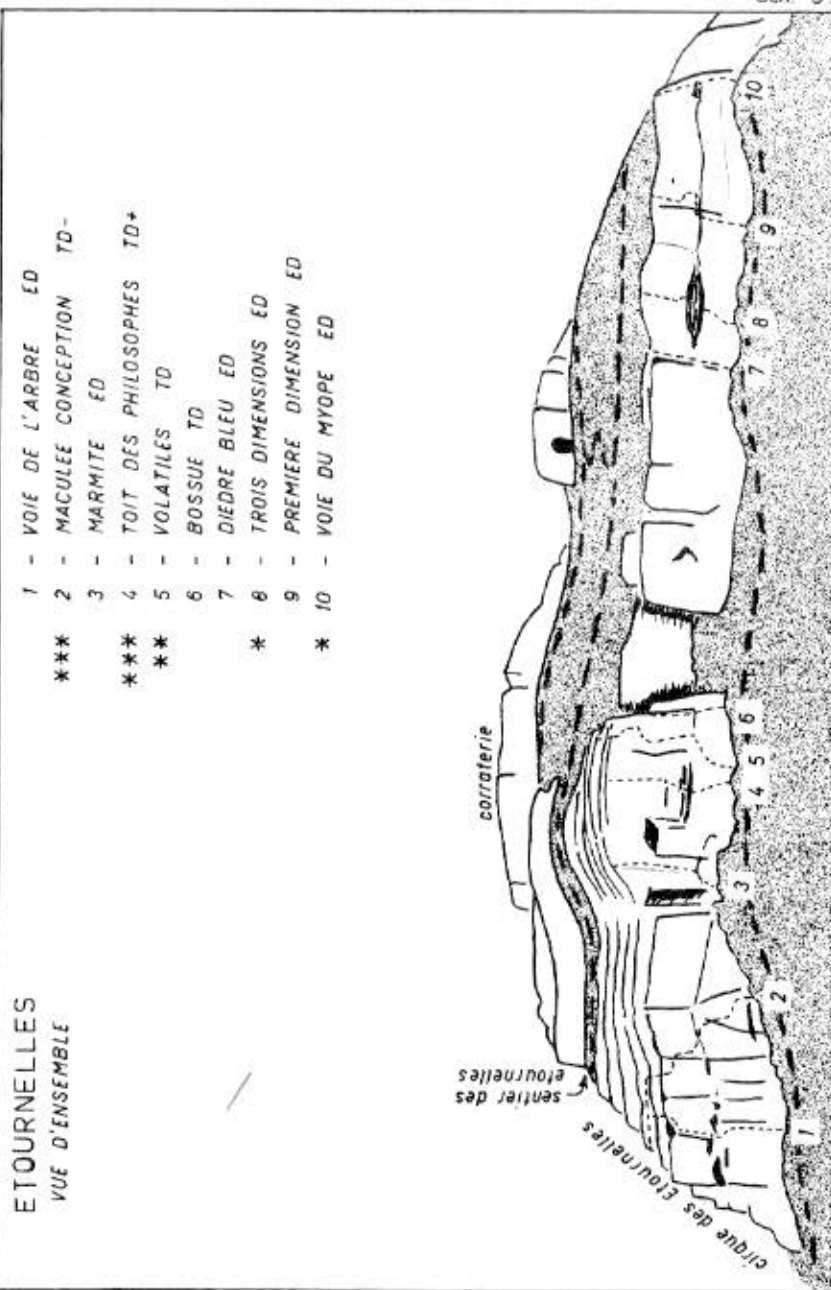
Du sommet des voies, remonter les pentes herbeuses ou boisées pour rejoindre le sentier des Etournelles.

### CIRQUE DES ETOURNELLES (sch. 48/51)

Il sépare le secteur du Bonhomme de celui des Etournelles. C'est le point de jonction ou de départ de nombreux sentiers, ou voies : les Etiollets, le Chafardon, les Etournelles, la Nationale. Le sentier du haut de la Lamin et, le sentier passant au pied de la paroi des Etournelles. Il est cerné, à droite par la grotte de la Mule, au centre par la grotte de la Table et par une large terrasse à gauche.

### SENTIER DES ETOURNELLES

Sentier très aérien, débutant dans le Cirque des Etournelles. Il mène au sommet du Salève. Il peut servir de voie d'accès pour la Corratérie. Il faut alors quitter le sentier à l'aplomb du Trou de la Tiné pour emprunter une sente remontant un ruisseau asséché.



VOIE DE L'ARBRE (sch. 52)

ED, 50 m., mousqu., pitons, étriers, 3 h.

Attaquer au centre de la première balme des Etournelles.  
Franchir un toit, gravir un dièdre venant buter sous un deuxième toit. Le contourner par la gauche. R1. Eviter un troisième surplomb par la droite et, escalader le dièdre qui suit.  
R2. Traverser à droite pour éviter le dernier toit.

LA MACULEE CONCEPTION (sch. 52)

TD-, 10 mousqu., 45 min. Bon rocher, intéressant.

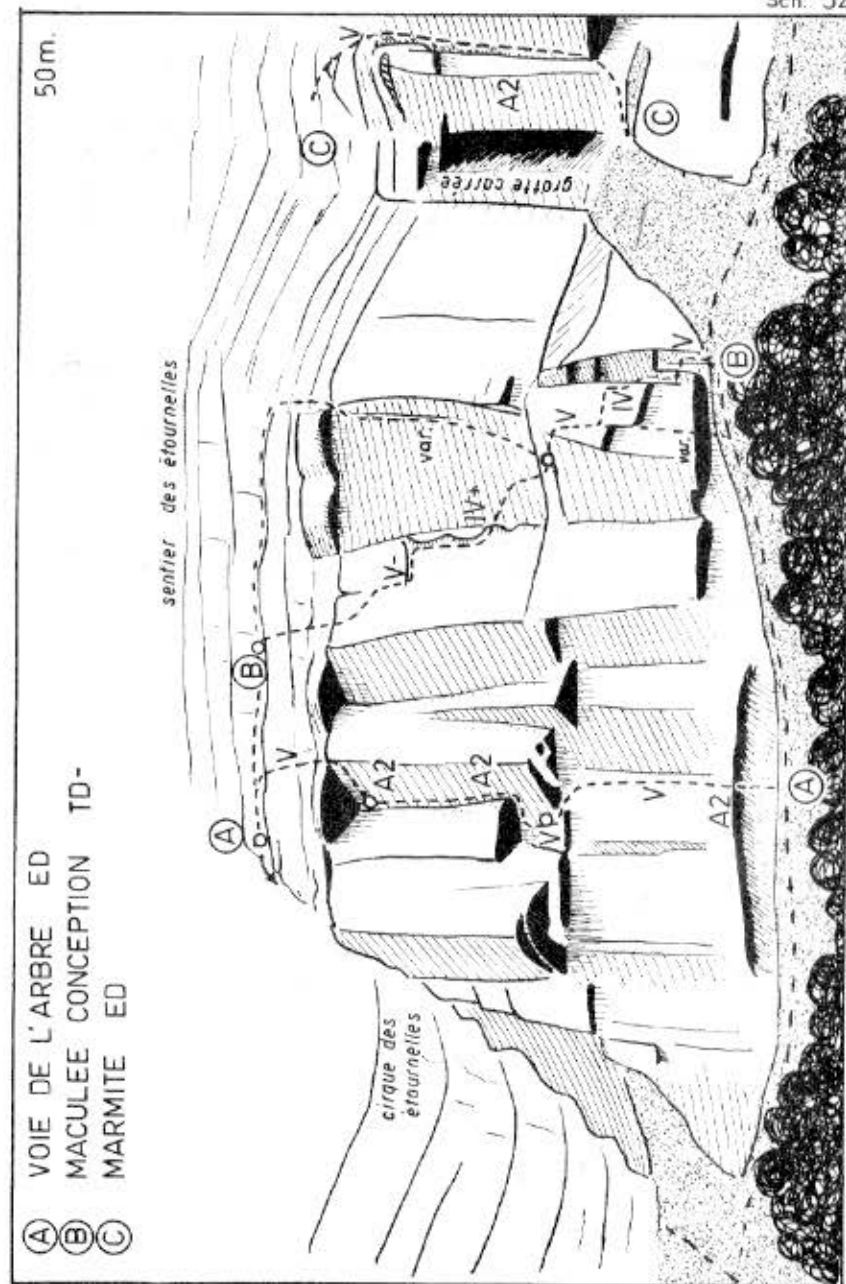
Attaquer à l'angle de la paroi, 30 mètres avant la grotte carrée. Franchir un court mur, par un pas à gauche, atteindre le fond d'un dièdre et remonter une dalle en oblique à gauche. R1. (5 pitons). Surmonter un petit ressaut, traverser à gauche et remonter le fond d'un dièdre. Traverser de nouveau à gauche en s'aidant d'une vire puis, sortir à gauche. R2. (4 pitons).

VARIANTE : Du R1., tirer à droite et gravir une cheminée.

LA MARMITE (sch. 52)

ED, 40 m., mousqu., pitons, étriers, 2 à 3 h. Peu fréquenté.

A droite de la grotte carrée, longer une vire à droite et remonter un dièdre avec un petit surplomb.



LES PHILOSOPHES (sch. 53)

TD+, mousquetons, pitons, étriers, 3 h. La voie d'artif. des Etournelles la plus fréquentée.

15 mètres à droite de l'écaille-bivouac des Etournelles, remonter une vague rampe menant à gauche sous le surplomb. Le franchir par une fissure et faire le relais à droite. R1. Monter droit sur une vingtaine de mètres et, par des gradins atteindre les poignées scellées du sentier des Etournelles.

LES VOLATILES (sch. 53)

TD, 60 m., 14 mousqu., évent. étriers, 1 h. Athlétique.

Suivre le pied des parois jusqu'au bivouac aménagé et, continuer encore 20 mètres. Gravier droit une dalle lisse, traverser à droite puis se rétablir sur un bloc. R1. (3 pitons). S'élever en direction d'une cuvette, tirer à gauche et continuer tout droit en direction d'une chaîne. Traverser à droite puis, monter tout droit jusqu'à une bonne vire. R2. (8 pitons). S'élever par un petit dièdre, traverser à gauche sur une vire et gagner un toit que l'on franchit directement. Relayer dans les arbres.

LA BOSSUE (sch. 53)

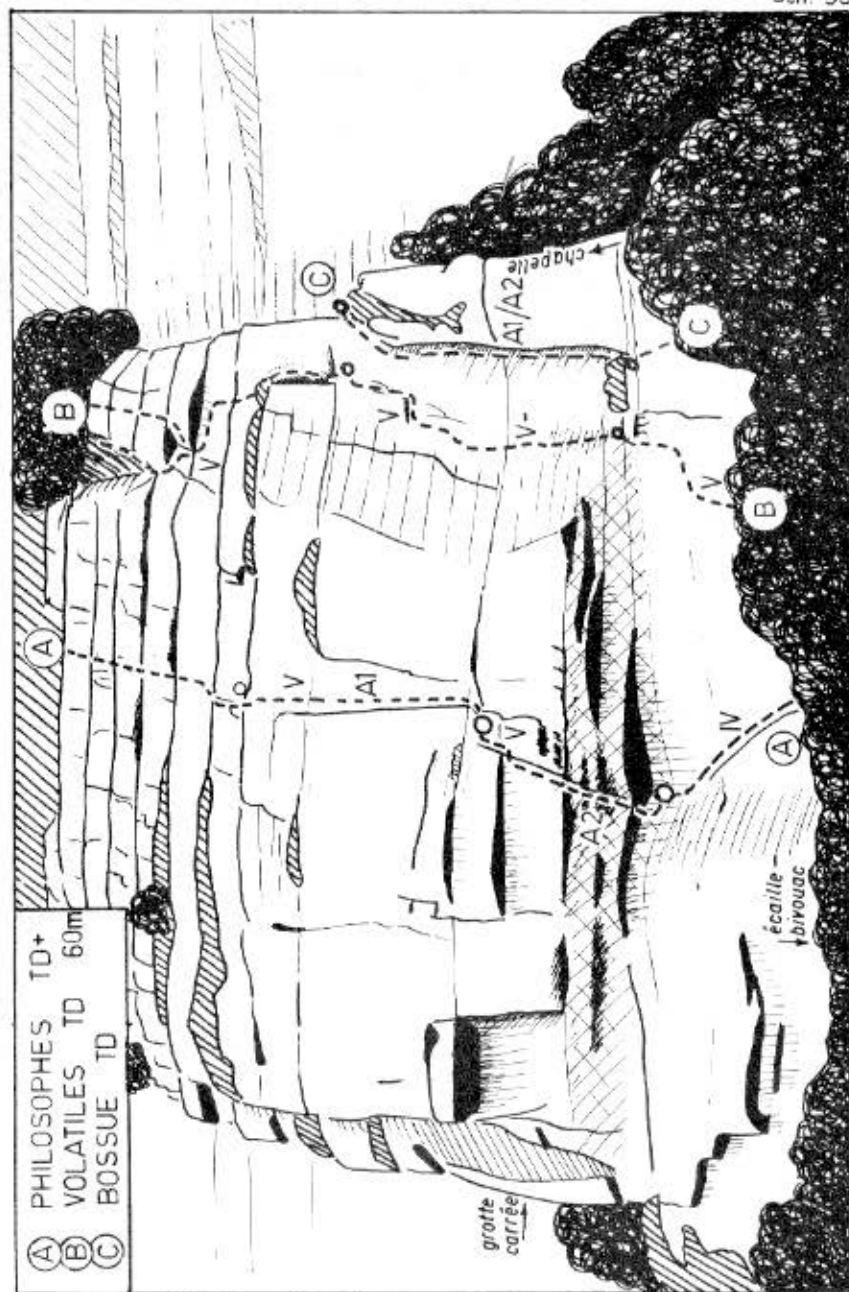
TD, 40 m., pitons, coins de bois, étriers, 2 h. Peu intéressant, très peu fait.

Juste après les Volatiles, graver un dièdre formé par une écaille détachée.

LA CHAPELLE (sch. 53)

TD, 40 m. Très rarement parcouru, pitons, étriers.

Graver l'éperon qui borde la Bossue à droite.



DIEDRE BLEU (sch. 54)

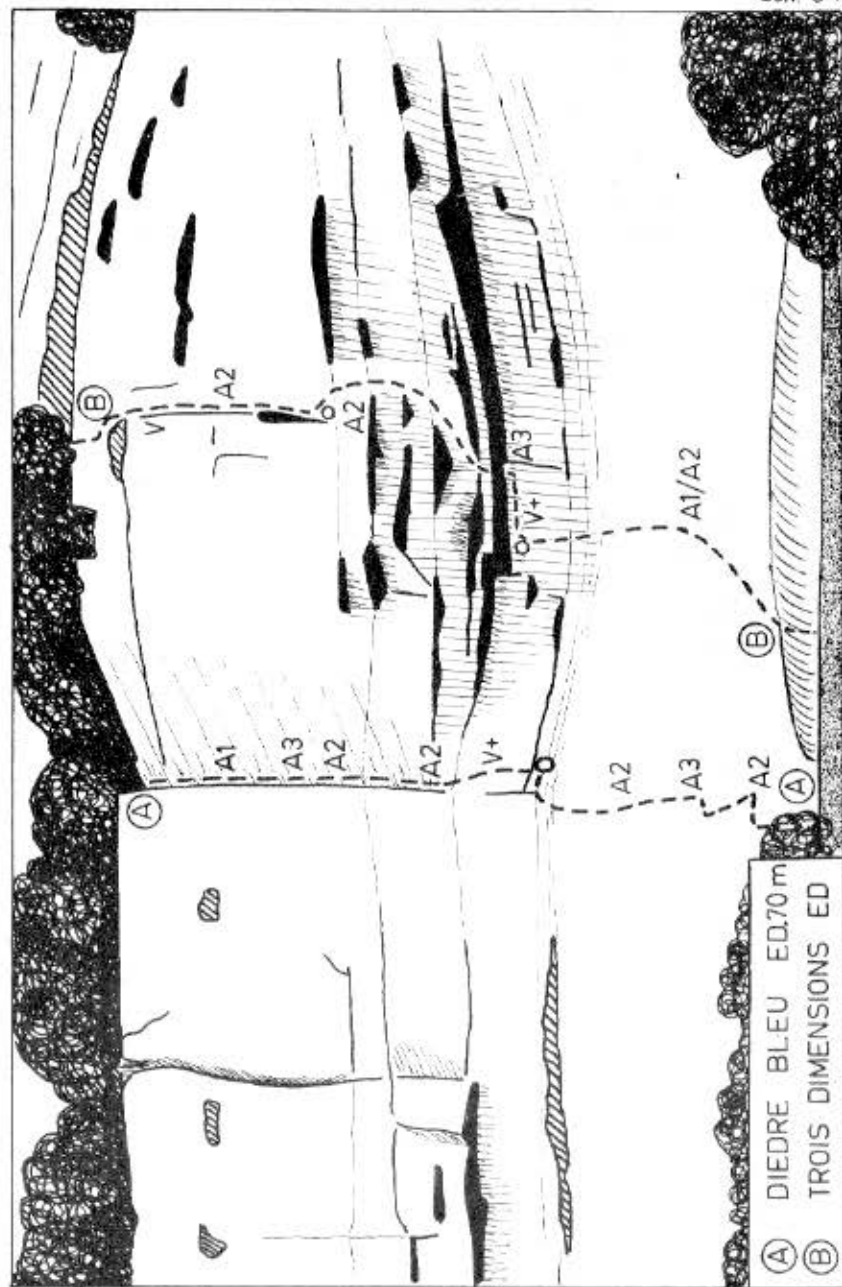
ED, 70 m., pitons, coins de bois, plaquettes PE, étriers, corde de 80 m., 4 à 5 h.

Attaquer à gauche du toit des Trois Dimensions. Monter à peu près droit jusqu'à une vire. Rl. Gravir directement le dièdre au-dessus.

TOIT DES TROIS DIMENSIONS (sch. 54)

ED, 70 m., 35 mousqu., pitons, 10 plaques PE, 4 plaque PE spéciales pour toits, étriers, corde de 80 mètres, 8 h.  
Peu fréquenté.

Longer le pied des parois des Etournelles jusqu'à une clairière dominée par un énorme toit (20 m. d'avancée). Attaquer la paroi par une fissure menant à une petite vire. La suivre à droite, relayer et, franchir le toit. Relayer sur le bord du toit puis, sortir tout droit.



PREMIERE DIMENSION (sch. 55)

ED., 70 m., pitons, mousqu., étriers, plaquettes PE, 4 h.  
Eperon peu marqué à droite du toit des Trois Dimensions.  
Depuis une écaïlle, monter droit jusqu'à une première vire.  
R1. (PE). Continuer tout droit (PE) et traverser sous un  
toit à droite. R2. S'élever vers un dièdre fermé d'un sur-  
plomb, tourner celui-ci par la gauche et, par une fissure  
bouchée qui se perd, rallier les arbres sommitaux. (R3).

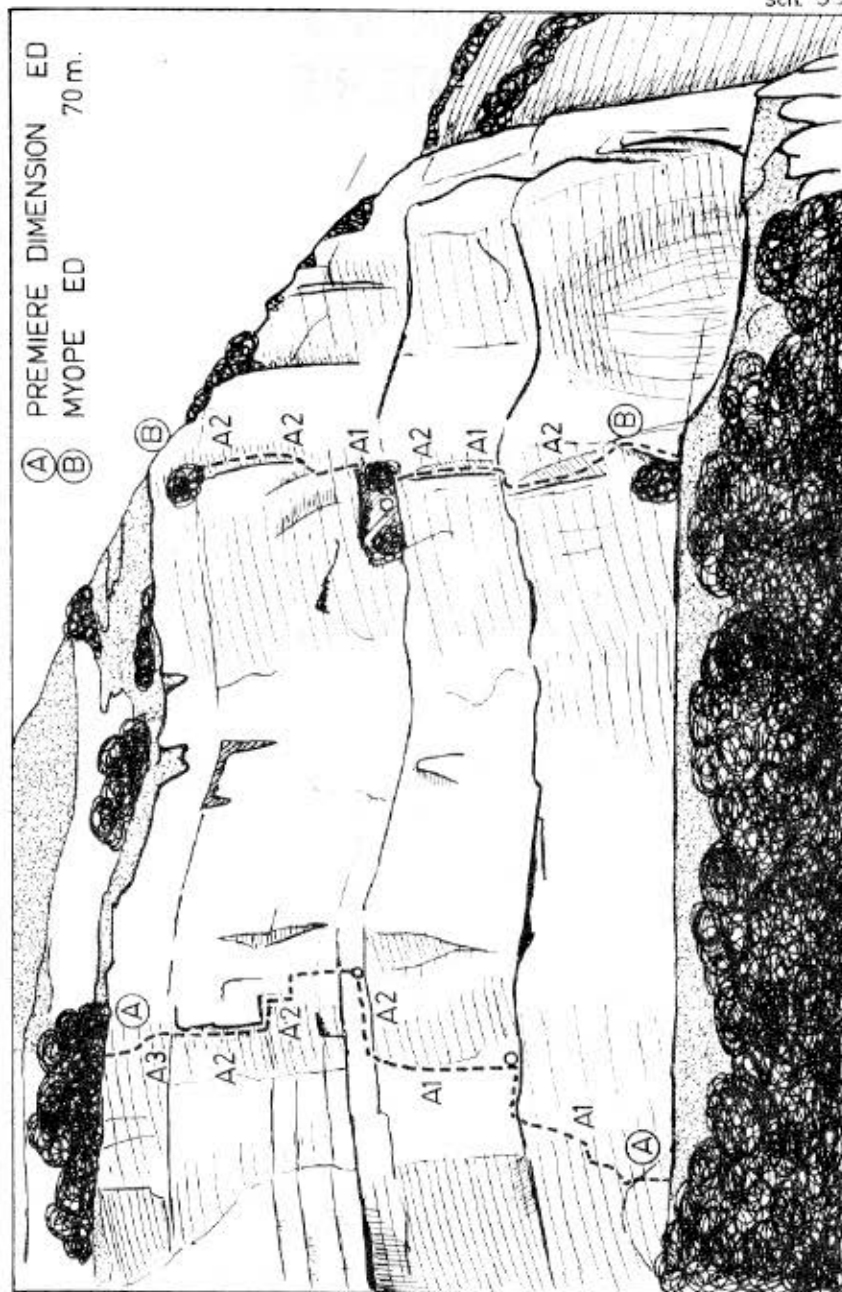
DEUXIEME DIMENSION (pas de sch.)

Itinéraire nouveau, entre la 1ère dimension et la voie du  
Myope.

VOIE DU MYOPE (sch. 55)

ED, 70 m., mousqu., pitons, étriers, plaquettes PE, 4 h.  
Escalade agréable, peu fréquentée.

Pilier bordant à droite la paroi des Etournelles.  
Gravir une courte rampe puis deux dièdres jusqu'à une balme  
boisée. R1. (PE au départ et dans le second dièdre). Franchir  
un petit mur (PE), une fissure à gauche, puis un dièdre in-  
cliné et herbeux. R2.



## SECTEUR N° 9 CORRATERIE

SECTEUR DE LA CORRATERIE (sch. 56)

Il est formé par une paroi rocheuse divisée en trois parties et qui constitue le sommet du Salève. On distingue :

- La Petite Corraterie, paroi de 15 mètres de haut, manquant d'intérêt bien qu'une ou deux voies y soient tracées.
- La Grande Corraterie, paroi de 30 à 70 mètres. Une barre de toits la coupe dans sa partie gauche.
- La troisième partie est formée de parois entre 20 et 50 mètres. Sa partie gauche est caractérisée par le Trou de la Tine, grotte à ciel ouvert; sa partie droite forme la paroi des Balmes.

### ACCES AUX VOIES

Soit à pied, par le sentier d'Orjobet ou par les Etiollets et les Etournelles.

Soit en voiture par la route du sommet du Salève jusqu'à la bifurcation menant à l'auberge des Crêts, et de là, par une courte marche de flanc.

### DESCENTE

Plusieurs passages existent pour rallier le sentier de la Corraterie :

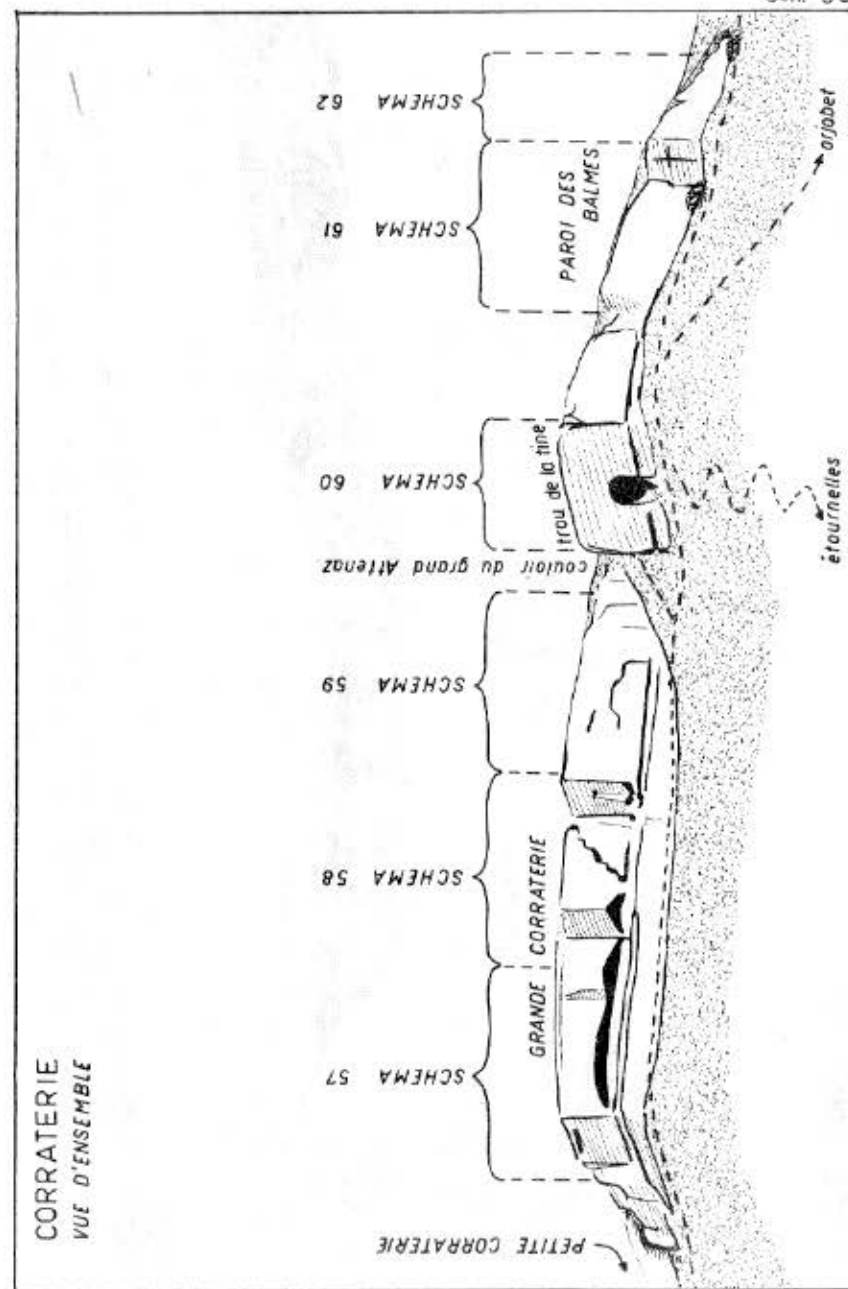
- Un petit couloir rocheux entre la Petite et la Grande Corraterie.
- Par le couloir du Grand Attenaz.
- Un petit sentier à droite de la paroi des Balmes.

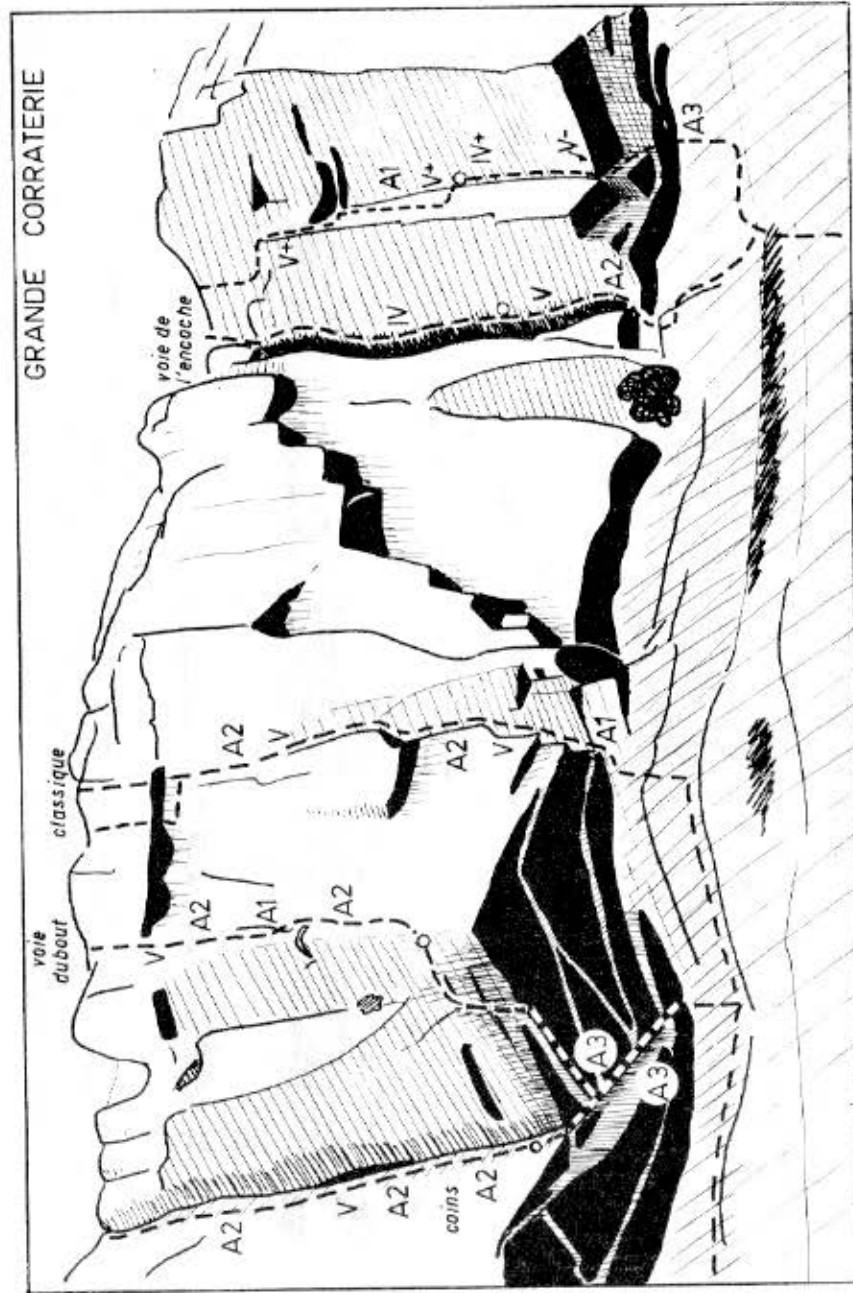
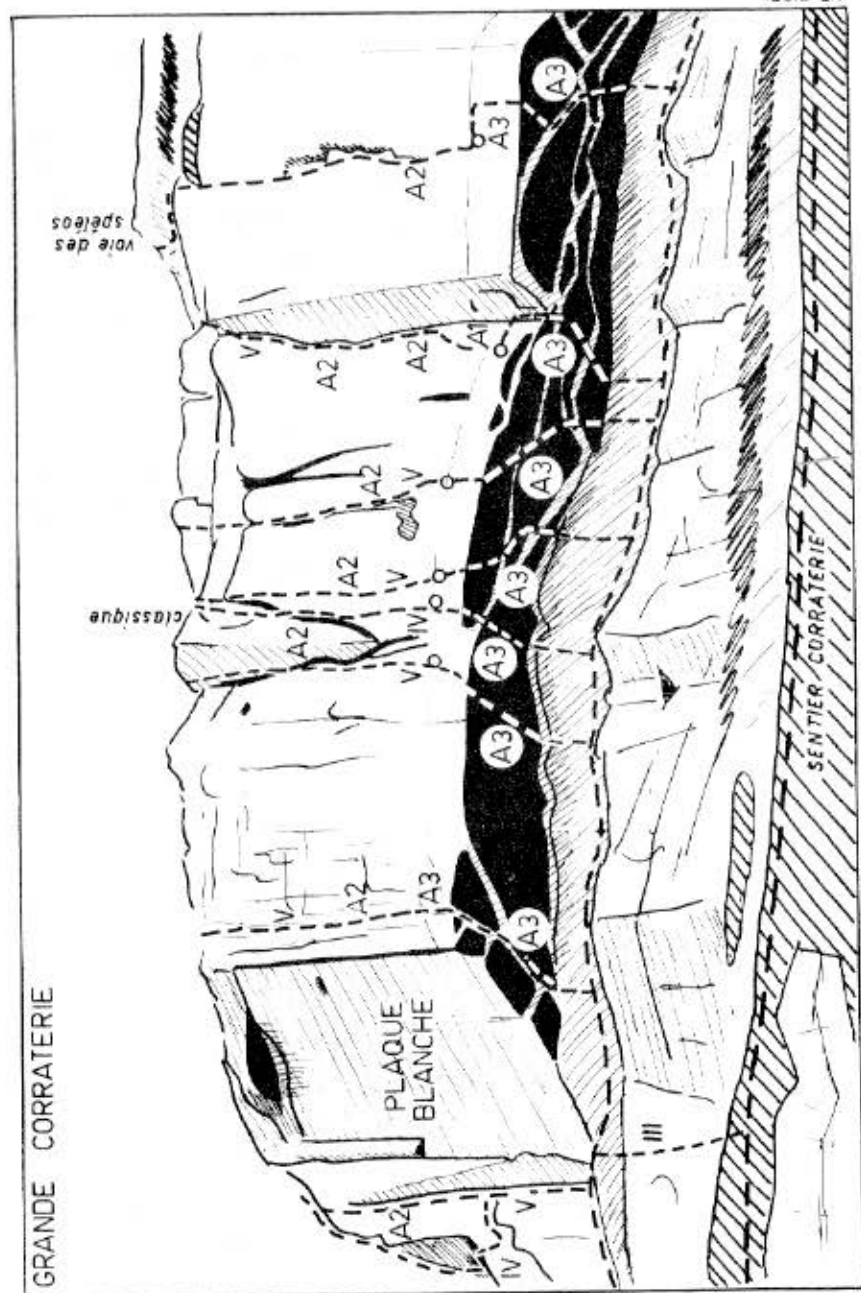
### LA CORRATERIE

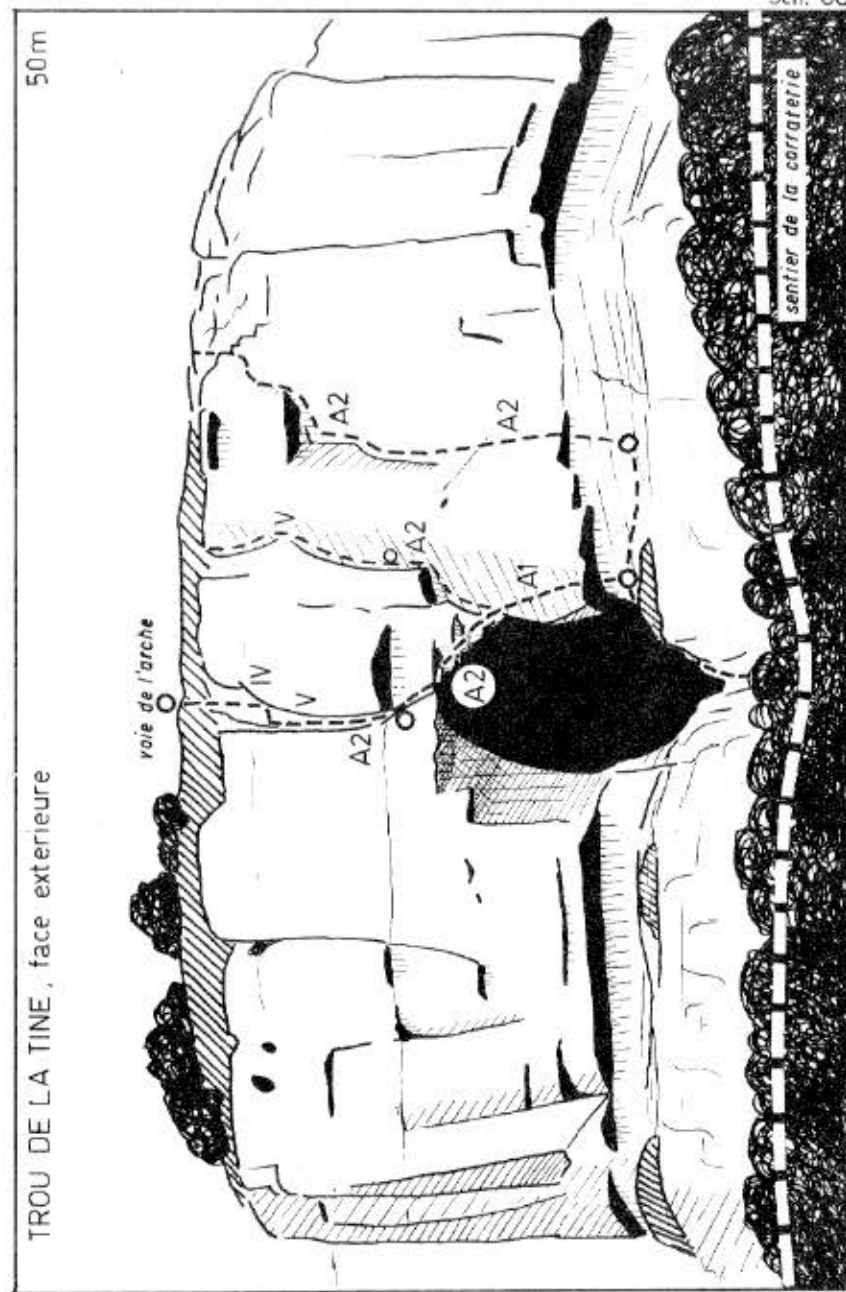
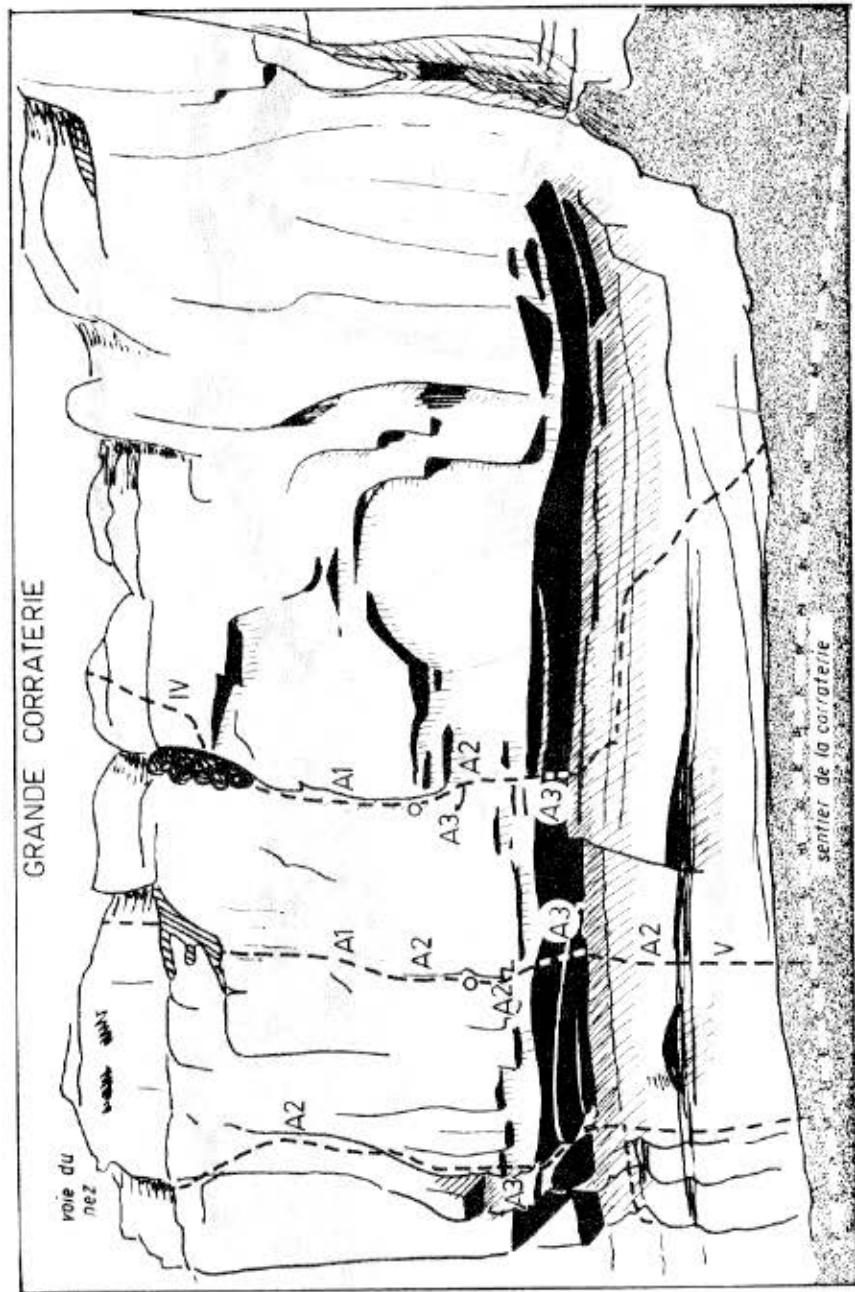
Sentier très parcouru partant de la bifurcation entre la route du sommet du Salève et celle menant à l'auberge des Crêts et, arrivant au sommet de la Grande Gorge. Il passe au pied des parois du sommet du Salève.

### GRANDE CORRATERIE

Les itinéraires sont tous ED. Ils sont en partie équipés. Le rocher est généralement bon. Prendre : pitons  
coins de bois  
plaquettes PE.









TROU DE LA TINE INTERIEUR (pas de sch.)

AD, 40 m., peu intéressant.

Attaquer au fond à gauche, par un petit éperon. Remonter un couloir terreux. Rl. Partir à gauche et continuer tout droit jusqu'au sommet.

PAS DE LA TINE (sch. 61)

AD.

Le seul passage d'escalade assez facile de la Corraterie. Une centaine de mètres à droite du Trou de la Tine et immédiatement à gauche de la paroi des Balmes, gravir un angle de la paroi, à cet endroit non verticale.

PAROI DES BALMES (sch. 61/62)

TD.

Paroi haute d'une trentaine de mètres située à droite du Pas de la Tine. Prendre quelques pitons et des plaquettes PE (un itinéraire nécessite 15 plaquettes PE).

\* \* \*

ORJOBET (pas de sch.)

Chemin suivi par d'innombrables promeneurs. Très pratique pour descendre de nuit, par brouillard, en hiver etc... On peut le prendre depuis la route du sommet à la hauteur de la bifurcation menant à l'auberge des Crêts, ou 80 mètres à droite du Trou de la Tine, à l'angle de la paroi. Très bien tracé, on ne peut guère le perdre.

CHEMINÉE D'ORJOBET

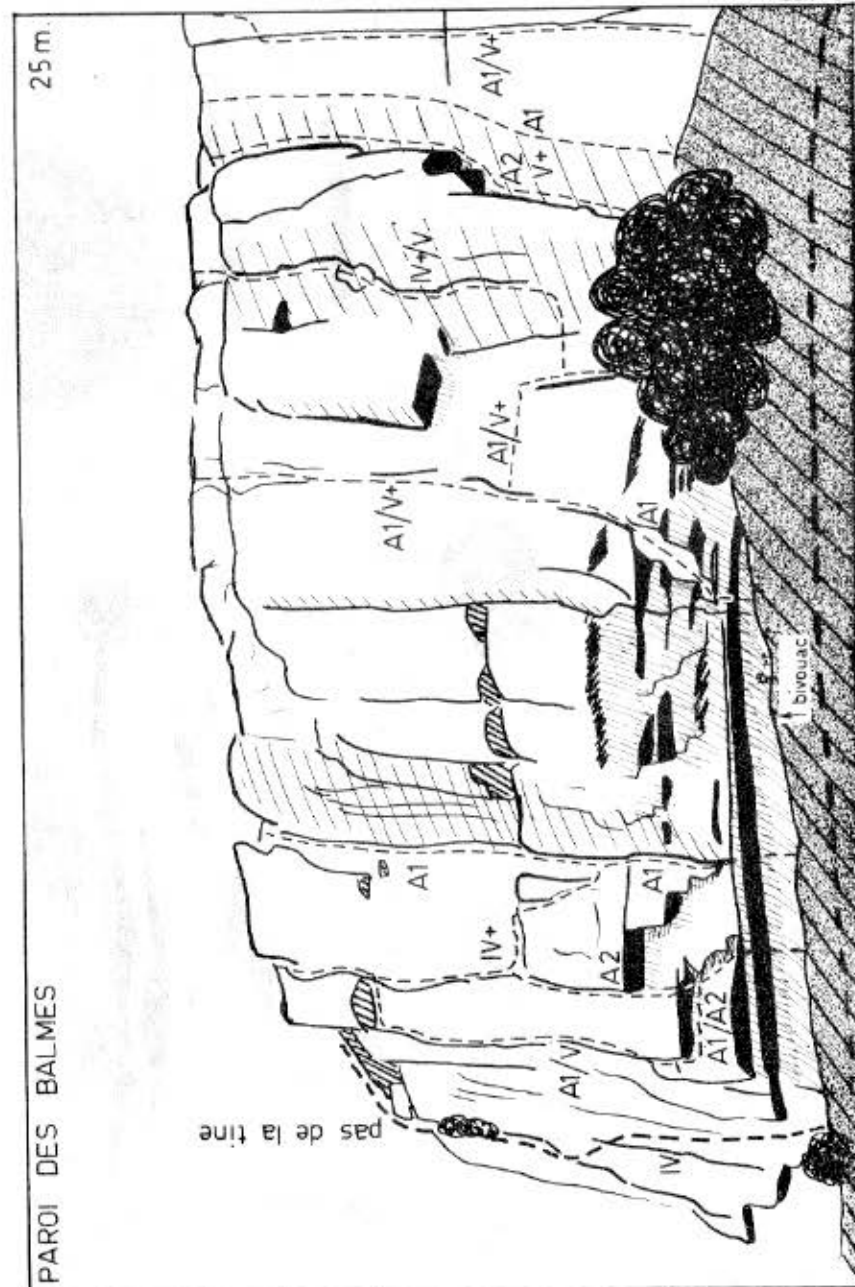
AD, 20 m. Presque abandonné.

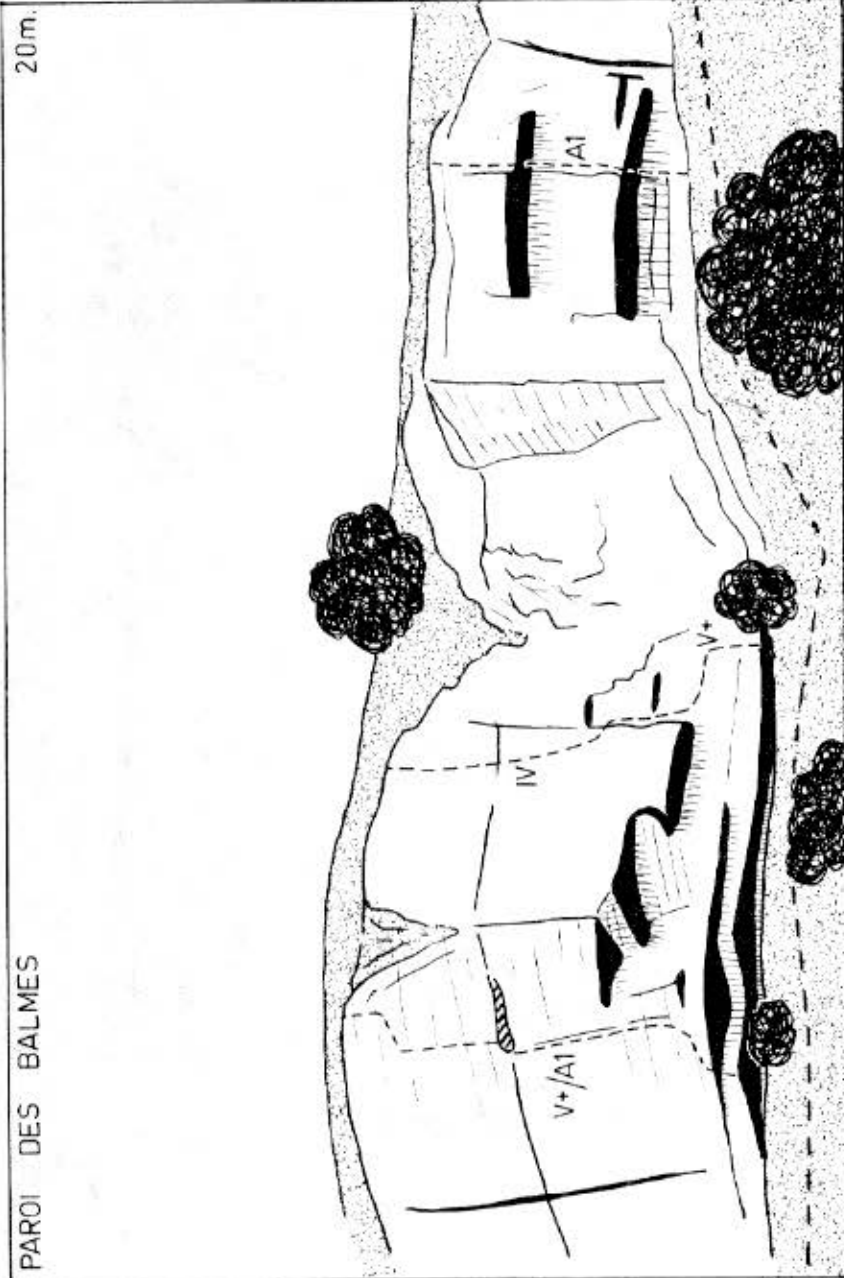
Situé à gauche de l'entrée de la grotte de l'Orjobet. Remonter la cheminée sur toute sa hauteur. A son sommet, rejoindre le sentier tirant à droite.

PILIER D'ORJOBET

TD+, 50 m., pitons, mousqu., étriers, 3 à 4 h. Très peu parcouru.

Du bas de la grotte d'Orjobet, suivre ce sentier et repérer une aiguille. Le pilier s'élève à sa gauche. Le suivre sur toute sa hauteur.





## SECTEUR N° 10

### DALLE DE BEAUMONT

#### BEAUMONT

Accès : De la Carrière, prendre la route qui passe au hameau du Coin, et continuer sur Vovray, Chotard, Blécheins. De là, prendre la direction du Chable et après 2 km, bifurquer sur Beaumont. Passer dans le village et tourner à droite juste derrière l'église. Par une route carrossable (refermer les portails après votre passage), atteindre une vaste pente d'éboulis et de blocs. (7,5 km du Coin). En 10 minutes, atteindre le pied de la dalle.

La Dalle de Beaumont est formée de deux couches rocheuses d'une centaine de mètres de haut, séparées par des surplombs formant des dièdres. Elle est modérément inclinée et permet une escalade extérieure et très fine. Toutes les voies tracées sont TD ou ED, et une corde de 40 mètres est nécessaire. L'équipement y est en place sauf les plaquettes PE. La dalle reste longtemps humide après la pluie.

#### DESCENTE

Pour les voies de la couche principale : Viconte, Rabbin, Carméléons, suivre la vire terminale à gauche et gagner la forêt. Par un sentier, rejoindre un couloir à gauche de la dalle, descendre dans celui-ci et le quitter par une vire à droite (rive droite), et rejoindre la route.  
 Pour les voies de la couche supérieure : Tontons Macoutes, Salamandre, Milieu, rejoindre à droite le sentier de la Tuile qui descend des Pitons.

VOIE DU VICOMTE (sch.63)

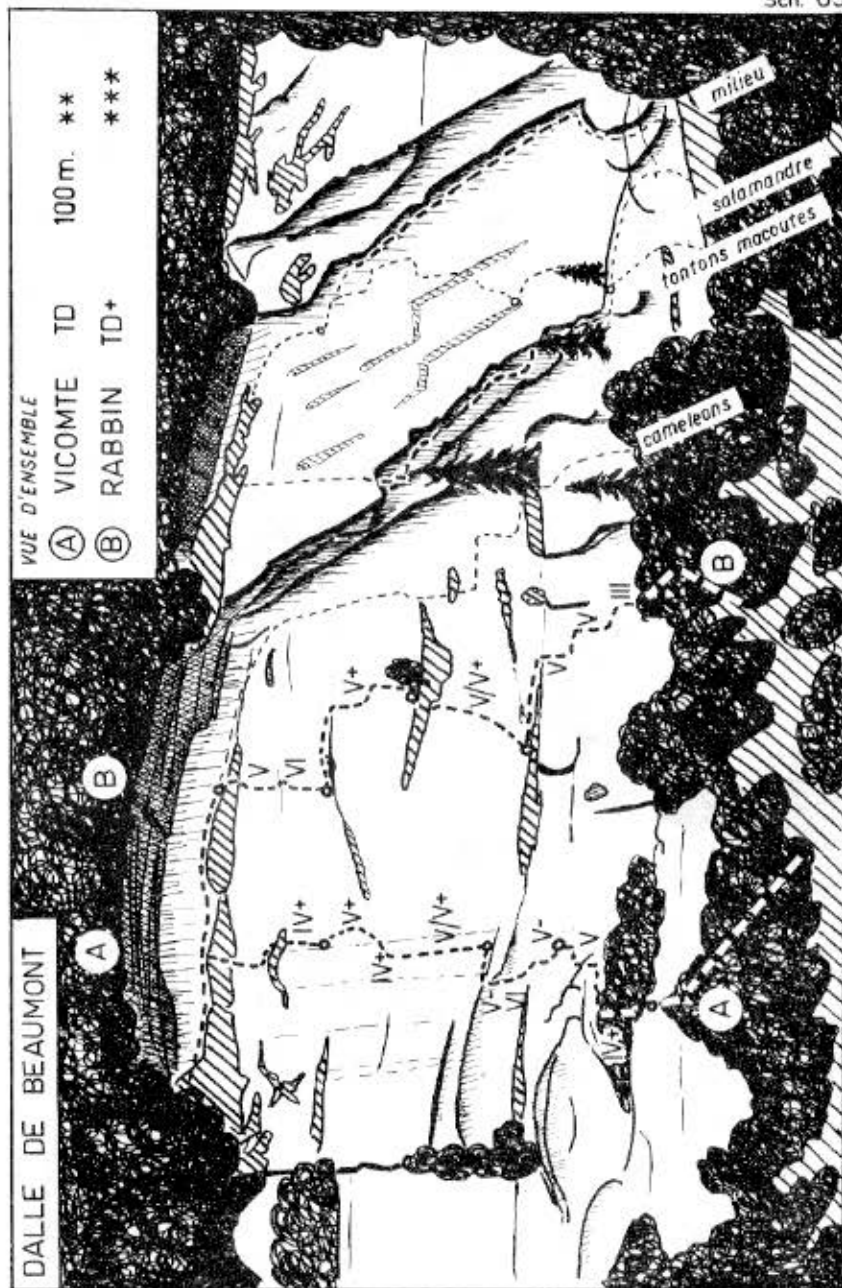
TD, 100 m., 16 mousqu., 1 h. 30 à 2 h. 30. Premier itinéraire tracé dans la dalle, c'est aussi le moins difficile

Par une légère rampe, on arrive à l'attaque, au pied d'un petit dièdre de 10 mètres. Gravier sur 6 mètres l'arête droite du dièdre et traverser à droite sur 10 mètres. Franchir un surplomb et relayer 5 mètres au-dessus. R1.(6 pitons). Par une dalle, rejoindre un deuxième surplomb formant un angle et le franchir. R2.(4 pitons). Suivre une ligne de pitons puis, gravir en écharpe à droite pour revenir à gauche. R3.(10 pitons). Gravier la dalle concave, atteindre un arbre et, par une zone herbeuse, atteindre la viré sommitale. R5.(2 pitons). Suivre la vire à gauche.

LE RABBIN (sch. 63)

TD+, 100 m., 12 mousqu., 2 à 3 h. Entièrement libre, c'est la voie la plus classique de la dalle.

Atteindre le départ de la voie par des ressauts herbeux, au centre de la dalle. Par une petite rampe à gauche, arriver à une dalle que l'on gravit sur 5 mètres (expan avec cordelette). Traverser à gauche et franchir un bombement. R1. 10 mètres à gauche. (5 pitons). Escalader 35m, en obliquant légèrement à droite. R2.(arbre, 5 pitons). Gravier une dalle, obliquer à gauche et franchir un bombement. R3. 10 mètres à gauche(2 pitons). Gravier la dalle pour arriver à la vire de sortie. R4. Suivre la vire à gauche.



LES CAMELEONS (sch. 64)

TD+, 100 m., 16 mousqu., plaquettes PE, év. étriers. 2 à 3 h.

Depuis l'attaque de la voie du Rabbin, longer à droite le pied de la dalle jusqu'à un bloc détaché de la dalle. Attaquer à l'aplomb d'un sapin situé 25 mètres au-dessus. Gravier sur 10 mètres une dalle puis, un dièdre incliné et herbeux. R1. Tirer à gauche et graver la dalle sur 5 mètres, suivre une étroite vire rocheuse sur 10 mètres à gauche. Franchir un bombement. R2. Atteindre une petite vire et, par une ligne de PE, le R3 sur étriers. Par un petit surplomb et une dalle, arriver sous les surplombs du sommet de la dalle. Tirer à gauche pour atteindre le début de la vire de sortie. R4.

LES TONTONS MACOUTES (sch. 64)

ED, 100 m., 20 mousqu., étriers, plaquettes PE, 3 à 4 h. La plus difficile des voies de la dalle.

Approche par la droite de la dalle, sous un ancien câble de téléphérique. Par des gradins herbeux, rejoindre le sapin au pied de la voie. Prendre à gauche sur la dalle et se rétablir dans le dièdre (délicat). Gravier le dièdre quelques mètres, traverser à gauche et éviter le surplomb par la gauche. Franchir une dalle. R1. (inconfortable, 11 pitons). Gravier la dalle en oblique à gauche, monter droit jusqu'à un gros expan, et traverser horizontalement à gauche. R2. (2 pitons). Atteindre le surplomb et le franchir, puis graver la dalle jusqu'à la vire sommitale. R3. (12 pitons). Suivre la vire à droite et franchir la barre de surplombs à son point faible.

LA SALAMANDRE (sch. 64)

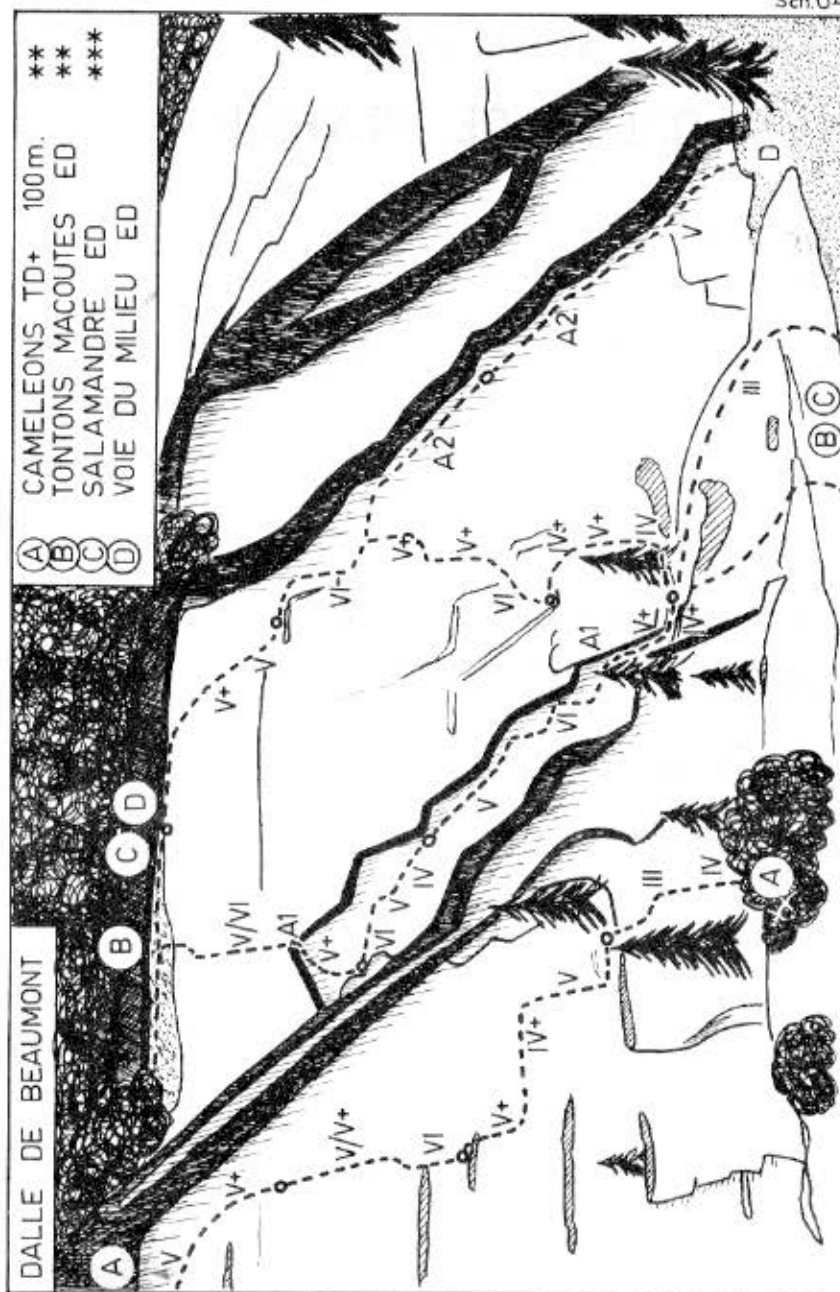
ED, 100 m., 14 mousqu., plaquettes PE, 2 à 3 h. Escalade intéressante, entièrement libre. Même approche que pour les Tontons Macoutes.

Depuis le sapin, traverser deux mètres à droite et graver une fissure, un bombement (athlétique) et la dalle jusqu'au R1. (5 pitons). Prendre une dalle à droite jusqu'à un expan (très fin), monter sur la droite et franchir un dièdre incliné et surplombant. Revenir à gauche vers une vire herbeuse. R2. (7 pitons). Graver une fissure oblique à gauche (athlétique). Traverser pour rejoindre la vire terminale.

VOIE DU MILIEU (sch. 64)

ED, pitons, coins de bois, mousqu., étriers. Escalade artificielle, présentant 70 mètres de pitonnage à "main gauche".

Suivre le dièdre surplombant bordant la partie droite de la dalle. R1. (Sur étriers). Traverser à gauche pour rejoindre la voie de la Salamandre.



# SECTEUR N° 11

## DALLE DE VEYRIER

### VEYRIER

Accès : De la route Annemasse-St Julien (à la bifurcation de la douane de Veyrier), monter au village du Pas du l'Echelle. De là, plusieurs routes de chantiers montent en direction de la dalle, un peu à droite du téléphérique.

### LA TELEPHERIX (sch. 65)

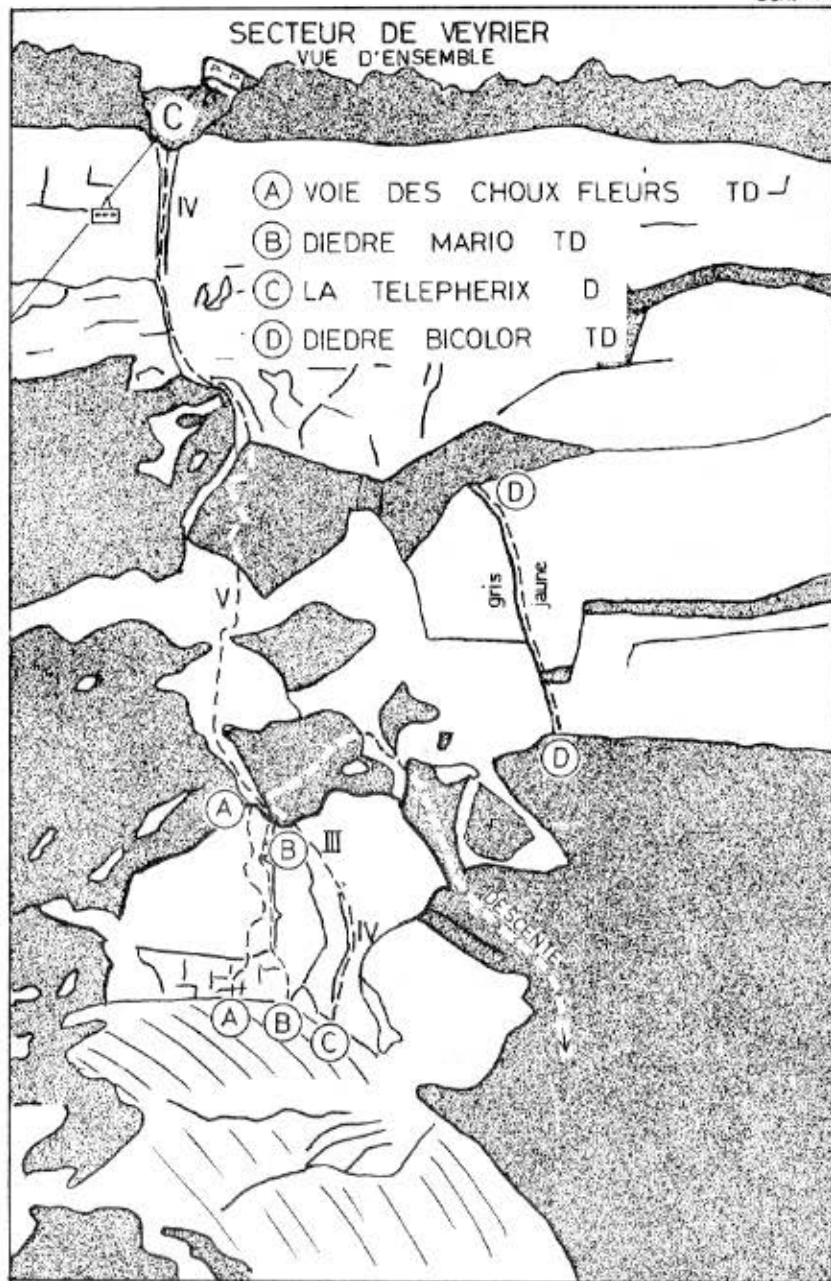
D.

Une voie parcourt toute la hauteur du Salève. Elle franchit la dalle de Veyrier sur la droite (à droite des fissures), puis elle franchit les divers ressauts pour déboucher près du téléphérique.

### DIEDRE BICOLOR (sch. 65)

TD., mousqu., pitons, étriers, 2 à 3 h.

Dièdre bien visible d'en-bas, il est parcouru par une voie d'artificielle.



VOIE DES CHOUX-FLEURS (sch. 66)

TD., 110 m., 15 mousqu., 1 h. 15. Belle voie aérienne.

Suivre un chemin à l'intérieur des carrières et remonter les pentes herbeuses sous la Dalle de Veyrier. Franchir une petite barre rocheuse et se rendre au pied de la dalle. Attacher la paroi en son centre. S'élever tout droit, puis tirer sur la droite. R1. Sous une bande herbeuse. (8 pitons). Traverser quelques mètres à gauche, continuer tout droit jusqu'à une vague niche. Traverser à droite et grimper dans une fissure. R2. (11 pitons). S'élever vers la droite puis revenir un peu à gauche. Retraverser à droite et sortir tout droit. (Rocher friable). R3. Dans les arbres. (6 pitons).

DIEDRE MARIO (sch. 66)

TD., 100 m., mousqu., pitons, étriers. Peu fréquenté.

L'itinéraire parcourt le dièdre caractéristique sur la droite de la dalle de Veyrier.

VOIE DE DESCENTE : Partir à droite. Remonter env. 40 mètres et éviter un premier couloir. Descendre un second couloir. Par un arbre atteindre le haut de la voie d'accès. (Voie marquée de brun).

\* \* \*

LE PETIT SALEVE (pas de sch.)

Deux voies ont été tracées dans la barre rocheuse à l'aplomb du château d'Etrembière.

TD., 50 m., 15 mousqu., évent. étriers, 3 longueurs, Bon rocher.

Du château, un sentier mène au pied de la paroi et la suit à droite. Lorsque la paroi s'interrompt, descendre dans un petit couloir. Les voies, empruntant des dièdres, débutent 70 m. et 90 m. après.



Renseignements généraux pages 1 à 8

\* \* \*

### SECTEURS

1. Grande Varappe .....	p.	10 à 17
2. Petites Varappes .....	p.	18 à 37
3. Massif du Coin .....	p.	39 à 65
4. Cirque des Etiollets .....	p.	67 à 83
5. Paroi des Buttikofer .....	p.	84 à 93
6. Paroi de la Lamin .....	p.	94 à 105
7. Bonhomme .....	p.	106 à 111
8. Etournelles .....	p.	112 à 121
9. Corratérie .....	p.	122 à 130
10. Dalle de Beaumont .....	p.	131 à 135
11. Dalle de Veyrier .....	p.	136 à 139

	pages		pages
Anarchistes, Les.....	24	Choux-fleurs, Voie des.....	138
Anonymes, Dièdres.....	108	Claudet, La.....	62
Aral, Pas d'.....	22	Cliché.....	32
Arbre, Voie de l'.....	114	Cloportes, Voie des.....	100
Arche, Voie de l'.....	127	Cochon, Fissure du.....	78
Arête, Face de l'.....	48	" , Super.....	78
Assoiffé, Fissure de l'...	34	Coin, Massif du.....	39
		Coquette, La.....	80
Balcon, Le.....	51	Corne du Coin, La.....	64
" , Dalles du.....	39	Corpuscule, Le.....	74
Baleine, Pas de la.....	76	Corratérie, Grande.....	122
Balmes, Paroi des.....	128	" , La.....	122
Beaumont, Dalle de.....	131	" , Petite.....	122
Bétaplane, Le.....	90	" , Secteur de la.....	122
Bicolor, Dièdre.....	136	Corridor, Le.....	26
Bise, Voie.....	42	Couchant, Voie du.....	82
Bleu, Dièdre.....	118	Crabe, Le.....	104
Blocs, Les.....	64	Croque-mort, Fissure du....	74
Boillu, Le.....	74		
Boîte aux Lettres, La....	34	Demi-lune.....	48
" " Chem. de la..	34	Deuxième Dimension.....	120
Bonhomme, Hyper.....	110	Dubout, Voie.....	125
Bonhomme, Le.....	110	Dumont, La.....	56
" , Secteur du.....	106	Duret, La.....	34
" , Super.....	110		
" , Voie du.....	110	Encoche, Voie de l'.....	125
Bossue, La.....	116	Etiollets, Arête des.....	70
Brown, Fissure.....	59	" , Cirque des.....	67
" , Sortie.....	78	" , Esplanade des..	67
Buttikofer, Dièdre des....	88	" , Les.....	67
" , Rappels.....	86	Etournelles, Cirque des...112	
" , Secteur des... 84		" , Secteur des...112	
" , Vires.....	86	" , Sentier des...112	
		Evorse, Face de l'.....	12
Cacahuette, La.....	82		
Carlesso, Petite.....	36	Face, Directe de la.....	58
" , Super.....	36	Face Ouest.....	58
Caméléons, Les.....	134	Faille, Voie de la.....	36
Cataclyso.....	28	Fenouil, Pilier du.....	70
Cathédrale, Pilier de la..	12	Ferdinand, Voie.....	86
Caves, Les.....	50	Fesse, La.....	100
Cendrier, Voie du.....	78	Feuillet Extérieur.....	20
Chafardon.....	106	" , Faux.....	20
Champignons, Les.....	78	" , Fissure du.....	20
Chapelle, La.....	116	" , Gradins du.....	24
Chèvres, Pas des.....	104	" , Le.....	20
Choucas, Voie des.....	50		

	pages		pages
Fourmis, Pilier des.....	86	Limaces, Mur aux.....	67
" , Vire aux.....	46	" , Vire aux.....	67
Frankenstein, La.....	16	Lugardon.....	26
Fromage, Le.....	67		
		Macaronis, Dièdre des.....	96
Gauchat, Variante.....	58	Maculée Conception, La.....	114
Gazomètre, Le.....	14	Margot, Cheminée.....	24
Genevois, Fissure aux.....	30	Mario, Dièdre.....	138
Goujon, Le.....	76	Marmite, La.....	114
Grande Arête, La.....	51	Marullaz.....	30
" " , Rampe de la.	39	Médiane, La.....	80
Grand Dièdre.....	60	Mertzli, Le.....	34
Grande Varappe, La.....	14	Michel, Voie.....	100
" " , Secteur.....	10	Milieu, Voie du.....	134
Grossi, Voie.....	96	Morgans, Les.....	62
Guttinger.....	30	" , Super.....	62
" , Supérieur.....	28	Mort, Vire de la.....	104
Gyms, Pas des.....	22	Mule, Aiguille de la.....	32
		" , Cheminée.....	42
		" , Cordées de la.....	32
Hélicoïdal.....	46	" , Dévaloir de la.....	18
Hirondelles, Fissure des..	58	" , Pte Aiguille de la..	46
Homard, Voie du.....	104	" , Pilier de la.....	36
		" , Saut de la.....	32
		" , Trou de la.....	36
Jardinière, La.....	46	Myope, Voie du.....	120
Jardins Suspendus, Les....	88/90		
Jaune des Jardiniers, La..	56	Nationale, La.....	22
Jaune, Dièdre.....	108	Nez, Voie du.....	126
Jaune, La.....	56	Noisette, La.....	70
Jaune, Pilier.....	53	Noldy, Voie.....	62
		Nouvelle Vague, Pil. de la.	54
K.R.2., Le.....	28		
		Ogre, L'.....	98
Labrut.....	70	Orjobet.....	128
Lambert, Fissure.....	29	" , Cheminée d'.....	128
Lamentations, Mur des.....	82	" , Pilier d'.....	128
Lamin, Esplanade de la....	94	Ostrogoth, L'.....	59
" , Hyper.....	98	Ours, L'.....	30
" , La.....	98	Ourson, L'.....	30
" , Secteur de la.....	94		
" , Super.....	98	Paillard, Dièdre de la....	48
Langdorf, Pas.....	34	" , Fissure.....	48
Lapin, Toit du.....	102		
Lapins de Garenne, Les....	90		

	pages		pages
Palavet, Barre du.....	10	Spéléos, Voie des.....	124
" , Cheminée.....	14	Sphinx, Le.....	106
" , Dièdre.....	14	" , Portail du.....	106
Papa, La.....	82	Sud, Pilier.....	92
Petit Asticot, Le.....	32	Super Motte.....	96
Pâturages, Les.....	52	Suppliciés, Pilier des....	44
Pâtus, Directe des.....	54	Surplomb, Aiguille du.....	36
" , Super.....	54	" , Voie des.....	102
Petit Salève, Le.....	138		
Philosophes, Les.....	116	Tarzoon, La.....	102
Poisson d'Avril, Le.....	90	Téléphérix, La.....	136
Préliminaires, Les.....	52	Terrier, Fissure du Pas... 28	
Première Dimension.....	120	" , Pas.....	30
		Tine, Pas de la.....	128
Rabbin, Le.....	132	" , Trou de la (int.)...127	
Reposoir, Le.....	18	" , Trou de la (ext.)...128	
Riche Nature.....	26	Tontons Macoutes, Les.....	134
Roch, Fissure.....	26	Trainées Blanches, Les....	16
Roche Pendue.....	71	Tricouni, Inférieur.....	22
" " , Voies int... 72		" , Supérieur.....	28
Rouleau, Pas du.....	14	Trois Dimensions, Toit des.	118
		Tunnel Pass Inf.....	50
S, Le.....	100	" " Sup.....	50
Sacha, Pas de.....	42		
Sainte Inquisition, V.d/lal08		Varappe, La Grande.....	14
Saints de Glace, Les.....	80	" , Secteur de la Gr. 10	
Salamandre, La.....	134	" , Sect. des Petites 18	
Sarrot/Saut Gonet, Vire du.	16	Vaucher, Sortie.....	58
Saut Gonet, Miroir du.....	16	Vicomte, Voie du.....	132
Schmölitz.....	22	Vieille France, La.....	62
Senile, Toit du.....	64	Volatils, Les.....	116
Singe, Couloir.....	46		
" , Rappel.....	47	2, Voie en.....	70
Solitaire, Pilier du.....	56		
Souris, La.....	24		

\* \* \*



Imprimé en Suisse  
© Copyright  
Publiffset S.A., Genève